LAMPIRAN

Kuesioner Pengujian *System Usability Scale*

PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENGINPUTAN DATA PENDUDUK LEMBANG RINDING KILA' MENGGUNAKAN METODE LEAN UX

Data Responden

Nama Responden : Yohanis Lamba Parura

Pekerjaan : Kepala dusun

Alamat : Se'pon Pandanan

Petunjuk Pengerjaan

Sebelum mengisi kuesioner ini, bacalah petunjuk pengisian di bawah ini dengan seksama!

1. Silahkan Anda membaca dengan seksama tiap pertanyaan yang diajukan
2. Berilah tanda (√) pada alternatif jawaban yang tersedia. Pilihan jawaban yang tersedia sebanyak 5, yaitu :

   5 = Sangat Setuju (SS)

   4 = Setuju (S)

   3 = Cukup (C)

   2 = Tidak Setuju (TS)

   1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

Kode	Pernyataan	STS (1)	TS (2)	C (3)	S (4)	SS (5)
P1	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan penggunaan aplikasi ini dalam mengelola data penduduk?					
P2	Seberapa jelas ikon, tombol, dan menu yang tersedia dalam membantu tugas Anda sebagai aparat desa?					

P3	Bagaimana penilaian Anda terhadap kombinasi warna yang digunakan pada desain aplikasi ini?					
P4	Bagaimana penilaian Anda terhadap ukuran dan jenis huruf (font) yang digunakan dalam aplikasi?					
P5	Seberapa mudah Anda menemukan dan mengakses fitur yang tersedia dalam aplikasi ini?					
P6	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan navigasi antar halaman dalam aplikasi ini?					
P7	Bagaimana kemudahan Anda dalam mencari data penduduk berdasarkan nama atau NIK?					
P8	Bagaimana pengalaman Anda dalam melakukan input dan pembaruan data penduduk di aplikasi ini?					
P9	Seberapa efisien desain aplikasi ini dalam mempercepat pekerjaan administrasi desa dibandingkan metode sebelumnya?					
P10	Menurut Anda, apakah desain aplikasi ini sudah sesuai dengan kebutuhan aparat desa dalam mengelola data penduduk?					

Kuesioner Pengujian *System Usability Scale*

PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENGINPUTAN DATA PENDUDUK LEMBANG RINDING KILA' MENGGUNAKAN METODE LEAN UX

Data Responden

Nama Responden : Veronika Bontong

Pekerjaan : Kaur Umum

Alamat : Ba'tan

Petunjuk Pengerjaan

Sebelum mengisi kuesioner ini, bacalah petunjuk pengisian di bawah ini dengan seksama!

1. Silahkan Anda membaca dengan seksama tiap pertanyaan yang diajukan
2. Berilah tanda (√) pada alternatif jawaban yang tersedia. Pilihan jawaban yang tersedia sebanyak 5, yaitu :

   5 = Sangat Setuju (SS)

   4 = Setuju (S)

   3 = Cukup (C)

   2 = Tidak Setuju (TS)

   1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

Kode	Pernyataan	STS (1)	TS (2)	C (3)	S (4)	SS (5)
P1	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan penggunaan aplikasi ini dalam mengelola data penduduk?					
P2	Seberapa jelas ikon, tombol, dan menu yang tersedia dalam membantu tugas Anda sebagai aparat desa?					
P3	Bagaimana penilaian Anda terhadap kombinasi warna yang digunakan pada desain aplikasi ini?					

P4	Bagaimana penilaian Anda terhadap ukuran dan jenis huruf (font) yang digunakan dalam aplikasi?					
P5	Seberapa mudah Anda menemukan dan mengakses fitur yang tersedia dalam aplikasi ini?					
P6	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan navigasi antar halaman dalam aplikasi ini?					
P7	Bagaimana kemudahan Anda dalam mencari data penduduk berdasarkan nama atau NIK?					
P8	Bagaimana pengalaman Anda dalam melakukan input dan pembaruan data penduduk di aplikasi ini?					
P9	Seberapa efisien desain aplikasi ini dalam mempercepat pekerjaan administrasi desa dibandingkan metode sebelumnya?					
P10	Menurut Anda, apakah desain aplikasi ini sudah sesuai dengan kebutuhan aparat desa dalam mengelola data penduduk?					

Kuesioner Pengujian *System Usability Scale*

PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENGINPUTAN DATA PENDUDUK LEMBANG RINDING KILA' MENGGUNAKAN METODE LEAN UX

Data Responden

Nama Responden : Djoni Tinta

Pekerjaan : Sekertaris

Alamat : Ba'tan

Petunjuk Pengerjaan

Sebelum mengisi kuesioner ini, bacalah petunjuk pengisian di bawah ini dengan seksama!

