

## LAMPIRAN

1. Foto dengan Kepala Sekolah dan salah satu guru di SDN 02 Rantepao



## 2. Pengujian *black box testing*

Pengujian *Blackbox* “UPMYENGLISH” Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Bagi Siswa SD Berbasis Android

Diuji oleh Melki Garonga, S.Kom., M.Kom.

a. Admin

Tabel 4.34 Pengujian Halaman Admin

No	Aktivitas Pengujian	Reaksi yang Diharapkan	Status
1	Menampilkan halaman utama	Memasukkan URL di pencarian browser <a href="https://upmyenglish.nextupindonesia.com/">https://upmyenglish.nextupindonesia.com/</a>	✓
2	Menekan tombol <i>login</i>	Sistem akan membuka halaman <i>dashboard</i>	✓
3	Menekan tombol materi	Sistem akan membuka halaman materi	✓
4	Menekan tombol tambah materi	Sistem akan membuka halaman tambah materi	✓
5	Menekan tombol edit	Sistem akan membuka halaman ubah judul materi	✓
6	Menekan tombol <i>delete</i>	Sistem akan menghapus	✓
7	Menekan tombol sub materi	Sistem akan membuka halaman sub materi	✓
8	Menekan tombol tambah sub materi	Sistem akan membuka halaman tambah sub materi	✓

9	Menekan tombol edit	Sistem akan membuka halaman ubah sub materi	✓
10	Menekan tombol delete	Sistem akan menghapus	✓
11	Menekan tombol <i>example</i> pada kategori sub materi	Sistem akan membuka halaman <i>example</i>	✓
12	Menekan tombol tambah <i>example</i>	Sistem akan membuka halaman tambah <i>example</i>	✓
13	Menekan tombol edit	Sistem akan membuka halaman ubah <i>example</i>	✓
14	Menekan tombol delete	Sistem akan menghapus	✓
15	Menekan tombol pertanyaan	Sistem akan membuka halaman pertanyaan	✓
16	Menekan tombol tambah pertanyaan	Sistem akan membuka halaman tambah pertanyaan	✓
17	Menekan tombol edit	Sistem akan membuka halaman ubah pertanyaan	✓
18	Menekan tombol delete	Sistem akan menghapus	✓

19	Menekan tombol opsi pada kategori pertanyaan	Sistem akan membuka halaman opsi jawaban	✓
20	Menekan tombol tambah opsi jawaban	Sistem akan membuka halaman tambah opsi jawaban	✓
21	Menekan tombol <i>edit</i>	Sistem akan membuka halaman ubah jawaban	✓
22	Menekan tombol <i>delete</i>	Sistem akan menghapus	✓
23	Menekan tombol jawaban <i>user</i>	Sistem akan membuka halaman jawaban <i>user</i>	✓
24	Menekan tombol <i>detail</i>	Sistem akan membuka halaman detail jawaban <i>user</i>	✓
25	Menekan tombol <i>detail</i> jawaban	Sistem akan membuka halaman <i>detail</i> jawaban <i>user</i>	✓
26	Menekan tombol <i>logout</i>	Sistem akan keluar	✓

## b. Pengguna

Tabel 4.37 Pengujian Halaman Aplikasi

No	Aktivitas Pengujian	Reaksi yang Diharapkan	Status
1	Membuka aplikasi	Sistem akan menampilkan <i>splash screen</i> selama 5 detik	✓
2	Menekan tombol <i>login</i>	Aplikasi membuka halaman beranda	✓
3	Menekan tombol salah satu materi	Aplikasi membuka halaman sub materi	✓
4	Menekan tombol salah satu sub materi	Aplikasi akan membuka halaman yang dipilih	✓
5	Menekan tombol <i>example</i> pada halaman penjelasan sub materi	Aplikasi membuka halaman <i>example</i>	✓
6	Menekan tombol selanjutnya	Aplikasi membuka halaman <i>example</i> selanjutnya	✓
7	Menekan tombol sebelumnya	Aplikasi akan membuka halaman <i>example</i> sebelumnya	✓
8	Menekan tombol <i>question</i> pada	Aplikasi membuka halaman pertanyaan	✓

8	Menekan tombol <i>question</i> pada halaman penjelasan sub materi	Aplikasi membuka halaman pertanyaan	✓
9	Menekan tombol selanjutnya	Aplikasi membuka halaman pertanyaan selanjutnya	✓
10	Menekan tombol sebelumnya	Aplikasi membuka halaman pertanyaan sebelumnya	✓
11	Menekan tombol selesaikan	Aplikasi membuka halaman <i>score</i>	✓
12	Menekan tombol <i>back</i>	Aplikasi membuka kembali halaman beranda	✓
13	Menekan tombol <i>try again</i>	Aplikasi membuka kembali halaman pertanyaan	✓

Rantepao, 18 Juli 2024

  
Melki Garonga, S.Kom., M.Kom.  
NIDN . 0906038601

## 3. Pengujian UAT

**KUESIONER UAT**

Judul Skripsi : "UPMYENGLISH" Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Bagi Siswa SD Berbasis Android

