

DAFTAR PUSTAKA

- A'yun, E.Q. & Rakhmawati, A. (2023). Pengembangan Web-Based Learning Menggunakan Learning Management System (Lms) Google Sites Di Smp Negeri 2 Wungu, *PeTeKa*. Available at: <http://jurnal.um-tapsel.ac.id/index.php/ptk/article/view/11724>.
- Apriyanto, F. (2022). Peran Generasi Muda Terhadap Perkembangan Teknologi.
- Ardiyati, S.M. (2023). Designing Interactive Multimedia Computer Graphics Using The 4d Method As Self-Directed Learning.
- Arkadiantika, I. *et al.* (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality Pada Materi Pengenalan Termination Dan Splicing Fiber Optic', *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*, 8(1), p. 29. Available at: <https://doi.org/10.24269/dpp.v0i0.2298>.
- Casfian, F. *et al.* (2024). Efektivitas Pembelajaran Berbasis Teori Konstruktivisme Melalui Media E-Learning, *Pediaqu: Jurnal Pendidikan Sosial dan Humaniora*. Available at: <http://repo.iain-tulungagung.ac.id/5510/5/BAB2.pdf>.
- Ela Nurlailah, K.R.N.W. (2023). Perancangan website sebagai media informasi dan promosi oleh-oleh khas kota pagaram', 8(4), pp. 1175–1185.
- Fuada, S. (2015). Pengujian Validitas Alat Peraga Pembangkit Sinyal (Oscillator) Untuk Pembelajaran Workshop Instrumentasi Industri, Prosiding Seminar Nasional Pendidikan.
- Haniko, P. *et al.* (2023). Pemanfaatan Media Pembelajaran Online Untuk Memudahkan Guru Dalam Penyampaian', 4(2), pp. 2862–2868.
- Huda, I.S. & Agustina, N. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Peserta Diklat Berprestasi Pada Bpsdm Kemendagri Dengan Metode Topsis, *Journal of Technopreneurship and Information System (JTIS)*. Available at: <https://doi.org/10.36085/jtis.v3i2.411>.
- Husna, K. & Supriyadi, S. (2023). Peranan Manajemen Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa, *AL-MIKRAJ Jurnal Studi Islam dan Humaniora* (E-ISSN 2745-4584). Available at: <https://doi.org/10.37680/almikraj.v4i1.4273>.
- Isnarto, Abdurrahman and Sugianto (2017) 'Pengembangan Laboratorium Media Pembelajaran Berbasis Kebutuhan Sekolah', 3(2), pp. 244–252.
- Istiningsih, H.D.H.M. & Ahmadi, F. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Chatbot Berbasis Web Mupel Ips Kelas Vi Sd Negeri Poncoruso Kabupaten Semarang, *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*. Available at: <https://doi.org/10.37792/jukanti.v6i2.1057>.
- Kurnia, T.D. *et al.* (2019). Model ADDIE Untuk Pengembangan Bahan Ajar

