

**PENGARUH TEKNOLOGI *VIRTUAL REALITY* UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA
MATA PELAJARAN IPS KELAS VII DI SMP
KRISTEN 1 TAGARI RANTEPAO**

SKRIPSI



Oleh:

YUSMA PARUPANG

220115019

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA TORAJA**

2024

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi dengan judul:

PENGARUH TEKNOLOGI *VIRTUAL REALITY* UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN IPS KELAS VII DI SMP KRISTEN 1 TAGARI RANTEPAO

Atas nama saudara:

Nama : Yusma Parupang
NIM : 220115019
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Program Studi : Teknologi Pendidikan

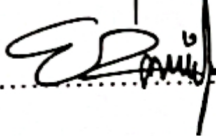
Menyatakan bahwa skripsi ini telah diperiksa dan memenuhi syarat untuk dipertahankan dalam ujian di depan Panitia Penguji Skripsi Strata Satu (S1) Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Kristen Indonesia Toraja.

Makale, 15 Agustus 2024

Pembimbing:

1. Hasni, S.Pd., M.Pd.

2. Ervianti, S.Pd., M.Pd.

(.....)
(.....)

PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI

Skripsi diterima oleh Panitia Ujian Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Kristen Indonesia Toraja dengan Surat Keputusan (SK) Dekan No. HK.06/76/UKI Toraja.DFKIP/2024 tanggal 16 Agustus 2024 untuk memenuhi sebagian persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.) pada Program Studi Teknologi Pendidikan pada hari Selasa, 20 Agustus 2024.

Disahkan oleh

Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan,



David Rudi Palimbong, S.Pd., M.Pd.

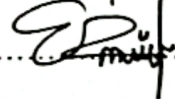
NIDN 0030098202

Panitia Ujian:

Ketua : Hasni, S.Pd., M.Pd.

(.....)

Sekretaris : Ervianti, S.Pd., M.Pd.

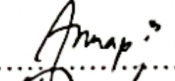
(.....)

Anggota :

a. Drs. I Ketut Linggih, M.Pd.

(.....)

b. Anna Pertiwi, S.Pd., M.Pd.

(.....)

c. Muh. Putra Pratama, S.SI., M.Pd.

(.....)

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Yusma Parupang
NIM : 220115019
Program Studi : Teknologi Pendidikan
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Judul Skripsi : Pengaruh Teknologi *Virtual Reality* untuk
Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata
Pelajaran IPS kelas VII di SMP Kristen 1 Tagari
Rantepao

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar merupakan hasil karya sendiri dan bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui hasil tulisan atau pikiran sendiri.

Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini hasil plagiasi, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut sesuai ketentuan yang berlaku.

Makale, Agustus 2024


an.
D16A4ALX357854680
Yusma Parupang

ABSTRAK

Yusma Parupang, 2024, Pengaruh Teknologi *Virtual Reality* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPS Kelas VII di SMP Kristen 1 Tagari Rantepao, Dosen Pembimbing (1) Hasni S.Pd., M.Pd dan (2) Ervianti, S.Pd., M.Pd.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh teknologi *virtual reality* dalam meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPS kelas VII di SMP Kristen 1 Tagari Rantepao. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian kuantitatif dengan pendekatan eksperimen semu, dengan desain penelitian true eksperimental, di SMP Kristen 1 Tagari Rantepao, menggunakan teknik pengumpulan data berupa observasi, tes hasil belajar, dokumentasi. Populasi dalam penelitian ini seluruh siswa kelas VII di SMP Kristen 1 Tagari Rantepao dengan jumlah sampel 46 siswa menggunakan teknik *sampling* acak sederhana. Instrumen penelitian digunakan yaitu tes dengan jumlah soal sebanyak 20 nomor. Hasil uji validasi soal menunjukkan bahwa semua soal dinyatakan valid. Berdasarkan hasil penelitian yang peneliti lakukan di SMP Kristen 1 Tagari Rantepao, dapat dilihat dari rumusan masalah, hipotesis dan hasil penelitian maka dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh positif dan signifikan terhadap penelitian yang berjudul “Pengaruh Teknologi *Virtual Reality* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPS Kelas VII di SMP Kristen 1 Tagari Rantepao”. Hasil pengujian hipotesis penelitian terdapat pengaruh positif dan signifikan terhadap hasil belajar siswa, hal ini dibuktikan dengan nilai pada hasil Uji T yang menunjukkan bahwa nilai signifikansi sebesar 0,000 nilai ini lebih kecil dari taraf signifikansi 5% ($<0,05$), maka H_0 ditolak dan H_1 diterima, artinya ada pengaruh teknologi *virtual reality* untuk meningkatkan hasil belajar siswa mata pelajaran IPS kelas VII SMP Kristen 1 Tagari Rantepao.

