

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil Penelitian Tindakan Kelas yang dilaksanakan di SD Negeri 2 Sopai berkaitan dengan Penerapan Model Pembelajaran *Team Games Tournament* berbantuan media gambar dalam meningkatkan hasil belajar PKN siswa SD Negeri 2 Sopai sangat di gemari, sehingga minat belajar lebih meningkat dan materi pembelajaran mudah dimengerti dan diingat. Hal ini terlihat pada tingkat keberhasilan siswa dalam menyelesaikan soal yang diberikan berupa Tes Formatif, dimana pada siklus I nilai rata-rata diperoleh siswa yaitu 55 dan persentase ketuntasan 38%, sementara pada siklus II nilai rata-rata didapatkan siswa meningkat menjadi 80 dan persentase ketuntasan 81%.

B. Saran

Berdasarkan hasil Penelitian Tindakan Kelas yang telah dilaksanakan, maka peneliti dapat memberi saran yaitu:

- 1). Bagi Sekolah, disarankan agar sekolah menyediakan media pembelajaran yang bisa dipergunakan dalam Penerepan Model Pembelajaran *Team Games Tournament* .
- 2). Bagi Guru, hendaknya menerapkan Model Pembelajaran *Team Games Tournament* untuk meningkatkan minat belajar siswa sehingga tidak merasa jenuh dalam mengikuti kegiatan pembelajaran.
- 3). Bagi Siswa, agar menyadari pentingnya kerjasama dalam kelompok untuk menyelesaikan setiap permasalahan.

- 4). Bagi Peneliti, diharapkan untuk tidak berhenti meneliti setelah penelitian ini terlaksana tetapi lebih giat mengembangkan sehingga Model Pembelajaran *Team Games Tournament* semakin membantu dalam meningkat hasil belajar siswa.