

DAFTAR REFERENSI

- [1] H. R. Hakim and T. Dirgahayu, “Evaluasi Dan Redesain Menggunakan Metode AB Testing Pada Aplikasi Maxim,” *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, vol. 4, no. 3, Art. no. 3, Jul. 2024, doi: 10.52362/jmijayakarta.v4i3.1529.
- [2] C. P. Trisya, T. K. Ahsyar, S. Syaifullah, and M. Fronita, “Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi Jenius Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction dan Importance Performance Analysis,” *JTSIA*, vol. 7, no. 3, pp. 951–962, Jul. 2024, doi: 10.32493/jtsi.v7i3.40802.
- [3] E. Yana, D. Y. Hardiyanti, and A. Rifai, “Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi Dana Menggunakan Metode End-User Computing Satisfaction”.
- [4] Y. Yolangga and D. Y. Hardiyanti, “Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi Maxim dengan Menggunakan Model End-User Computing Satisfaction (EUCS): User Satisfaction Analysis of the Maxim Application using Model End User Computing Satisfaction (EUCS),” *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, vol. 4, no. 4, Art. no. 4, Jul. 2024, doi: 10.57152/malcom.v4i4.1423.
- [5] “Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi WETV Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction (EUCS),” *jikstik*, vol. 21, no. 4, Dec. 2022, doi: 10.32409/jikstik.21.4.3217.
- [6] N. Pramudibyo, “Analisis Kepuasan Pengguna Terhadap Aplikasi Redbus Dengan Menggunakan Metode End-User Computing Satisfaction (EUCS),” *JITET*, vol. 12, no. 2, Apr. 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i2.4133.

- [7] M. A. A. Hawari Nasution, S. Siswanto, and E. Suryana, “Rancangan Media Pembelajaran Berupa Aplikasi Augmented Reality Berbasis Android,” *J. n.a Infotama*, vol. 19, no. 2, pp. 528–537, Oct. 2023, doi: 10.37676/jmi.v19i2.4771.
- [8] M. I. Alfiansyah and M. B. S. Junianto, “Pengembangan Aplikasi E-Commerce Menggunakan Metode Web Information System Development Methodology (Studi Kasus: Jaks Store.Id),” *JTSI*, vol. 4, no. 1, pp. 1–10, Apr. 2023, doi: 10.35957/jtsi.v4i1.2929.
- [9] M. Amir and A. Rahman, “Analisis Dampak Transportasi Online Terhadap Transportasi Konvensional (Bentor) Di Kota Makassar,” *Jurnal Mirai Management*, vol. 5, no. 1, Art. no. 1, 2020.
- [10] “Buku Transportasi Online Dan Konvensional.pdf.” Accessed: May 04, 2025. [Online]. Available: <https://repository.umj.ac.id/9176/1/Buku%20Transportasi%20Online%20Dan%20Konvensional.pdf>
- [11] S. Sugianto and M. A. Kurniawan, “Tingkat Ketertarikan Masyarakat terhadap Transportasi Online, Angkutan Pribadi dan Angkutan Umum Berdasarkan Persepsi,” *Jurnal Teknologi Transportasi dan Logistik*, vol. 1, no. 2, Art. no. 2, Dec. 2020, doi: 10.52920/jttl.v1i2.11.
- [12] G. Esmemed, G. Testiana, and F. Nopriani, “Analisis Kepuasan Pengguna Terhadap Penggunaan Aplikasi Transportasi Online Dengan Metode Unified Theory Of Acceptance And Use Of Technology,” *Journal-CISA*, vol. 2, no. 2, pp. 78–93, May 2021, doi: 10.51519/journalcisa.v2i2.62.

- [13] N. A. O. Saputri and A. Alvin, "Measurement of User Satisfaction Level in the Bina Darma Information Systems Study Program Portal Using End User Computing Satisfaction Method," *journalisi*, vol. 2, no. 1, pp. 154–162, Mar. 2020, doi: 10.33557/journalisi.v2i1.43.
- [14] G. Pujana, I. M. A. Pradnyana, and I. K. R. Artha, "Analisis Kepuasan Pengguna E- Rapor Menggunakan Metode End- User Computing Satisfaction (EUCS) Di SMP Negeri 1 Sukasad," vol. 12, 2023.
- [15] "Analisis End-User Computing Satisfaction (EUCS) Pada Aplikasi Mobile Universitas Bina Darma." Accessed: May 04, 2025. [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/340787767>
- [16] D. Pibriana and L. Fitriyani, "Penggunaan Metode EUCS Untuk Menganalisis Kepuasan Pengguna E-learning di MTs N 2 Kota Palembang," *JTSI*, vol. 3, no. 1, pp. 81–95, Apr. 2022, doi: 10.35957/jtsi.v3i1.2182.
- [17] W. Ramadani, D. Suanrdi, A. Sonita, and A. Kharisma Hidayah, "Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Berbasis Website Menggunakan Metode Agile: Studi Kasus: Toko Gilang," *jati*, vol. 9, no. 6, pp. 9752–9757, Nov. 2025, doi: 10.36040/jati.v9i6.15800.