

TUGAS AKHIR
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET MASUK
WISATA NEGERI DI ATAS AWAN LOLAI KABUPATEN TORAJA
UTARA BERBASIS WEBSITE

*Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Studi
Teknik Informatika*



OLEH :
YENDRI BELA
219611186

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA TORAJA
2024

TUGAS AKHIR
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET MASUK
WISATA NEGERI DI ATAS AWAN LOLAI KABUPATEN TORAJA
UTARA BERBASIS WEBSITE

*Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program Studi
Teknik Informatika*



OLEH :
YENDRI BELA
219611186

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA TORAJA
2024

LEMBAR PENGESAHAN
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN TIKET MASUK
WISATA NEGERI DIATAS AWAN LOLAI KABUPATEN TORAJA
UTARA BERBASIS WEBSITE

Disusun Oleh

Nama : Yendri Bela
Nomor Stambuk : 219611186
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik

Disetujui Oleh

PEMBIMBING I

PEMBIMBING II

Melki Garonga, S.Kom., M.Kom
NIDN : 0906038601

Ir. Samrius Upa', S.Kom., M.Kom
NIDN : 0931128702

Mengetahui
Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Kristen Indonesia
Toraja

Arvo Michael, S.Kom., M.Kom
NIDN : 0910068402

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Yendri Bela

Stambuk : 219611186

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket
Masuk Negeri Diatas Awan Lolai Kabupaten
Toraja Utara Berbasis Website

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi yang diserahkan kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Kristen Indonesia Toraja, merupakan gagasan, rumusan dan penelitian sendiri yang tidak dibuat melanggar ketentuan duplikasi, plagiarisme dan otoplagiarisme. Saya memahami tentang adanya larangan tersebut dan jika kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak beneran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik serta sanksi lainnya yang berlaku di Universitas Kristen Indonesia Toraja.

Pernyataan ini di buat dengan penuh kesadaran dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Rantepao, 06 Desember 2023
Yang membuat pernyataan

Yendri Bela

ABSTRAK

Wisata Negeri Di Atas Awan Lolai berada di kawasan Toraja Utara, Seiring dengan perkembangan Teknologi membuat para pelaku bisnis pariwisata melakukan penjualan tiket/paket wisata melalui berbagai platform. Sudah banyak lokasi pariwisata yang di kelola oleh masyarakat dan pemerintah di Kabupaten Toraja Utara, Salah satunya adalah membuat website sendiri agar terlihat lebih professional Dalam penelitian ini penulis menemukan beberapa wisata yang telah memiliki website pribadi. Namun, dari sistem-sistem yang ada saat ini penulis belum menemukan sistem untuk pemesanan tiket masuk wisata Negeri Di Atas Awan Lolai. Pembangunan aplikasi ini menggunakan metode waterfall. Metode waterfall adalah metode yang melakukan pendekatan terhadap pengembangan terhadap perangkat lunak secara sistematis atau berurutan dengan beberapa tahapan yaitu Dari analisis sistem, desain, coding, testing dan *maintenance*. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan aplikasi *Java script* dan bahasa pemrograman PHP dan *MySQL* sebagai databasenya. Dari hasil pengujian *blackbox* tidak ditemukan adanya kesalahan (error) dan dari hasil pengujian UAT yang telah dilaksanakan dengan melakukan penyebaran kuesioner yang diberikan kepada 15 responden didapatkan hasil akhir perhitungan *User Acceptance Test* (UAT) yaitu 90,66% yang artinya bahwa sistem baik dan layak digunakan di kalangan masyarakat luas.

Kata Kunci : *Waterfall*, UAT, Wisata Negeri diatas Awan Lolai

ABSTRACT

Land Above the Clouds Lolai Tourism is in the North Toraja area. Along with technological developments, tourism business people sell tickets/tour packages through various platforms. There are many tourism locations managed by the community and government in North Toraja Regency. One of them is creating their own website to make it look more professional. In this research the author found several tourist attractions that already have personal websites. However, from the current systems, the author has not found a system for ordering entrance tickets for the Land Above the Clouds Lolai tourist attraction. This application development uses the waterfall method. The waterfall method is a method that approaches software development systematically or sequentially with several stages, namely system analysis, design, coding, testing and maintenance. This application was built using a Java script application and the PHP and MySQL programming languages as the database. From the results of the black box testing, no errors were found and from the results of the UAT testing which had been carried out by distributing questionnaires given to 15 respondents, the final result of the User Acceptance Test (UAT) calculation was 90.66%, which means that the system is good and feasible. used among the wider community.