Kata Kunci: Teknologi *Virtual Reality*, Hasil Belajar.

ABSTRACT

Yusma Parupang, 2024, The Effect of Virtual Reality Technology to Improve Student Learning Outcomes in Class VII Social Sciences Subjects at SMP Kristen 1 Tagari Rantepao, Supervisor (1) Hasni, S.Pd., M.Pd. and (2) Ervianti, S.Pd., M.Pd.

The type of research used is quantitative research with a quasi-experimental approach at SMP Kristen 1 Tagari Rantepao, using data collection techniques in the form of observation, learning outcomes tests, documentation. The population in this study were all class VII students at SMP Kristen 1 Tagari Rantepao with a sample size of 46 students using a sample random sampling technique. The research instrumen used was a test with 20 questions. The results of the questions validation tets show that all questions are declared valid. Based on the results of research conducted by researchers at SMP Kristen 1 Tagari Rantepao, it can be seen from the problem formulation, hypothesis and research results that it can be concluded that there is a positive and significant influence on the research entitled “The Effect of Virtual Reality Technology on Improve Student Learning Outcomes in Social Sciences Subjects Class VII at SMP Kristen 1 Tagari Rantepao Middle School”. The results of research hypothesis testing show a positive and significant influence on student learning outcomes, this is proven by the value in the T test results which shows that the significsnce value of 0,000 is smaller than the significsnce level of 5% ($<0,05$), so H_0 is rejected and H_1 is accepted, meaning that there is an influence of virtual reality technology to improve student learning outcomes in social studies class VII SMP Kristen 1 Tagari Rantepao.

Keywords: Virtual Reality Technology, Learning Outcomes

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL SKRIPSI.....	i
HALAMAN JUDUL SKRIPSI	ii
LEMBAR PENGESAHAN KETUA PROGRAM STUDI.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	iv
LEMBAR PENGESAHAN UJIAN SKRIPSI	v
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	vi
MOTTO	vii
ABSTRAK	viii
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Manfaat Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	10
A. Tinjauan Teori	10
B. Hasil Penelitian yang Relevan.....	26
C. Kerangka Pikir.....	28
D. Hipotesis	29
BAB III METODE PENELITIAN	31
A. Jenis Penelitian.....	31
B. Waktu dan Tempat Penelitian	34
C. Populasi dan Sampel	35
D. Definisi Operasional Variabel	36
E. Teknik Pengumpulan Data	37
F. Instrumen Penelitian.....	38
G. <i>Validitas</i> dan <i>Reliabilitas</i> Instrumen	39
H. Teknik Analisis Data	41
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	45
A. Deskripsi Hasil Penelitian	45
B. Pembahasan.....	53
BAB V PENUTUP	57
A. Kesimpulan.....	57
B. Saran	57
DAFTAR PUSTAKA	59
LAMPIRAN.....	61
RIWAYAT HIDUP	98

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-kisi <i>Pre Test</i> dan <i>Post Test</i>	39
Tabel: 4.1 Hasil Uji Validitas.....	47
Tabel: 4.2 Hasil Uji Reabilitas Soal.....	48
Tabel: 4.3 Analisis Statistik	49
Tabel: 4.4 Normalitas Kelas Kontrol	51
Tabel: 4.5 Normalitas Kelas Eksperimen.....	51
Tabel: 4.6 Uji Homogenitas	52
Tabel: 4.7 Hipotesis	53
Tabel: 4.8 Correlations.....	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Pikir Penerapan Teknologi <i>Virtual Reality</i> untuk Meningkatkat Hasil Belajar Siswa	29
Gambar 3.1 Desain Penelitian.....	33

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Pernyataan Izin Penelitian.....	62
Lampiran 2 Surat Keterangan telah melaksanakan Penelitian.....	63
Lampiran 3 Absensi Kelas VII A dan VII B.....	64
Lampiran 4 Materi.....	65
Lampiran 5 Instrumen Penelitian.....	82
Lampiran 6 Hasil Pretest dan Posttest.....	90
Lampiran 7 Analisis Statistik Kelas Kontrol	92
Lampiran 8 Analisis Statistik Kelas Eksperimen.....	93
Lampiran 9 Uji Normalitas Kelas Kontrol dan Eksperimen.....	94
Lampiran 10 Dokumentasi Kegiatan Sekolah.....	95