

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat disimpulkan bahwa dengan menggunakan *model teams games tournament* dengan bantuan *monopoli numerasi* dapat meningkatkan hasil belajar bilangan cacah pada mata pelajaran matematika kelas III UPT SDN 1 Gandangbatu sillanan. Hal ini dapat dilihat pada nilai rata-rata siswa siklus I yaitu 62, 67% dengan ketuntasan belajar 20%, pada siklus II nilai rata-rata siswa meningkat mencapai 88,33% dengan ketuntasan 86,667%. Dapat menunjukkan bahwa indikator keberhasilan sudah mencapai KKTP yang ditentukan oleh sekolah.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dikemukakan di atas maka disarankan sebagai berikut:

1. Bagi Guru

Diharapkan dapat mempertimbangkan kebijakan dalam melaksanakan proses pembelajaran untuk memilih dan menetapkan model pembelajaran mana yang cocok dengan perbaikan kualitas pembelajaran salah satunya dengan menggunakan model *teams games tournamet* dengan bantuan *media monopoli numerasi*.

2. Bagi Siswa

Di harapkan belajar yang rajin dan tetap fokus memperhatikan pelajaran agar dapat meningkatkan hasil belajarnya melalui kegiatan pembelajaran menggunakan model *teams games tournamet* dengan bantuan *monopoli numerasi*.

3. Bagi Peneliti

Bagi peneliti berikutnya agar dapat mengembangkan penelitian dengan menggunakan model *teams games tournamt* dengan bantuan *media monopoli numerasi* dalam meningkatkan kompetensi siswa.

4. Bagi Sekolah

Bagi lembaga sekolah dapat menyediakan media dan alat-alat bantu yang menunjang proses pembelajaran dan dapat membantu guru untuk menyajikan pelajaran di kelas seperti ketersediaan papan tulis.