Key words : Waterfall,UAT,Wisata Negeri Diatas Awan Lolai

PRAKATA

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan yang Maha Esa atas kasih dan penyertaannya, sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal penelitian yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Masuk Wisata Negeri Di Atas Awan Lolai Kabupaten Toraja Utara Berbasis Website”

Sebagai syarat untuk menyelesaikan studi strata satu pada program studi Teknik Informatika Universitas Kristen Indonesia Toraja.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada Orang tua yang setia mendukung dan mendoakan serta semua pihak yang memberikan dukungan, sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal penelitian ini. Ucapan terima kasih juga penulis tujukan kepada:

1. Bapak Dr. Frans R.Bethony, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Kristen Indonesia Toraja.
2. Bapak Aryo Michael, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
3. Bapak Melky Garongga, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing I yang telah membimbing selama penulisan Proposal ini.
4. Bapak Samrius Upa', S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing II yang telah membimbing selama penulisan proposal ini.
5. Seluruh Dosen Program Studi Teknik Informatika yang telah memberikan banyak ilmu, dan staf yang telah membantu dalam proses administrasi perkuliahan.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dan keterbatasan dalam penulisan proposal penelitian ini, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca. Penulis berharap semoga proposal penelitian ini dapat berguna dan bermanfaat untuk para pembaca.

Toraja Utara, 06 Desember 2023

Yendri Bela

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
PRAKATA	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II.....	4
TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Penelitian Terkait.....	4
2.2 Landasan Teori	6
2.2.1 Perancangan.....	6
2.2.2 Sistem informasi	7
2.2.3 Pemesanan	7
2.2.4 Metode Pengembangan Sistem.....	7
2.2.6 UML (Unified Modeling Language)	9
2.2.7 ERD (Entity Relationship Diagram).....	13
2.2.8 Metode Pengujian Sistem	14
2.3 Kerangka Pikir	15
BAB III.....	15
METODOLOGI PENELITIAN.....	16

3.1	Waktu Dan Lokasi Penelitian	16
3.2	Instrumentasi (Bahan dan Alat) Penelitian.....	16
3.2.1	Alat	16
3.2.2	Bahan.....	17
3.3	Tahapan Penelitian.....	17
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		22
4.1	Hasil	22
4.1.1	Analisis	22
4.1.2	Perancangan.....	24
4.1	Identifikasi <i>Use Case</i>	25
4.1.3	Implementasi	35
4.1.4	Pengujian	39
4.2	Pembahasan.....	44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		45
1.1	Kesimpulan.....	46
5.2	Saran.....	46
DAFTAR REFERENSI		lvii

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	10
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	11
Tabel 2.3 <i>Sequence Diagram</i>	12
Tabel 2.4 <i>Class Diagram</i>	12
Tabel 2.5 Simbol Entity Relationship Diagram (ERD).....	13
Tabel 4.1 Identifikasi <i>Use Case</i>	25
Tabel 4.2 Identifikasi Aktor	25
Tabel 4.3 Deskripsi <i>Activity Diagram User</i>	26
<i>Tabel 4.4 Deskripsi Activity Diagram Admin</i>	27
Tabel 4.5 Struktur Tabel galeri	30
Tabel 4.6 Struktur Tabel tiket	30
Tabel 4.7 Presentase Nilai.....	40
Tabel 4.8 Kriteria Interpretasi Penilaian	40
Tabel 4.9 Data Jawaban Kuisisioner.....	41
Tabel 4.10 Data Kuisisioner Setelah Diolah.....	42
Tabel 4.11 Rekap Nilai UAT	43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Metode Waterfall</i>	8
Gambar 2.1 Kerangka Pikir	15
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian	17
Gambar 4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	22
Gambar 4.2 Analisis Sistem Yang Diusulkan.....	22
Gambar 4.3 <i>Use Case Diagram</i>	24
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram User</i>	26
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Admin</i>	27
Gambar 4.6 ERD.....	28
Gambar 4.7 Rancangan Halaman Utama Pengguna	31
Gambar 4.8 Rancangan Halaman pesan sekarang	32
Gambar 4.9 Rancangan Halaman produk	32
Gambar 4.10 Rancangan Halaman Daftar Wisata	33
Gambar 4.11 Rancangan Halaman Login Admin.....	33
Gambar 4.11 Rancangan Halaman Admin.....	34
Gambar 4.13 Rancangan Halaman Admin.....	34
Gambar 4.14 Rancangan Halaman pemesanan.....	35
Gambar 4.16 Tabel tiket.....	36
Gambar 4.17 Halaman utama.....	37
Gambar 4.18 Halaman pesan sekarang	37
Gambar 4.19 Halaman lihat wisata	38
Gambar 4.20 Halaman login admin	38
Gambar 4.21 Halaman Dashboard Admin	39
Gambar 4.22 Halaman tiket Admin	39
Gambar 4.23 Halaman pemesanan admin.....	40