1. Silahkan Anda membaca dengan seksama tiap pertanyaan yang diajukan
2. Berilah tanda (√) pada alternatif jawaban yang tersedia. Pilihan jawaban yang tersedia sebanyak 5, yaitu :

   5 = Sangat Setuju (SS)

   4 = Setuju (S)

   3 = Cukup (C)

   2 = Tidak Setuju (TS)

   1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

Kode	Pernyataan	STS (1)	TS (2)	C (3)	S (4)	SS (5)
P1	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan penggunaan aplikasi ini dalam mengelola data penduduk?					
P2	Seberapa jelas ikon, tombol, dan menu yang tersedia dalam membantu tugas Anda sebagai aparat desa?					
P3	Bagaimana penilaian Anda terhadap kombinasi warna yang digunakan pada desain aplikasi ini?					

P4	Bagaimana penilaian Anda terhadap ukuran dan jenis huruf (font) yang digunakan dalam aplikasi?					
P5	Seberapa mudah Anda menemukan dan mengakses fitur yang tersedia dalam aplikasi ini?					
P6	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan navigasi antar halaman dalam aplikasi ini?					
P7	Bagaimana kemudahan Anda dalam mencari data penduduk berdasarkan nama atau NIK?					
P8	Bagaimana pengalaman Anda dalam melakukan input dan pembaruan data penduduk di aplikasi ini?					
P9	Seberapa efisien desain aplikasi ini dalam mempercepat pekerjaan administrasi desa dibandingkan metode sebelumnya?					
P10	Menurut Anda, apakah desain aplikasi ini sudah sesuai dengan kebutuhan aparat desa dalam mengelola data penduduk?					

Kuesioner Pengujian *System Usability Scale*

PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENGINPUTAN DATA PENDUDUK LEMBANG RINDING KILA' MENGGUNAKAN METODE LEAN UX

Data Responden

Nama Responden : Damaris Kamban

Pekerjaan : Kasi Pemerintahan

Alamat : Se'pon Pandanan

Petunjuk Pengerjaan

Sebelum mengisi kuesioner ini, bacalah petunjuk pengisian di bawah ini dengan seksama!

1. Silahkan Anda membaca dengan seksama tiap pertanyaan yang diajukan
2. Berilah tanda (√) pada alternatif jawaban yang tersedia. Pilihan jawaban yang tersedia sebanyak 5, yaitu :

   5 = Sangat Setuju (SS)

   4 = Setuju (S)

   3 = Cukup (C)

   2 = Tidak Setuju (TS)

   1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

Kode	Pernyataan	STS (1)	TS (2)	C (3)	S (4)	SS (5)
P1	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan penggunaan aplikasi ini dalam mengelola data penduduk?					
P2	Seberapa jelas ikon, tombol, dan menu yang tersedia dalam membantu tugas Anda sebagai aparat desa?					
P3	Bagaimana penilaian Anda terhadap kombinasi warna yang digunakan pada desain aplikasi ini?					

P4	Bagaimana penilaian Anda terhadap ukuran dan jenis huruf (font) yang digunakan dalam aplikasi?					
P5	Seberapa mudah Anda menemukan dan mengakses fitur yang tersedia dalam aplikasi ini?					
P6	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan navigasi antar halaman dalam aplikasi ini?					
P7	Bagaimana kemudahan Anda dalam mencari data penduduk berdasarkan nama atau NIK?					
P8	Bagaimana pengalaman Anda dalam melakukan input dan pembaruan data penduduk di aplikasi ini?					
P9	Seberapa efisien desain aplikasi ini dalam mempercepat pekerjaan administrasi desa dibandingkan metode sebelumnya?					
P10	Menurut Anda, apakah desain aplikasi ini sudah sesuai dengan kebutuhan aparat desa dalam mengelola data penduduk?					

Kuesioner Pengujian *System Usability Scale*

PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENGINPUTAN DATA PENDUDUK LEMBANG RINDING KILA' MENGGUNAKAN METODE LEAN UX

Data Responden

Nama Responden : Petrus Tato'

Pekerjaan : Kepala Dusun

Alamat : Balabatu

Petunjuk Pengerjaan

Sebelum mengisi kuesioner ini, bacalah petunjuk pengisian di bawah ini dengan seksama!

