

Daftar Pustaka

- Adnan, G. , & L. M. A. (2020). *METODE PENELITIAN PENDIDIKAN ERHAKA UTAMA YOGYAKARTA*.
- Allung, M., & Ohan, F. (2023). *Global Journal Teaching Professional PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TEAM GAME TOURNAMENT (TGT) UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA SEKOLAH DASAR* (Vol. 2). <https://jurnal.sainsglobal.com/index.php/gpp>
- Amri, K., Maya Arinjani, S., Sutriyani, W., & PGSD Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan UNISNU Jepara, P. (2021a). Analisis Penerapan Model TGT (Teams, Games And Tournament) Terhadap Hasil Belajar Matematika Di Sekolah Dasar. In *Formosa Journal of Applied Sciences (FJAS)* (Vol. 1, Issue 1). <https://journal.formosapublisher.org/index.php/fjas>
- Amri, K., Maya Arinjani, S., Sutriyani, W., & PGSD Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan UNISNU Jepara, P. (2021b). Analisis Penerapan Model TGT (Teams, Games And Tournament) Terhadap Hasil Belajar Matematika Di Sekolah Dasar. In *Formosa Journal of Applied Sciences (FJAS)* (Vol. 1, Issue 1). <https://journal.formosapublisher.org/index.php/fjas>
- Anjani, A., Syapitri, G. H., & Lutfia, R. I. (2020a). ANALISIS METODE PEMBELAJARAN DI SEKOLAH DASAR. In *Jurnal Pendidikan Dasar* (Vol. 4, Issue 1). <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/fondatia>
- Anjani, A., Syapitri, G. H., & Lutfia, R. I. (2020b). ANALISIS METODE PEMBELAJARAN DI SEKOLAH DASAR. In *Jurnal Pendidikan Dasar* (Vol. 4, Issue 1). <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/fondatia>
- Ayu, S., Ardianti, S. D., & Wanabuliandari, S. (2021a). ANALISIS FAKTOR PENYEBAB KESULITAN BELAJAR MATEMATIKA. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10(3), 1611. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v10i3.3824>
- Ayu, S., Ardianti, S. D., & Wanabuliandari, S. (2021b). ANALISIS FAKTOR PENYEBAB KESULITAN BELAJAR MATEMATIKA. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10(3), 1611. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v10i3.3824>
- Eka, A., 1✉, P., Ayu, N., Murniati, N., & Sofiati, R. N. (2024). *Peningkatan Hasil Belajar Matematika Melalui Model Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Berbantuan Media Wordwall Di Kelas IVB SD Supriyadi 02 Semarang*.

- Fadilah, N., Setyosari, P., & Susilaningsih, S. (2021). Motivasi Belajar Mahasiswa Teknologi Pendidikan dalam Pembelajaran Online. *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 4(1), 90–97. <https://doi.org/10.17977/um038v4i12021p090>
- Fauzi, A., & Masrupah, S. (2024). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) Terhadap Hasil Belajar Siswa. In *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran* (Vol. 2). <http://ejournal.pdtii.org/index.php/ngaos/index>
- Fazila, N. (2023). Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Penerapan Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Pada Siswa Sekolah Dasar. *Journal Of Social Science Research*, 3, 4437–4446 .
- Fitriani, E., Syifaunnufus Bayan Lombok Utara, S., & Matematika, P. (2020). Efektifitas Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Hasil Belajar. 2(2), 1–5. <https://doi.org/10.31764/justek.vXiY.3533>
- Fricticarani, A., Hayati, A., Hoirunisa, I., & Mutiara Rosdalina, G. (2023). STRATEGI PENDIDIKAN UNTUK SUKSES DI ERA TEKNOLOGI 5.0. 4(1) .
- Gusmana, I., & Amir, Z. (2024). Pemahaman Konsep Matematika Siswa Ditinjau dari Motivasi Belajar Melalui Penggunaan Media Corong Berhitung dan Kartu Pecahan (Studi Kajian Literatur). *Journal for Research in Mathematics Learning* p, 7(3), 229–238. <https://doi.org/10.24014/juring.v7i3.22992>
- Hartanto, H., & Mediatati, N. (2023). Upaya Meningkatkan Keaktifan dan Hasil Belajar Matematika Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT). *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 7(3), 3224–3252. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v7i3.2928>
- Jumri, R., Engga Putra Damara, B., Negeri, S., Muhammadiyah Bengkulu, U., Negeri, S., & Linggau, L. (2020). Pengembangan Kreativitas Guru dalam Pembelajaran Matematika. In *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia* (Vol. 05, Issue 02). <https://ejournal.unib.ac.id/index.php/jpmr>
- Lali, N., Darmawan, D., & Yunusi, M. Y. M. E. (2024). Pengaruh Media Pembelajaran, Metode Pembelajaran. 18(2), 260–271. <https://doi.org/10.30595/jkp.v18i2.21824>
- Landari Putri, F., & Shabrina Anshor, A. (2024). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBANTUAN WORDWALL UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR MATEMATIKA SISWA KELAS IV SD SWASTA IT CEMARA ISLAMI PLUS.
- Lantakay, C. N., Pasu Senid, P., S Blegur, I. K., & Samo, D. D. (2023). Griya Journal of Mathematics Education and Application Hypothetical Learning Trajectory: Bagaimana Perannya dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar? *Journal*

