

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Friendly *et al.*, “Strategi pengelolaan sampah terpadu yang ramah lingkungan di kecamatan rantepao,” 2022.
- [2] T. Lembaran and N. Republik, “Pemerintah kabupaten toraja utara,” 2021.
- [3] Y. A. Rahman, E. D. Wahyuni, and D. S. Pradana, “Rancang Bangun *Prototype* Sistem Informasi Manajemen Program Studi Informatika Menggunakan Pendekatan *User Centered Design*,” vol. 2, no. 4, pp. 503–510, 2020.
- [4] P. Dan, I. Konsep, and R. P. D. I. Yogyakarta, “Perancangan dan implementasi konsep *e-money* untuk sistem pembayaran retribusi non tunai pada rusunawa pemda d.i. yogyakarta,” vol. 17, no. 3, pp. 16–28, 2019.
- [5] E. Sinduningrum, M. Sholeh, D. Febriawan, and Y. Fachriyatul, “Perancangan Sistem Informasi untuk Pendataan Pembayaran Retribusi,” vol. 7, no. November, pp. 212–221, 2021, doi: 10.34128/jsi.v7i2.332.
- [6] U. P. Prasojo *et al.*, “Retribusi Pasar Dorowati Berbasis Web,” vol. 3, no. 1, pp. 130–145, 2023.
- [7] J. M. Putri, E. Krisnanik, H. Nurramdhani, and D. Mahdiana, “Analisis dan Perancangan *User Interface* dan *User Experience* BNI *Life Mobile* dengan Metode *User Centered Design*,” vol. 4221, no. April, pp. 34–43, 2022.
- [8] A. M. Yusuf *et al.*, “Perancangan UI / UX Sistem Informasi Pembayaran Pengunaan Air Dengan Metode *Design Thinking* Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD,” vol. 6, pp. 8–15, 2023.
- [9] I. Engineering, P. Sintia, E. Supratman, F. S. Teknologi, and U. B. Darma, “Desain UI / UX Pengelolaan Sampah Sebagai Media Pembayaran Spp Taman Kanak-Kanak Menggunakan Metode *Design Thinking*,” vol. 7, no. 2, pp. 193–203, 2023.
- [10] Y. D. Safitri and A. Sucipto, “Perancangan *User Interface* (UI) Dan *User Eperince* (UX) Sistem Pengaduan Pencemaran Lingkungan,” vol. 3, no. 3, pp. 26–32, 2022.
- [11] I. Rochmawati, “Analisis *User Interface* Situs Web *Iwearup . Com* *Iwearup . Com* *User Interface Analysis*,” 2019.
- [12] M. Ersita and I. Elim, “Analisis Efektivitas Penerimaan Retribusi Daerah Dan Kontribusinya Terhadap Peningkatan Pendapatan Asli Daerah (Pad) Di

- Provinsi Sulawesi Utara,” vol. 4, no. 1, pp. 889–897, 2016.
- [13] K. Dan and I. Pada, “Penyuluhan Mengelola *Website* Sebagai Media,” pp. 110–117.
 - [14] R. Gunawan, A. M. Joharudin, and D. Awalludin, “Analisis Dan Implementasi Metode *User Centered Design* (UCD) Pada Pembuatan Sistem Informasi Perangkat Mengajar Guru Berbasis Mobile Pendahuluan,” pp. 12–25, 2023.
 - [15] D. A. Dakhilullah and B. Suranto, “Penerapan Metode *User Centered Design* Pada Perancangan Pengalaman Pengguna,” 2019.
 - [16] S. Setya, J. Santosa, T. Sagirani, and V. Nurcahyawati, “Analisis *User Interface Maximom* Berbasis *User Persona* Dengan Menggunakan Pendekatan *Google Design Sprint Maximom User Interface Analysis Based On User Persona Using The Google Design Sprint Approach*,” vol. 3, no. 2, 2020.
 - [17] Y. Dakhilullah, “Laporan Kuliah Kerja Media Karakteristik *Layout Website* Sebagai Media Promosi Di Ojwala,” 2020.
 - [18] L. Remang, “Tugas akhir perancangan *user interface* (UI) aplikasi penjualan kerbau di toraja utara berbasis mobile dengan prinsip *keep it simple stupid* (KISS),” 2024.
 - [19] A. R. Yusri, I. F. Hanif, and M. D. Al-farel, “Perancangan Desain UI / UX Berbasis *Scan Barcode* Dengan Metode *Design Thinking* Untuk Pemesanan Makanan,” vol. 5, no. 2, 2024, doi: 10.47065/bit.v5i2.1340.
 - [20] A. Syarifudin and N. Ani, “Rancangan Sistem Informasi Pengajuan dan Pelaporan Tunjangan Kinerja Kementerian Keuangan Menggunakan Metode *Prototype*,” vol. 08, no. September, pp. 149–158, 2019.
 - [21] M. I. Muttaqin, E. Subekti, and D. F. Sidik, “Pembuatan Desain UI/UX *Website* Sistem Reservasi Sarana Dan Prasarana Menggunakan Aplikasi Figma Studi Kasus Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Provinsi Jawa Barat,” 2023.
 - [22] N. Luh, P. Ari, N. Kadek, A. Wirdiani, and I. K. A. Purnawan, “Evaluasi Aspek Usability pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode *Usability Testing*,” vol. 7, no. 2, pp. 113–124, 2019.
 - [23] A. A. Ulfa, Binti Rahmadtul, “Pengujian *Usability* Aplikasi *Mobile E-Surat* Menggunakan *User Experience Questionnaire* (UEQ),” vol. 9, no. 4, pp. 3458–3466, 2022.