- Berbasis Kemampuan Pemecahan Masalah Berbantuan 3D, Seminar Nasional Pendidikan Matematika. Available at: https://www.academia.edu/86364332/Model_Addie_Untuk_Pengembangan_Bahan_Ajar_Berbasis_Kemampuan_Pemecahan_Masalah_Berbantuan_3D_Pageflip.
- Lumar, S.M.A.N. (2024). Pengembangan Modul Praktikum Berbasis Aplikasi Plantnet Terhadap Pemahaman Konsep Biologi Pada Materi Klasifikasi Tumbuhan Paku Di Kelas X Sma Negeri 1 Lumar Dwo 1 , *Ivan Eldes Dafrita 2 , Eka Trisianawati 3*.
- Maharani, D., *et al.* (2021). Penyuluhan Manfaat Menggunakan Internet dan Website Pada Masa. Available at: <https://doi.org/10.25008/abdiformatika.v1i1.130>.
- Melawati, R., & Wijaksana, T. (2020). Pengaruh fungsi website, persepsi kegunaan, dan persepsi manfaat terhadap kepuasan pelanggan bukalapak', 5(4), pp. 821–833.
- Prasetyo, I.R. (2020). Penggunaan WebSite Sebagai Sarana Evaluasi Kegiatan Akademik Siswa Di SMA Negeri 1 Punggur Lampung Tengah', 1(2).
- Purba, C.V., *et al.* (2022). Pengaruh Pembelajaran Berbasis Web Dengan Google Sites Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas V, JURNAL PAJAR (Pendidikan dan Pengajaran). Available at: <https://doi.org/10.33578/pjr.v6i5.8557>.
- Rahmawati, D., *et al.* (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Pada Materi Gerak Benda Di Smp, Jurnal pembelajaran Fisika.
- Riani Johan, J., *et al.* (2023). Penerapan Model Four-D dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil dan Perorangan, Jurnal Pendidikan West Science.
- Rosiyana (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran Google Sites Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Jarak Jauh Siswa Kelas Vii Smp Islam Asy-Syuhada Kota Bogor Rosiyana Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta Korespondensi: rosi.yana18@mhs.uinjkt.ac.id Abstrack', 5(2), pp. 217–226.
- Safnah Devi1, S.S. & Nestiadi, A. (2023). Pengembangan E-Book Berbasis Web (Google Sites) Dalam Mengatasi Learning Loss Siswa Kelas Ix Smp Pada Tema Lingkungan Sahabat Kita.
- Sampelolo, R., *et al.* (2022). Implementasi Digital Content Assisted Language Learning Dalam Pengembangan Materi Ajar Berbasis Web Based Bagi Siswa Sma Di Kab. Tanah Toraja, Klasikal: Journal of Education, Language Teaching and Science. Available at: <https://doi.org/10.52208/klasikal.v4i3.547>.
- Saputra, R., *et al.*(2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web

- Google Sites Pada Pembelajaran Ips Sekolah Dasar', *Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, pp. 3327–3338. Available at: <https://doi.org/10.36989/didaktik.v9i2.962>.
- Sevtia, A.F., *et al.* (2022). Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Google Sites untuk Meningkatkan Kemampuan Penguasaan Konsep dan Berpikir Kritis Peserta Didik SMA.
- Simamora, B. (2022). Skala Likert , Bias Penggunaan dan Jalan', 12(1), pp. 84–93.
- Susilawati, T. *et al.* (2020). Membangun Website Toko Online Pempek Nthree Menggunakan Php Dan Mysql, *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya (JTIM)*.
- Talitha, F.W. & Chendra, W.S.(2018). Pengembangan Sistem Kuesioner Daring Dengan Metode Weight Product Untuk Mengetahui Kepuasan Pendidikan Komputer Pada Lpk Cyber Computer, *Jurnal Information Technology and Education*. Available at: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/it-edu/article/view/24293>.
- Toyo, J. *et al.* (2024). Pemanfaatan Sistem Informasi terhadap Situs Sejarah di Wakatobi dengan Menggunakan Aplikasi Website.
- Widyastuti, S.R. *et al.* (2013). Pendahuluan Pendidikan di Indonesia menerapkan sistem penilaian autentik disesuaikan dengan Kurikulum 2013 (Permendikbud No . 54 Tahun 2013). Penilaian autentik tanggapan pilihan namun lebih mengerjakan tugas , mengadaptasi dari dunia nyata Menengah Per', pp. 57–76.
- Wulandari, I.A. *et al.* (2021). Pengolahan Data Siswa Pada Sekolah Menengah Kejuruan 1 Kartikatama Kota Metro', 2(1).
- Yunita, A.S. (2020). Merancang Media Pembelajaran-Berbasis WeB Menggunakan Aplikasi Dreamweaver Pada SMAN 1 Kapoiala, *Simkom*. Available at: <http://e-jurnal.stmikbinsa.ac.id/simkom>.
- Yusuf, R.R., *et al.* (2023). Volume : 9 Bulan : Februari Tahun : 2023 pada Materi Getaran , Gelombang , dan Bunyi Volume : 9 Nomor : 1 Bulan : Februari Tahun : 2023', (2017), pp. 199–208. Available at: <https://doi.org/10.32884/ideas.v9i1.1115>.
- Zakaria, M., *et al.* (2023). Tanggapan Pemelajar Asing Tingkat Mahir dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia terhadap Bahan Ajar Berbasis Web dengan Materi Cerita Pendek, *GHANCARAN:Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*. Available at: <https://doi.org/10.19105/ghancaran.vi.11756>