

TUGAS AKHIR

**APLIKASI PELAPORAN ORANG HILANG BERBASIS ANDROID
PADA POLSEK RANTEPAO**

*Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada Program
Studi Teknik Informatika*



**OLEH :
ERNITA PARE
220611197**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA TORAJA
2025**

TUGAS AKHIR

**APLIKASI PELAPORAN ORANG HILANG BERBASIS ANDROID
PADA POLSEK RANTEPAO**



**OLEH :
ERNITA PARE
220611197**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA TORAJA
2025**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

**APLIKASI PELAPORAN ORANG HILANG BERBASIS ANDROID
PADA POLSEK RANTEPAO**

Disusun Oleh:

Nama : Ernita Pare
Stambuk : 220611197
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik

Disetujui Oleh

Pembimbing I

Pembimbing II

Srivan Palelleng, S.Kom., MT
NIDN: 0904028201

Ferayanti Boas Gallaran, S.T., M.Eng
NIDN: 09290591101

Mengetahui
Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Melki Garonga', S.Kom.,M.Kom
NIDN :0910068402

LEMBAR PENGESAHAN

**APLIKASI PELAPORAN ORANG HILANG BERBASIS ANDROID
PADA POLSEK RANTEPAO**

Yang dipersiapkan dan di susun oleh

ERNITA PARE
220611197

**Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 27 Februari 2022**

SUSUNAN DEWAN PENGUJI

Ketua	: Srivan Palelleng, S.Kom., MT	()
Sekretaris	: Ferayanti Boas Gallaran, S.T., M.Eng	()
Anggota	: 1. Irene Devi Damayanti, S.Si., M.Si.	()
	2. Ir. Eko Suropto Pasinggi, S.T., M.Kom	()
	3. Gidion A.N. Pongdatu, S.Kom., M.Kom	()

**Tugas akhir ini telah di terima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana**

**Toraja Utara, 28 Februari 2025
Dekan Fakultas Teknik**

Dr. Frans Robert Bethony, S.T., M.T
NIDN: 0930127401

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ernita Pare

Stambuk :220611197

Judul Tugas Akhir : Aplikasi Pelaporan Orang Hilang
Berbasis Android Pada Polsek Rantepao

Dengan ini menyatakan bahwa tugas akhir yang diserahkan kepada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Kristen Indonesia Toraja, merupakan gagasan, rumusan dan penelitian sendiri yang tidak dibuat melanggar ketentuan duplikasi, plagiarisme dan otoplagiarisme. Saya memahami tentang adanya larangan tersebut dan jika kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik serta sanksi lainnya yang berlaku di Universitas Kristen Indonesia Toraja.

Pernyataan ini di buat dengan penuh kesadaran dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Toraja Utara, 6 Maret 2025

Yang membuat pernyataan,

Ernita Pare

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat rahmat Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal ini dengan judul **“Aplikasi Pelaporan Orang Hilang Berbasis Android Pada Polsek Rantepao”** penulisan proposal ini sebagai salah satu syarat guna memperoleh gelar sarjana teknik pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Kristen Indonesia Toraja.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan ini banyak mengalami kendala. Namun, dalam penyelesaian ini tidak terlepas dari bimbingan dan pengarahan, saran, dan bantuan moril maupun material dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih yang terhingga kepada :

1. Orang tua dan saudara yang selalu mendukung dan mendoakan.
2. Ibu Srivan palelleng, S.Kom., MT. selaku Dosen Pembimbing I yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan pada penulis tugas akhir ini.
3. Ibu Ferayanti Boas Gallaran, ST., M.Eng. selaku dosen pembimbing II dalam penulis menyelesaikan proposal.
4. Bapak Rektor Universitas Kristen Indonesia Toraja Dr. Oktavianus Pasoloran, S.E., M.Si., Ak., CA.
5. Bapak Dr. Yafet Bontong, ST., MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Kristen Indonesia Toraja.
6. Melki Garonga', S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik

Informatika.

7. Sahabat-Sahabat yang selalu menemani dan mendukung penulis dalam mengerjakan Tugas akhir ini.

Semoga kebaikan dan doa serta bantuan mereka dibalas oleh Tuhan yang maha kuasa. Penyusunan laporan ini telah diusahakan semaksimal mungkin, namun penulis menyadari masih banyak kekurangan untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca agar dapat disempurnakan di kemudian hari.