- of *Mathematics Education and Application*, 3(2).
<https://mathjournal.unram.ac.id/index.php/Griya/indexGriya>
- Lestari, D. I., & Kurnia, H. (2023). *IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN INOVATIF UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI PROFESIONAL GURU DI ERA DIGITAL* (Vol. 4, Issue 3).
- Majid, A., Fitri, M. P., Amaliah, R., Pd, S., & Pd, M. (2023). *STRATEGI PEMBELAJARAN MATEMATIKA SD/MI*.
- Manongga, A. (2020). *PASCASARJANA UNIVERSITAS NEGERI GORONTALO PROSIDING SEMINAR NASIONAL PENDIDIKAN DASAR “Merdeka Belajar dalam Menyambut Era Masyarakat 5.0” PENTINGNYA TEKNOLOGI INFORMASI DALAM MENDUKUNG PROSES BELAJAR MENGAJAR DI SEKOLAH DASAR*.
- Muhammad Afriansyah Novianto, & Munirul Abidin. (2023). Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran di Madrasah Aliyah Muhammadiyah 2 Kedungkandang Malang. *Al-Fahim : Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 5(2), 241–251. <https://doi.org/10.54396/alfahim.v5i2.728>
- Muhammadiyah Mataram, U., Herta, N., Chairun Nupus, B., Sanggarwati, R., Yudha Setiawan, T., & Dasar, P. (2023). *Seminar Nasional Paedagoria Pemanfaatan Aplikasi Game Wordwall dalam Pembelajaran untuk Menumbuhkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar*. <https://wordwall.net/>
- Nisa, M. A., & Susanto, R. (2022). Pengaruh Penggunaan Game Edukasi Berbasis Wordwall Dalam Pembelajaran Matematika Terhadap Motivasi Belajar. *JPGI (Jurnal Penelitian Guru Indonesia)*, 7(1), 140. <https://doi.org/10.29210/022035jpgi0005>
- Pamungkas, Z. S., Randriwibowo, A., Nur, L., Wulansari, A., Melina, N. G., & Purwasih, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Wordwall Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas VII SMP Negeri 4 Gunung Sugih Informasi artikel ABSTRAK Sejarah artikel: Diterima Revisi Dipublikasikan. *Social Pedagogy: Journal of Social Science Education*, 2(2). <https://e-journal.metrouniv.ac.id/index.php/social-pedagogy>
- Rahayu, R., Iskandar, S., & Abidin, Y. (2022). Inovasi Pembelajaran Abad 21 dan Penerapannya di Indonesia. *Jurnal Basicedu*, 6(2), 2099–2104. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i2.2082>
- Ramanda, F. (2024). *PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA WORDWALL TERHADAP PEMAHAMAN BELAJAR IPAS SISWA SD* (Vol. 4, Issue 4).
- Rismawati, Orin Asdarina, & Rahmad Fauzi. (2023). Hambatan Siswa Dalam Penggunaan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) pada Pembelajaran

- Matematika. *PERISAI: Jurnal Pendidikan Dan Riset Ilmu Sains*, 2(2), 178–184.
<https://doi.org/10.32672/perisai.v2i2.250>
- Rosyid Khoirul Nafian, U. A. W. I. R. (2024). *Jurnal+IPAS*.
- Sahanata, M., Widia Asiani, R., Syahputri, E. D., & Pradani, A. P. (2022). PELATIHAN PENGGUNAAN APLIKASI WORDWALL SEBAGAI SARANA MENCIPTAKAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF. In *LOKOMOTIF ABDIMAS Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat* (Vol. 1, Issue 1).
- Setianingsih, D., Dian Ayu Afiani, K., Binti Mirnawati Pendidikan Guru Sekolah Dasar, L., & Keguruan dan Ilmu Pendidikan, F. (2021). PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN TEAMS GAMES TOURNAMENT (TGT) UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MATERI PERKALIAN SISWA KELAS III SD MUHAMMADIYAH 8 SURABAYA. In *ALPEN: Jurnal Pendidikan Dasar* (Vol. 5, Issue 1).
- Sukmal, J., Hasibuan, M., Ahmad Syawaluddin, F., Budiman, S., & Asriani Levianti, R. (2024). PELATIHAN PEMBUATAN WORDWALL SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BAGI DOSEN DAN MAHASISWA UNIVERSITAS AL WASHLIYAH LABUHANBATU. *Journal of Computer Science Community Service*, 4(2), 215–223.
- Susanti, P. R., Susilowati, D., Prima Exacta, A., Veteran, U., & Sukoharjo, B. N. (n.d.). *Proximal: Jurnal Penelitian Matematika dan Pendidikan Matematika* PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN TEAM GAMES TOURNAMENT (TGT) BERBANTUAN MEDIA WORDWALL TERHADAP HASIL BELAJAR MATEMATIKA PADA MATERI MATRIKS.
<https://doi.org/10.30605/proximal.v5i2.4307>
- Taufik, A., Kom, S., Bernadus Gunawan Sudarsono, M., & Kom, M. (2022). *Pengantar Teknologi Informasi*.
- Tri Wahyuni, Y., Lestari, S., Profesi Guru PGSD, P., PGRI Madiun, U., Timur, J., & Negeri, S. (2024). PENINGKATAN HASIL BELAJAR TEMATIK DENGAN MODEL TEAM GAME TOURNAMENT MELALUI WORDWALL PADA SISWA KELAS IV SD NEGERI 1 GIRIREJO (Vol. 4, Issue 4).
- Yandi, A., Nathania, A., Putri, K., & Syaza, Y. (2023). *Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Peserta Didik (Literature Review)*.
<https://doi.org/10.38035/jpsn.v1i1>
- Yulia, A., Juwandani, E., & Mauliddya, D. (2020). *MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF LEARNING*.