

DAFTAR PUSTAKA

- Apriyani, A., S. 2023. "Pengaruh Health Education Terhadap Pengetahuan Mahasiswa Psik Semester Vi Ikest Muhammadiyah Palembang Tentang Penatalaksanaan Bencana Banjir." *Masker Medika* 11 (1): 62–70. <https://doi.org/10.52523/Maskermedika.V11i1.519>.
- Cahyono, H. 2021. "Penggunaan Video Pembelajaran Berbasis Aplikasi Bandicam Pada Mata Kuliah Teori Graf Untuk Meningkatkan Kemampuan Abstraksi Mahasiswa." *Jurnal Pendidikan Modern* 6 (2): 114–19. <https://doi.org/10.37471/jpm.V6i2.205>.
- Depany, D. 2023. "Penerapan Media Pembelajaran Fisika Lumi Education Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Dan Komunikasi." *Jurnal Pendidikan Fisika* 10 (1): 60–71
- Ernawati, I. 2017. "Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server." *Elinvo (Electronics, Informatics, And Vocational Education)* 2 (2): 204–10. <https://doi.org/10.21831/Elinvo.V2i2.17315>.
- Firmansah, D., F. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif Berbasis Aplikasi Sparkol Videoscribe Pada Tema 3 Kelas III." *TERAMPIL: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar* 7 (2): 145–58. <https://doi.org/10.24042/Terampil.V7i2.7386>.
- Fitrah, M. 2021. "Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran." *Universitas Nurul Jadid*, No. March: 1–13. <https://ilmu-pendidikan.net/pembelajaran/media-pembelajaran/kriteria-pemilihan-media-pembelajaran-yang-baik>.
- Fransisca, M. 2017. "Pengujian Validitas, Praktikalitas, Dan Efektivitas Media E-Learning Di Sekolah Menengah Kejuruan." *VOLT : Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro* 2 (1): 17. <https://doi.org/10.30870/Volt.V2i1.1091>.
- Isten, C., R., P. 2017. "Pengelolaan Pembelajaran Seni Budaya Di SMA." *Manajer Pendidikan* 11 (6): 590–93.
- Juwairiah, J, S., B., N2023. "Strategi Penggunaan Teknologi Pendidikan Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa SMA 1 Kota Sungai Penuh." *Innovative: Journal Of ...* 3: 6495–6507. <http://j-innovative.org/index.php/innovative/article/view/2823%0Ahttp://j-innovative.org/index.php/innovative/article/download/2823/2045>.
- Kasturi, L., Siti I., Muhammad T. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Siswa Kelas V SDN

- 2 Batujai.” *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 7 (1): 116–22.
<https://doi.org/10.29303/Jipp.V7i1.432>.
- Lailatul M., K. 2021. “Pengembangan E-Modul Pembelajaran Interaktif Berbasis Flip Pdf Corporate Edition Pada Mata Kuliah Manajemen Diklat” 7 (3): 6.
- Magdalena, I., Rika N., Winda P., S., K.et.al 2021. “Analisis Penggunaan Jenis-Jenis Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di SD Negeri Bunder III.” *BINTANG: Jurnal Pendidikan Dan Sains* 3 (2): 377–86.
<https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/bintang>.
- Marliani, L. 2021. “Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar.” *PAEDAGOGY: Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Psikologi* 1 (2): 125–33. <https://doi.org/10.51878/paedagogy.V1i2.802>.
- Miftah, M., R. 2022. “kriteria Pemilihan Dan Prinsip Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis TIK Sesuai Kebutuhan Peserta Didik.” *Educenter: Jurnal Ilmiah Pendidikan* 1 (9): 641–49. <https://doi.org/10.55904/educenter.V1i9.92>.
- Mualif. 2024. “Manfaat Video Pembelajaran Dalam Meningkatkan Kualitas Belajar Mengajar.” 2024. <https://an-nur.ac.id/manfaat-menggunakan-video-pembelajaran/>.
- Muallif. 2024. “Kelebihan Dan Kekurangan Video Pembelajaran.” <https://an-nur.ac.id/kelebihan-dan-kekurangan-video-pembelajaran/>.
- Mufarokah, A. 2022. “Penggunaan Media Video Untuk Meningkatkan Pemahaman Shalat Fardlu Pada Siswa Kelas II,” 16–43.
- Muhammad S. 2023. “Desain Media Pembelajaran ‘Storymath’ berbantuan Lumi Education Pada Materi Kpk Fpbuntuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahanmasalah Siswa Sd.” S. Sudirman. 2023.
<https://www.scribd.com/document/742192002/Tugas-Artikel-Media-Story-Math-Lumi-Education-Karil>.
- Niswa, A. 2012. “Pengembangan Bahan Ajar Mendengarkan Berbasis Video Interaktif Bermedia Flash Kelas VIID SMP Negeri 1 Kedamean.” *Jurnal Bahasa Dan Sastra Indonesia Volume* 1 (1): 1–23.
- Nunirmala, Diah P., Hamdan R., Senny A. 2024. “Effectiveness Of The Application Of Instructional Media Using The Canva Application In Marketing Subjects At SMK 45 Lembang” 3 (1): 41–56.
- Permana, M., S., D. 2024. “Pengaruh Model Pembelajaran Interaktif Menggunakan Lumi Education Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Informatika Pesat Tak Terkecuali Di Negara Indonesia . Perkembangan Teknologi Tidak Hanya

Terbatas Pada Teknologi Informasi Dan Komunik” 5 (5): 5850–57.

