

DAFTAR REFERENSI

- [1] “Ada Lebih dari 50 Juta Murid Indonesia di Tahun Ajaran 2023/2024 - GoodStats Data.” Diakses: 19 April 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://data.goodstats.id/statistic/ada-lebih-dari-50-juta-murid-indonesia-di-tahun-ajaran-20232024-VmWri>
- [2] A. Sofyan, 4ntonsofyan@gmail.com, “Pentingnya Pendidikan Sekolah Dasar.” Diakses: 9 November 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://labschool-unpkediri.sch.id/read/6/pentingnya-pendidikan-sekolah-dasar>
- [3] “Struktur Kurikulum Merdeka dalam Setiap Fase,” Merdeka Mengajar. Diakses: 9 November 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://pusatinformasi.guru.kemdikbud.go.id/hc/en-us/articles/14179832698137-Struktur-Kurikulum-Merdeka-dalam-Setiap-Fase>
- [4] I. G. A. A. D. Susanthi, “Kendala dalam Belajar Bahasa Inggris dan Cara Mengatasinya,” *Linguist. Community Serv. J.*, vol. 1, no. 2, Art. no. 2, Nov 2020, doi: 10.55637/licosjournal.1.2.2658.64-70.
- [5] “Penggunaan Internet di Kalangan Siswa Sekolah Semakin Meningkat | Databoks.” Diakses: 20 November 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/05/03/tren-siswa-sekolah-menggunakan-internet-semakin-meningkat>
- [6] R. Wahyuningrum dan A. M. P, “Pembuatan Aplikasi Edukasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Untuk Siswa Kelas 1 dan 2 Sd Berbasis Android,” *J. Esensi Infokom J. Esensi Sist. Inf. Dan Sist. Komput.*, vol. 6, no. 2, Art. no. 2, Okt 2022, doi: 10.55886/infokom.v6i2.508.
- [7] L. F. Novitasari Dini Destiani Siti Fatimah, Sinta, “Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Bahasa Inggris untuk Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) Berbasis Android | Jurnal Algoritma.” Diakses: 29 April 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.jurnal.itg.ac.id/index.php/algoritma/article/view/1140>
- [8] “View of Rancang bangun game kosakata alat transportasi dalam bahasa inggris berbasis android.” Diakses: 29 April 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://centive.ittelkom-pwt.ac.id/index.php/centive/article/view/275/121>
- [9] F. S. Munir, “Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Siswa Sekolah Dasar dengan Berbantuan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android,” *PUSTAKA J. Bhs. Dan Pendidik.*, vol. 3, no. 4, Art. no. 4, Jul 2023, doi: 10.56910/pustaka.v3i4.685.

