

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian tindakan kelas yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa penerapan model *game based learning* berbantuan video animasi interaktif dapat meningkatkan motivasi belajar bahasa Indonesia siswa kelas V UPT SDN 4 Makale Utara. Hal ini dapat dibuktikan dari hasil observasi terhadap guru pada siklus 1 dengan nilai rata-rata 73,87% dengan kategori baik (B) dan pada siklus II mengalami peningkatan dengan nilai rata-rata 81,07% dengan kategori baik (B). Hasil observasi terhadap aktivitas siswa yang diperoleh pada siklus 1 dengan nilai rata-rata 70,05% dengan kategori baik (B) dan pada siklus II mengalami peningkatan dengan nilai rata-rata 78,31% dengan kategori baik (B). Penelitian pada lembar hasil angket di siklus 1 mencapai 65,17% dengan kategori cukup (C) dan mengalami peningkatan pada siklus 2 mencapai 80,05% dengan kategori baik.

B. Saran

Dari hasil penelitian ini, maka disarankan pada penelitian selanjutnya untuk mengadakan pengembangan lebih dalam terhadap penerapan model *game based learning* berbantuan video animasi interaktif pada materi-materi dalam pembelajaran bahasa Indonesia dan pihak guru disarankan untuk menerapkan model *game based learning* berbantuan video animasi interaktif dalam pembelajaran.