Permatasari, I., N., A. 2019. “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Hands Move Dengan Konteks Lingkungan Pada Mapel Ips.” *Terampil : Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar* 6 (1): 34–48. <https://doi.org/10.24042/terampil.v6i1.4100>.

Pokhrel, S., 2024. “Efektivitas Penggunaan Video Interaktif Berbasis Lumi Education Terhadap Hasil Belajar Pada Pembelajaran Berdiferensiasi Di Smpn 5 Cimahi Skripsi.” In *Ayan*, 15:37–48.

Purwoko, B. 2022. “Pengembangan Media Video Interaktif Topik Pencegahan Narkoba Untuk Layanan Bimbingan Klasikal Di Smpn 17 Surabaya.” *Ejournal.Unesa.Ac.Id* 12 (4): 1051–64. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-bk-unesa/article/view/47098>.

Rahmawati, R. 2020. “Modifikasi Media Pembelajaran Ular Tangga Untuk Penguasaan Simple English Vocabulary Siswa Kelas IV Di Sekolah Dasar.” *Serang: Universitas Pendidikan Indonesia*, 22–42.

Rahmawati, R., K., A. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar.” *JUDIKDAS: Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar Indonesia* 1 (1): 29–38. <https://doi.org/10.51574/judikdas.v1i1.163>.

Rockyane, I., W. 2021. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash Dalam Pembelajaran Menulis Cerita Siswa Kelas IV SD.” *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 6 (5): 767–76. <https://media.neliti.com/media/publications/255055-None-fadc1059.pdf>.

Saleh S. 2023. “Media Pembelajaran,” 1–77. <https://repository.penerbitereka.com/publications/563021/media-pembelajaran>.

Salsabila, A., T., S. 2023. “Penerapan Model 4D Dalam Pengembangan Video Pembelajaran Pada Keterampilan Mengelola Kelas.” *Jurnal Pendidikan West Science* 1 (08): 495–505. <https://doi.org/10.58812/jpdws.v1i08.553>.

Siti R., M., H. 2023. “Pengembangan Bahan Ajar Video Interaktif Berbasis Edpuzzle Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.” *Jurnal Pendidikan Agama Islam Al-Thariqah* 8 (2 SE-Articles): 245–64. [https://doi.org/10.25299/al-thariqah.2023.vol8\(2\).14513](https://doi.org/10.25299/al-thariqah.2023.vol8(2).14513).

- Sofiyullah, N. 2018. "Pengembangan Video Pembajaran Interaktif Berbasis Materi Dan Soal Sebagai Suplemen Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Mata Pelajaran IPA." *Universitas Negeri Semarang*, 69–73. [Http://Lib.Unnes.Ac.Id/26654/](http://Lib.Unnes.Ac.Id/26654/).
- Sugiyono. 2022. "Metodologi Penelitian." *Jurnal Metodologi Penelitian*, 1–20. [Http://Repositori.Unsil.Ac.Id/10374/13/13. BAB III.Pdf](http://Repositori.Unsil.Ac.Id/10374/13/13.BAB%20III.Pdf).
- Sugiyono, A. 2022. "Pengembangan Inovasi Produk Minyak Daun Cengkeh Menjadi Produk Esensial Oil Menggunakan Metode QFD (Quality Function Deployment) Di CV. Barokah Atsiri." *Jurnal Teknik Industri* 12 (3): 209–18. [Https://Doi.Org/10.25105/Jti.V12i3.15648](https://doi.org/10.25105/jti.v12i3.15648).
- Susanti, Z., E. 2020. "Jenis Jenis Media Dalam Pembelajaran." *Umsida* 1 (1): 1–17.
- Ummah, M. 2019. "Pengembangan Interactive E-Book Berbantuan Aplikasi Lumi Education Pada Materi Virus Sebagai Media Digital Peserta Didik Fase E Kurikulum Merdeka Belajar." *Sustainability (Switzerland)* 11 (1): [_Sistem_Pembetulan_Terpusat_Strategi_Melestari](#).
- Widaningsih, E. 2016. "Pembelajaran Seni Budaya Dan Keterampilan Menumbuhkan Kecerdasan Moral Secara Kompetitif." *Eduhumaniora | Jurnal Pendidikan Dasar Kampus Cibiru* 4 (2). [Https://Doi.Org/10.17509/Eh.V4i2.2826](https://doi.org/10.17509/Eh.V4i2.2826).
- Widayanti, Y. 2021. "Penerapan Video Interaktif Berbasis 'Lumi Education' Untuk Meningkatkan Minat Belajar Kimia Peserta Didik," 135.