

DAFTAR PUSTAKA

- Agnesi, L. & dkk. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar Fisika : Pengaruh Jeni-Jenis Dan Karateristik Bahan Ajar Non Cetak, Audio Visual, Vidio, Multimedia, Display (Berbasis ICT)*.
- Aisyah, S. (2020). *Bahan Ajar Sebagai Bagian Dalam Kajian Problematika Pembelajaran Bahasa Indonesia*. 2, 62–65.
- Apriati, L., & Mulawarman, W. G. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar Menyimak Berbasis Multimedia Interaktif pada Pelajaran Tematik dengan Tema “ Indahnya Kebersamaan ” untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*. 4(1), 13–22.
- Bachtiar, A. (2020). *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA KELAS V SDN PAKINTELAN 03 SEMARANG*.
- Benny, & Pribadi. (2020). *Pengertian dan Prinsip-prinsip Pengembangan Bahan Ajar*. 1–45.
- Cahyadi, A. (2018). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*.
- Deliany, N., Hidayat, A., & Nurhayati, Y. (2019). *Penerapan Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep IPA Siswa di Sekolah Dasar*. 17(2), 90–97.
- Fikri, H., & Madona, A. (2018). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA NTERAKTIF (pertama)*.
- Jonassen, D. (2015). *PEMANFAATAN SUMBER BELAJAR DALAM PROSES PEMBELAJARAN* Supriadi Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Banda Aceh. 3(2).
- Khasanah, D. N. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA Media Pembelajaran Berbasis Multimedia*. 2008, 345–350.
- Kosasih, E. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar (Edisi Pert)*. BUMI AKSARA.
- Kurnia, T., & Sari, A. (2019). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBASIS ADOBE FLASH DI SD NEGERI 4 METRO BARAT Oleh : MATEMATIKA BERBASIS ADOBE FLASH DI SD NEGERI 4 METRO BARAT*.
- Kusumawati, L. D., Mustadi, A., & Yogyakarta, U. N. (2021). *KELAYAKAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN*. 09(01), 31–51.
- Ma’arif, M. M. (2015). *pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia intreaktif*

Macromedia Flash 8 Untuk Meningkatkan Hasil Belajar siswa Pada Mata Pelajaran IPS terpadu Kelas VII MTSN Bngil.

- Magdalena, I., Sundari, T., Nurkamilah, S., Amalia, D. A., & Tangerang, U. M. (2020). *Analisis bahan ajar*. 2, 311–326.
- Novitasari, D., Tangerang, U. M., Pemahaman, K., & Matematis, K. (2015). *Pengaruh Penggunaan Multimedia Interak Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siawa*. 8–18.
- Nuryasana, E., & Desiningrum, N. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar Strategi Belajar mengajar Unruk Meningkatkan Motivasi Belajar Mahasiswa*. 1(5).
- Parlindungan, J., Bongguk, M., & Ulung, H. (2023). *Mengembangkan Bahan Ajar Dalam Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) di Sd*. 8(2), 676–683.
- Putra, W. P. (2020). *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA MATA PELAJARAN SOSIOLOGI DI KELAS X SMA NEGERI 21 MAKASSAR*.
- Rusli, M., Hermawan, D., & Supuwiningsih, N. N. (2017). *Multimedia Pembelajaran yang Inovatif. Prinsip Dasar Model & Model Pengembangan*.
- Rusmaya, T. (2021). *Model Pengembangan ADDIE INTEGRASI PENDATI Di SMK PGRI Karisma Bangsa (pertama)*.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian : Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. ALFABETA BANDUNG.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*.
- Triana, A., Azis, H., & Marzuki, Y. (2019). *Pengembangan Bahan ajar Fisika, Validitas, Rabilitas, Praktikalitas, Dan Efektifitas Bahan Ajr Non Cetak (Meliputi Audio, Audio Visual, Vidio)*.
- Wijoyo, H. (2020). *MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS*. CV.Pena Persada.