- [10] A. Rahman, "Rapid Application Development Sistem Pembelajaran Daring Berbasis Android," *INTECH Inform. Dan Teknol.*, vol. 1, no. 2, Art. no. 2, Nov 2020, doi: 10.54895/intech.v1i2.639.
- [11] N. E. M. Susfenti, "Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Anak Usia Dini," *J. Studi Gend. Dan Anak*, vol. 8, no. 01, Art. no. 01, Jun 2021, doi: 10.32678/jsga.v8i01.5858.
- [12] F. Firmadani, "Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0," *KoPeN Konf. Pendidik. Nas.*, vol. 2, no. 1, Art. no. 1, Feb 2020.
- [13] S. Sapriyah, "Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar," *Pros. Semin. Nas. Pendidik. FKIP*, vol. 2, no. 1, Art. no. 1, Mei 2019.
- [14] N. Azis, G. Pribadi, dan M. S. Nurcahya, "Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android," *IKRA-ITH Inform. J. Komput. Dan Inform.*, vol. 4, no. 3, Art. no. 3, Nov 2020.
- [15] "View of Perancangan Aplikasi Bahasa Inggris Untuk Anak Usia Dini." Diakses: 21 Mei 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://acsit.org/index.php/jiite/article/view/18/5>
- [16] "Perancangan Dan Implementasi Video Profil Di Sekolah Sma Maitreyawira Batam Menggunakan Metode Mdlc | National Conference for Community Service Project (NaCosPro)," Sep 2022, Diakses: 20 Mei 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://ojs.digitalartisan.co.id/index.php/nacospro/article/view/7028>
- [17] R. Abdillah, A. Kuncoro, dan I. Kurniawan, "Analisis Aplikasi Pembelajaran Matematika Berbasis Android Dan Desain Sistem Menggunakan Uml 2.0," vol. 4, 2019.
- [18] R. Herdiansyah, C. Hanifurohman, dan D. R. Baskhara, "Pengenalan Basis Data Dalam Dunia Bisnis Kepada Siswa Siswi Pondok Pesantren Al-Ghozali Curug Gunung Sindur Bogor," *AMMA J. Pengabd. Masy.*, vol. 1, no. 11, Art. no. 11, Des 2022.
- [19] "diklatkerja | Desain Basisdata," <https://www.diklatkerja.com/blog/desain-basisdata>. Diakses: 29 Februari 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.diklatkerja.com/blog/desain-basisdata>
- [20] M. Alda, N. A. Daulay, E. Khoiriah, dan M. P. Berutu, "Perancangan Ui/Ux Aplikasi Sumatera Bus Berbasis Android Menggunakan Figma," *Dawatuna J. Commun. Islam. Broadcast.*, vol. 4, no. 1, Art. no. 1, 2024, doi: 10.47467/dawatuna.v4i1.3281.

- [21] “Rancang Bangun Aplikasi Layanan Pengaduan Pada Dinas Pendidikan Kabupaten Oku Berbasis Android Menggunakan Android Studio | Jurnal Informatika dan Komputer (JIK).” Diakses: 3 Juni 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jik/article/view/252>
- [22] “Memahami tentang Android Studio, beserta keunggulan dan kekurangannya.” Diakses: 3 Juni 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://blog.unmaha.ac.id/memahami-tentang-android-studio-beserta-keunggulan-dan-kekurangannya>
- [23] A. Febriandirza, “Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin,” *Pseudocode*, vol. 7, no. 2, Art. no. 2, Sep 2020, doi: 10.33369/pseudocode.7.2.123-133.
- [24] I. I. Rivando, “Implementasi Representatif State Transition Application Programming Interface (Rest Api) Pada Aplikasi Tip.In Berbasis Android,” *J. Teknol. Pint.*, vol. 3, no. 1, Art. no. 1, Jan 2023, Diakses: 3 September 2024. [Daring]. Tersedia pada: <http://teknologipintar.org/index.php/teknologipintar/article/view/342>
- [25] “View of Pembangunan Aplikasi E-Commerce Berbasis Website Menggunakan Laravel.” Diakses: 3 Juni 2024. [Daring]. Tersedia pada: <https://journal.unpas.ac.id/index.php/pasinformatik/article/view/7172/2809>
- [26] N. Sofi dan R. Dharmawan, “Perancangan Aplikasi Bengkel Csm Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter (Bahasa Dart),” *J. Tek. Dan Sci.*, vol. 1, no. 2, Art. no. 2, Jun 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.125.
- [27] “Putra et al. - 2019 - Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Paket Pernika.pdf.” Diakses: 4 September 2024. [Daring]. Tersedia pada: <http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=1755212&val=18695&title=Sistem%20Pendukung%20Keputusan%20Pemilihan%20Paket%20Pernikahan%20Dengan%20Metode%20Saw%20Berbasis%20Web>
- [28] A. A. Setiawan dan A. S. M. Lumenta, “Rancang Bangun Aplikasi Unsrat E-Catalog,” vol. 14, no. 4, 2019.
- [29] “View Of Analisis Blackbox Testing Dan User Acceptance Testing Terhadap Sistem Informasi Solusimedsosku.” Diakses: 2 Maret 2024. [Daring]. Tersedia pada: <http://jtk.kodepena.org/index.php/jtk/article/view/54/36>