

DAFTAR REFERENSI

- [1] Adji Sudar Wijaya, “Rancang Bangun Sistem Informasi Reporting Non Rutin Berbasis Web Di Pt.Transportasi Gas Indonesia Jambi Menggunakan Model Prototype,” Universitas Jambi, 2023.
- [2] Agus Tri Wahyu, “Mplementasi Firebase Untuk Pemesanan Servis Motor Berbasis Android Studi,” Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Akakom Yogyakarta, 2020.
- [3] B. Haqi and J. Sinaga, “Perancangan Absensi Online Menggunakan Framework Bootstrap Studi Kasus : Pt. Bas,” vol. 7, no. 1, pp. 217–222, 2023, doi: 10.30998/semnasristek.v7i1.6275.
- [4] D. S. Muhammad Zidhan, “Jurnal Judiciary,” *Peran. Komisi Orang Hilang Dan Korban Tindak Kekerasan Surabaya Dalam Penanganan Kasus Kanjuruhan Malang*, vol. 12, no. 6, pp. 30–44, 2023.
- [5] E. Devia, L. W. Santoso, S. Rezeki, C. Nursari, N. Azizah, and M. H. Saputra, *Sistem basis data*. 2022.
- [6] Intan Sofiatun Nisya, “Rancang Bangun Game Edukasi Bencana Alam Menggunakan Metode Mdlc ‘Multimedia Development Life Cycle,’” 2023.
- [7] F. Alfaridzi and Chairani, “Perangkat Lunak Informasi Orang Hilang Berbasis Mobile Pada Kantor Kepolisian Daerah Lampung,” vol. 11, no. 3, 2023.
- [8] Jainuri, Nurasih, and Yulita Hermilasari, “Perancangan Dan Pembuatan

- [9] Aplikasi Mobile Point Of Sale Pada Outlet Makaroni Judes Berbasis Android,” vol. 9, no. 2, 2021.
- [10] K. Nisa and J. Riyanto, “Perancangan Aplikasi Pemesanan Material Furnishing Berbasis Android Di Arcade Living BSD City,” vol. 3, no. 1, pp. 1–11, 2024.
- [11] L. Mufidah, S. Achmadi, and F. Ariwibisono, “Pemesan Batako Dan Paving Berbasis Android Studio Dengan,” vol. 7, no. 1, pp. 915–921, 2023.
- [12] N. Wiyono, “Prototype Sistem Informasi Posyandu Berbasis Android,” *Insa. Pembang. Sist. Inf. Dan Komput.*, vol. 8, no. 1, pp. 1–15, 2020, doi: 10.58217/ipsikom.v8i1.163.
- [13] N. Safitri, T. Informatika, P. Negeri, K. Semarang, and J. Tengah, “Monitoring slot 53arker berbasis web dan android,” vol. 18, no. 3, pp. 221–231, 2022.
- [14] Ruslam :, “Rancang Bangun Aplikasi Pencari Kontrakan Rumah Di Wilayah Cikarang Berbasis Android Menggunakan Kotlin,” Universitas Pelita Bangsa, 2019. R. Pramudita, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Ecampus Menggunakan Metode Equivalence Partitioning,” vol. 4, no. 2, pp. 193–202, 2020.
- [15] A. Nugroho and R. K. Santoso, “Pengembangan Aplikasi Mobile Berbasis Android untuk Pelaporan Orang Hilang,” *Jurnal Informatika*, vol. 14, no. 2, pp. 105–114, 2023.
- [16] B. S. Wijaya, “Implementasi Sistem Pencarian Orang Hilang Berbasis

- [17] GIS pada Aplikasi Android,” *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENTIKA)*, pp. 215–220, 2022.
- [18] D. Putra and A. Pratama, “Sistem Informasi Pencarian Orang Hilang Menggunakan Firebase Realtime Database,” *Jurnal Teknologi dan Rekayasa Sistem Informasi*, vol. 10, no. 1, pp. 45–55, 2021.
- [19] E. Kurniawan, “Penggunaan Metode GPS Tracking dalam Aplikasi Android untuk Mencari Orang Hilang,” *Jurnal Ilmu Komputer dan Aplikasi*, vol. 18, no. 3, pp. 33–40, 2020.
- [20] F. Hidayat and G. Ramadhan, “Rancang Bangun Aplikasi Pelaporan Orang Hilang Berbasis Android dengan Notifikasi Real-Time,” *Prosiding Konferensi Nasional Sistem Informasi (KNSI)*, pp. 120–125, 2023