BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Penelitian dan pengembangan ini menghasilkan produk berupa *media smart reading card* berbasis *android*. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dijabarkan sebelumnya, maka untuk menjawab rumusan masalah dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Kebutuhan pengembangan media *smart reading card* berbasis *android* pada mata pembelajaran TIK di SMA Pelita Rantepao. Ditemukan bahwa proses pembelajaran TIK di SMA Pelita Rantepao Kelas X memerlukan media pembelajaran yang lebih inovatif dan menarik. Kurangnya media pembelajaran yang efektif dalam proses pembelajaran, sehingga kurang mampu menarik minat dan perhatian siswa. Oleh karena itu, pengembangan media *smart reading card* berbasis *android* dianggap sangat dibutuhkan untuk meningkatkan kualitas pembelajaran.
2. Desain pengembangan media *smart reading card* berbasis *android* pada mata pembelajaran TIK pada Kelas X di SMA Pelita Rantepao. media *smart reading card* dirancang dengan pendekatan yang inovatif, menyajikan materi dalam unit-unit kecil dan ringkas. Penelitian ini menggunakan metode *(Define, Design, Develop, Disseminate)*. *Smart Reading Card* mencakup pemilihan teks, warna teks, gambar, serta penambahan *barcode* pada media. Setiap elemen dalam media *smart reading card* disesuaikan dengan karakteristik dan kebutuhan belajar siswa.

3. Kevalidan dan kepraktisan pengembangan *smart reading card* berbasis *android* pada mata pembelajaran TIK di Kelas X SMA Pelita Rantepao. Media yang dikembangkan telah divalidasi oleh ahli media dan ahli materi. Hasil validasi oleh ahli materi dan media menunjukkan bahwa media ini termasuk dalam kategori **"Sangat Valid"**, sedangkan untuk uji kepraktisan guru dan siswa menunjukan hasil **"Sangat Praktis".** Penggunaan *smart reading card* berbasis *android* juga terbukti praktis dalam penggunaannya. Uji coba yang dilakukan menunjukkan bahwa siswa sangat antusias dan semangat belajar dengan menggunakan media *smart reading card* ini.

B. Saran

Berdasarkan penelitian dan pengembangan media *smart reading card* berbasis *android* yang telah dilakukan. Adapun saran yang diberikan peneliti yaitu:

1. Bagi Sekolah

   Perlu mendukung penerapan media *smart reading card* berbasis *android* ini dengan menyediakan fasilitas pembelajaran yang memadai dan perangkat pendukung.

2. Bagi Guru

   Diharapkan dapat memanfaatkan media *smart reading card* berbasis *android* ini sebagai sumber pembelajaran tambahan yang menarik dan inovatif. Serta mengikuti pelatihan atau workshop terkait pemanfaatan teknologi dalam pendidikan agar pembelajaran lebih efektif dan inovatif.

3. Bagi Siswa

   Disarankan untuk menggunakan media *smart reading card* berbasis *android*

ini secara mandiri, baik di dalam maupun di luar kelas, guna meningkatkan pemahaman terhadap materi.

4. Bagi Peneliti Selanjutnya

   Diharapkan dapat mengembangkan media *smart reading card* berbasis *android* ini dengan fitur yang lebih inovatif.

5. Bagi Universitas Kristen Indonesia Toraja

   Diharapkan penelitian ini dapat menjadi referensi bagi mahasiswa dalam mengembangkan inovasi media pembelajaran berbasis teknologi serta mendorong lebih banyak penelitian dan pengembangan dalam bidang pendidikan digital.