Toraja Utara, 23 Maret 2025

Ernita Pare

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iv
PRAKATA	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
ABSTRACT	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Manfaat Teoritis	4
1.5.2 Manfaat Praktis.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Penelitian Terkait	6
2.2. Landasan Teori.....	9
2.2.1 Defenisi Android Studio	9
2.2.2 Defenisi Kotlin.....	10
2.2.3 Defenisi Aplikasi Mobile	11
2.2.4 Defenisi Unified Modeling Language (UML).....	13
2.2.5 Multimedia Development Life Cycle (MDLC)	16
2.2.6 Model Prototype	18
2.2.7 Basis Data.....	20

2.2.9	Firestore	22
2.3	Kerangka Pikir	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		25
3.1	Waktu dan Lokasi Penelitian.....	25
3.2	Instrumentasi Penelitian.....	25
3.2.1	Alat Penelitian.....	25
3.2.2	Bahan Penelitian	26
3.3	Tahapan Penelitian	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		30
4.1	Hasil	27
4.1.1	Analisis.....	30
4.1.2	Perancangan Aplikasi	33
4.1.3	Implementasi (<i>Implementation</i>)	43
4.2	Pembahasan.....	53
BAB V SARAN DAN KESIMPULAN.....		55
4.1	Kesimpulan	55
4.2	Saran.....	55
DAFTAR REFERENSI		56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Sistem Operasi Android.....	9
Gambar 2.2 Logo Android Studio	9
Gambar 2.3 Logo Kotlin.....	10
Gambar 2.4 Tahapan metode MDLC	16
Gambar 4. 1 Analisis Sistem yang sedang berjalan	27
Gambar 4. 2 Analsis yang Ditawarkan.....	27
Gambar 4. 3 Use Case Diagram	30
Gambar 4. 4 Activity Login.....	32
Gambar 4. 5 Activity Register	32
Gambar 4. 6 Activity Laporan.....	33
Gambar 4. 7 History Laporan.....	33
Gambar 4. 8 Login Pengguna	34
Gambar 4. 9 Registrasi Untuk User	34
Gambar 4. 10 Membuat Laporan	35
Gambar 4. 11 Histori Pelapor	35
Gambar 4. 12 Halaman Login	37
Gambar 4. 13 Halaman Register.....	38
Gambar 4. 14Halaman Utama	38
Gambar 4. 15 Halaman Buat Laporan.....	39
Gambar 4. 16 Halaman Histori Laporan	39
Gambar 4. 17Halaman Login	40
Gambar 4. 18 Hamanan Register.....	40

Gambar 4. 19 Halaman Utama	41
Gambar 4. 20 Halaman Buat Laporan.....	41
Gambar 4. 21 Halaman Histori Laporan	42

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Penilaian Untuk Pertanyaan Positif Dan Negative	45
Tabel 4. 2 Kriteria Interpretasi Skor.....	45
Tabel 4. 3 Skala Penilaian Untuk Pertanyaan Positif Dan Negatif.....	46
Tabel 4. 4 Kriteria Interpretasi Skor.....	46
Tabel 4. 5 Jawaban Kuesioner Admin	47
Tabel 4. 6 Data Kuesioner Setelah Diolah.....	47
Tabel 4. 7 Hasil Rekapitulasi Nilai UAT	48

ABSTRAK

Peristiwa orang hilang merupakan salah satu kasus yang sering terjadi di dalam masyarakat. Adapun penyelesaiannya seringkali melibatkan berbagai lapisan masyarakat dan badan 13arke resmi yaitu Kepolisian. Namun terdapat juga kasus orang hilang yang masih belum terselesaikan selama bertahun-tahun bahkan setelah dilakukannya beberapa upaya pencarian dari kepolisian dan kerjasama dengan lapisan masyarakat lainnya.. Penelitian ini 13arke membahas upaya untuk meningkatkan pencarian orang hilang menggunakan aplikasi berbasis *android* secara *mobile* untuk memaksimalkan proses pencarian baik dari tahap menginput laporan hingga penemuannya terkhusus di Kecamatan Rantepao, Kabupaten Toraja Utara, Sulawesi Selatan, Indonesia. Oleh karena itu, penelitian ini utamanya 13arke pada rancangan pembuatan aplikasi pencarian orang hilang. Dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan android Studio Perancangan system ini didukung oleh diagram komponen secara terperinci, pengujian ini dilakukan dengan metode blackbox dan *User Acceptance Testing (UAT)*, menghasilkan tingkat keberhasilan sebesar 78% Dengan demikian, diharapkan system ini dapat membantu masyarakat dan kepolisian dalam mencari orang hilang.

Kata Kunci: Bahasa Pemograman PHP, Orang hilang, *User Acceptance Test*, *Blackbox*

ABSTRACT

The incident of missing persons is one of the cases that often occurs in society. The settlement often involves various levels of society and official legal entities, namely the Police. However, there are also cases of missing persons that remain unsolved for many years even after several search efforts from the police and cooperation with other levels of society. This study focuses on discussing efforts to improve the search for missing persons using android-based applications on mobile to maximize the search process, both from the stage of inputting reports to the discovery, especially in Rantepao District, North Toraja Regency, South Sulawesi, Indonesia. Therefore, this research mainly focuses on the design of creating a missing person search application. Using PHP programming language and Android Studio Designing this system supported by detailed component diagrams, this test is carried out using the blackbox and User Acceptance Testing (UAT), resulting in a success rate of 78% Thus, it is hoped that this system can help the public I police in searching for missing persons.

Keywords: PHP Programming Language, Missing Person, User Acceptance Test, Blackbox .