Nama : NETY RINGGAN, S.Pd

Status Jabatan : Kepala Sekolah

Beri tanda ceklis pada bobot nilai alternatif jawaban yang anda anggap paling tepat yang merefleksikan persepsi anda pada setiap pertanyaan. Terdapat 5 alternatif jawaban:

5 = Sangat Setuju (SS)  
 4 = Setuju (S)  
 3 = Netral (N)  
 2 = Tidak Setuju (TS)  
 1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

No	Pertanyaan	Alternatif Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
		5	4	3	2	1
1	Apakah tampilan aplikasi ini menarik ?	✓				
2	Apakah menu-menu yang ada pada aplikasi mudah dikenali dan dipahami ?	✓				
3	Apakah audio pada aplikasi jelas terdengar ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini dapat membantu pengguna?		✓			
5	Apakah aplikasi ini sudah cukup baik digunakan dalam proses pembelajaran?		✓			

### KUESIONER UAT

Judul Skripsi : "UPMYENGLISH" Sebagai Media Pembelajaran Bahasa

Inggris Bagi Siswa SD Berbasis Android

Nama : Ika wati Pali, S.Pd

Status : Guru  
Jabatan

Beri tanda ceklis pada bobot nilai alternatif jawaban yang anda anggap paling tepat yang merefleksikan persepsi anda pada setiap pertanyaan. Terdapat 5 alternatif jawaban:

5 = Sangat Setuju (SS)

4 = Setuju (S)

3 = Netral (N)

2 = Tidak Setuju (TS)

1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

No	Pertanyaan	Alternatif Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
		5	4	3	2	1
1	Apakah tampilan aplikasi ini menarik ?	✓				
2	Apakah menu-menu yang ada pada aplikasi mudah dikenali dan dipahami ?	✓				
3	Apakah audio pada aplikasi jelas terdengar ?		✓			
4	Apakah aplikasi ini dapat membantu pengguna?		✓			
5	Apakah aplikasi ini sudah cukup baik digunakan dalam proses pembelajaran?		✓			

### KUESIONER UAT

Judul Skripsi : "UPMYENGLISH" Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Bagi Siswa SD Berbasis Android

Nama : *Qihanty*

Status : *Siswa*

Beri tanda ceklis pada bobot nilai alternatif jawaban yang anda anggap paling tepat yang merefleksikan persepsi anda pada setiap pertanyaan. Terdapat 5 alternatif jawaban:

5 = Sangat Setuju (SS)

4 = Setuju (S)

3 = Netral (N)

2 = Tidak Setuju (TS)

1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

No	Pertanyaan	Alternatif Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
		5	4	3	2	1
1	Apakah tampilan aplikasi ini menarik ?	✓				
2	Apakah menu-menu yang ada pada aplikasi mudah dikenali dan dipahami ?		✓			
3	Apakah audio pada aplikasi jelas terdengar ?	✓				
4	Apakah aplikasi ini dapat membantu pengguna?	✓				
5	Apakah aplikasi ini sudah cukup baik digunakan dalam proses pembelajaran?			✓		

## DAFTAR RIWAYAT HIDUP



Sherly Dwi Putri, lahir di Kota Tarakan Provinsi Kalimantan Utara pada tanggal 12 Agustus 2002 anak kedua dari 2 bersaudara. Kedua orang tua saya telah bercerai sejak saya duduk dibangku SD. Ayah saya bernama Rifky Yudhitya dan Ibu saya bernama Martifa Senga Parinding. Saya tumbuh didampingi ibu saya tercinta. Alamat Kec.Tallunglipu, Kel.Tagari Tallunglipu. Mulai memasuki jenjang pendidikan Taman Kanak-Kanak(TK) Al-Rayyan Tarakan dan tamat pada tahun 2008. Selanjutnya pada tahun yang sama melanjutkan pendidikan di Sekolah Dasar Negeri (SDN) 034 Tarakan dan tamat pada tahun 2014. Selanjutnya pada tahun yang sama melanjutkan pendidikan di Sekolah Menengah Pertama (SMP) 08 Tarakan dan tamat pada tahun 2017. Kemudian melanjutkan pendidikan pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Kristen Tagari Rantepao dengan memilih Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ) dan tamat pada tahun 2020. Pada tahun yang sama penulis melanjutkan pendidikan ke perguruan tinggi di Universitas Kristen Indonesia Toraja (UKIT) Fakultas Teknik, Program Studi Teknik Informatika dengan jenjang Strata 1. Melalui perjuangan dan motivasi untuk terus maju dan selesai tepat waktu, maka pada Tahun 2024 penulis dapat menyelesaikan pendidikan dan mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom). Penulis dapat dihubungi melalui e-mail: [Sherlydwi1208@gmail.com](mailto:Sherlydwi1208@gmail.com)

**“Yesus Memandang Mereka Dan Berkata, Bagi Manusia Hal Ini Tidak Mungkin, Tetapi Bagi Allah Segala Sesuatu Mungkin”**

**(Matius 19:26)**