

DAFTAR REFERENSI

- [1] R. N. Fadilah and D. Sweetania, "Perancangan design prototype ui/ux aplikasi reservasi restoran dengan menggunakan metode design thinking," *J. Ilm. Tek.*, vol. 2, no. 2, pp. 132–146, 2023.
- [2] I. B. Karo Sekali, C. E. J. . Montolalu, and S. A. Widiani, "Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile aProduk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking," *J. Ilm. Inform. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 2, pp. 53–64, 2023, doi: 10.58602/jima-ilkom.v2i2.17.
- [3] J. M. Dumalang, C. E. J. C. Montolalu, and D. Lapihu, "Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Makanan Berbasis Mobile pada UMKM di Kota Manado menggunakan metode Design Thinking," *J. Ilm. Inform. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 2, pp. 41–52, 2023.
- [4] M. Zidhan, F. Okmayura, H. U. Anjani, N. F. Achmad, and F. Wilyani, "Perancangan Ui/Ux Pada Aplikasi Sayur Mayur Online (Samaron) Menggunakan Metode Design Thinking," *J. Inf. Syst. Manag. Digit. Bus.*, vol. 1, no. 2, pp. 96–106, 2024.
- [5] A. R. Yusri, I. F. Hanif, M. D. Al-farel, M. N. Zaandami, and M. Yasin, "Perancangan Desain UI/UX Berbasis Scan Barcode Dengan Metode Design Thinking Untuk Pemesanan Makanan," *Bull. Inf. Technol.*, vol. 5, no. 2, pp. 102–113, 2024.
- [6] D. M. Alfirahmi, D. S. Kania, and D. Yusup, "Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Sampah Plastik Menggunakan Pendekatan Design Thinking," *Innov. J. Soc. Sci. Res.*, vol. 3, no. 3, pp. 219–233, 2023.
- [7] D. S. Mubiarto, R. R. Isnanto, and I. P. Windasari, "Perancangan User Interface dan User Experience (UI/UX) pada Aplikasi" BCA Mobile" Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)," *J. Tek. Komput.*, vol. 1, no. 4, pp. 209–216, 2023.
- [8] S. Khasanah and T. Sutabri, "Faktor-Faktor Tampilan Ui/Ux Yang Mempengaruhi Psikologis Manusia," *Sainteks J. Sain Dan Tek.*, vol. 5, no. 2, pp. 28–33, 2023.
- [9] B. Setiawan and T. Triase, "Implementasi desain UI/UX aplikasi Ourticle ke dalam aplikasi berbasis Android," *Sibatik J. J. Ilm. Bid. Sos. Ekon. Budaya, Teknol. Dan Pendidik.*, vol. 2, no. 3, pp. 805–818, 2023.
- [10] I. P. Sari, O. K. Sulaiman, A.-K. Al-Khowarizmi, and M. Azhari, "Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Masyarakat pada Kelurahan Sipagimbar dengan Metode Prototype Berbasis Web," *Blend Sains J. Tek.*, vol. 2, no. 2, pp. 125–134, 2023.
- [11] M. A. Darmawan, N. N. Fadhilah, and K. Insani, "Perancangan User Interface Aplikasi Dengan Metode Wireframe Prototyping," *J. Siliwangi*

Seri Sains dan Teknol., vol. 10, no. 1, 2024.

- [12] S. Ernawati and S. Rahayu, “Analisa Usability Pada Aplikasi Identitas Kependudukan Digital Menggunakan Metode Usability Testing,” *BIOS J. Teknol. Inf. Dan Rekayasa Komput.*, vol. 5, no. 1, pp. 12–19, 2024.
- [13] A. Z. K. Tsani, “Evaluasi User Experience EduSmart Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *Repeater Publ. Tek. Inform. dan Jar.*, vol. 2, no. 3, pp. 91–101, 2024.
- [14] I. Rachmawati and R. Setyadi, “Evaluasi Usability Pada Sistem Website Absensi Menggunakan Metode SUS,” *J. Inf. Syst. Res.*, vol. 4, no. 2, pp. 551–561, 2023.
- [15] A. Saputra and M. R. Sanjaya, “Analisis Pengguna Aplikasi Mobile Banking Sumsel Babel Menggunakan Metode System Usability Scale,” *Indones. J. Comput. Sci.*, vol. 12, no. 5, 2023.
- [16] S. N. Kholifah, N. Heryana, and H. B. Nugraha, “Analisis Usability Pada Aplikasi Himfo Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS),” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.)*, vol. 7, no. 2, pp. 1416–1422, 2023.
- [17] S. P. Budiarto and D. Y. RL, “Evaluasi usability pada aplikasi jemput sampah online desa rejosari menggunakan metode system usability scale (sus),” *J. Eksplora Inform.*, vol. 13, no. 1, pp. 100–112, 2023.
- [18] D. Wahyuni and M. L. Hamzah, “Analisa Tingkat Usability Website Menggunakan Metode System Usability Scale Dan Post Study System Usability Questionnaire,” *J. Test. dan Implementasi Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 52–58, 2024.
- [19] R. R. Arjiansa and T. Sutabri, “Pengukuran Tingkat Kemudahan Pegawai Terhadap Penggunaan Layanan Aplikasi SIMRS Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Pada Rumah Sakit Umum Daerah Sekayu,” *Indones. J. Multidiscip. Soc. Technol.*, vol. 1, no. 2, pp. 115–120, 2023.
- [20] L. N. Azizah, “Evaluasi Usability Aplikasi Mobile Ibis Paint X Menggunakan System Usability Scale (Sus),” *J. Inform. dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 12, no. 1, 2024.
- [21] E. Nurmiati and E. Saputri, “Penerapan Usability Pada Aplikasi C-Access Kai Commuter Menggunakan Metode System Usability Scale,” *J. Perangkat Lunak*, vol. 6, no. 2, pp. 275–286, 2024.
- [22] Putra, D. M. D. U., et al. (2024). Evaluasi usability e-modul basis data menggunakan metode System Usability Scale (SUS). *Jurnal Ilmiah Global Education*.