1. Silahkan Anda membaca dengan seksama tiap pertanyaan yang diajukan
2. Berilah tanda (√) pada alternatif jawaban yang tersedia. Pilihan jawaban yang tersedia sebanyak 5, yaitu :

   5 = Sangat Setuju (SS)

   4 = Setuju (S)

   3 = Cukup (C)

   2 = Tidak Setuju (TS)

   1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

Kode	Pernyataan	STS (1)	TS (2)	C (3)	S (4)	SS (5)
P1	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan penggunaan aplikasi ini dalam mengelola data penduduk?					
P2	Seberapa jelas ikon, tombol, dan menu yang tersedia dalam membantu tugas Anda sebagai aparat desa?					
P3	Bagaimana penilaian Anda terhadap kombinasi warna yang digunakan pada desain aplikasi ini?					

P4	Bagaimana penilaian Anda terhadap ukuran dan jenis huruf (font) yang digunakan dalam aplikasi?					
P5	Seberapa mudah Anda menemukan dan mengakses fitur yang tersedia dalam aplikasi ini?					
P6	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan navigasi antar halaman dalam aplikasi ini?					
P7	Bagaimana kemudahan Anda dalam mencari data penduduk berdasarkan nama atau NIK?					
P8	Bagaimana pengalaman Anda dalam melakukan input dan pembaruan data penduduk di aplikasi ini?					
P9	Seberapa efisien desain aplikasi ini dalam mempercepat pekerjaan administrasi desa dibandingkan metode sebelumnya?					
P10	Menurut Anda, apakah desain aplikasi ini sudah sesuai dengan kebutuhan aparat desa dalam mengelola data penduduk?					

Kuesioner Pengujian *System Usability Scale*

PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENGINPUTAN DATA PENDUDUK LEMBANG RINDING KILA' MENGGUNAKAN METODE LEAN UX

Data Responden

Nama Responden : Yohanis Edi Salinding

Pekerjaan : Kepala Dusun

Alamat : Ba'tan

Petunjuk Pengerjaan

Sebelum mengisi kuesioner ini, bacalah petunjuk pengisian di bawah ini dengan seksama!

1. Silahkan Anda membaca dengan seksama tiap pertanyaan yang diajukan
2. Berilah tanda (√) pada alternatif jawaban yang tersedia. Pilihan jawaban yang tersedia sebanyak 5, yaitu :

   5 = Sangat Setuju (SS)

   4 = Setuju (S)

   3 = Cukup (C)

   2 = Tidak Setuju (TS)

   1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

Kode	Pernyataan	STS (1)	TS (2)	C (3)	S (4)	SS (5)
P1	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan penggunaan aplikasi ini dalam mengelola data penduduk?					
P2	Seberapa jelas ikon, tombol, dan menu yang tersedia dalam membantu tugas Anda sebagai aparat desa?					
P3	Bagaimana penilaian Anda terhadap kombinasi warna yang digunakan pada desain aplikasi ini?					

P4	Bagaimana penilaian Anda terhadap ukuran dan jenis huruf (font) yang digunakan dalam aplikasi?					
P5	Seberapa mudah Anda menemukan dan mengakses fitur yang tersedia dalam aplikasi ini?					
P6	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan navigasi antar halaman dalam aplikasi ini?					
P7	Bagaimana kemudahan Anda dalam mencari data penduduk berdasarkan nama atau NIK?					
P8	Bagaimana pengalaman Anda dalam melakukan input dan pembaruan data penduduk di aplikasi ini?					
P9	Seberapa efisien desain aplikasi ini dalam mempercepat pekerjaan administrasi desa dibandingkan metode sebelumnya?					
P10	Menurut Anda, apakah desain aplikasi ini sudah sesuai dengan kebutuhan aparat desa dalam mengelola data penduduk?					

Kuesioner Pengujian *System Usability Scale*

PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENGINPUTAN DATA PENDUDUK LEMBANG RINDING KILA' MENGGUNAKAN METODE LEAN UX

Data Responden

Nama Responden : Amos Lalan Beta

Pekerjaan : Kasi Kesejahteraan

Alamat : Balabatu

Petunjuk Pengerjaan

Sebelum mengisi kuesioner ini, bacalah petunjuk pengisian di bawah ini dengan seksama!

1. Silahkan Anda membaca dengan seksama tiap pertanyaan yang diajukan
2. Berilah tanda (√) pada alternatif jawaban yang tersedia. Pilihan jawaban yang tersedia sebanyak 5, yaitu :

   5 = Sangat Setuju (SS)

   4 = Setuju (S)

   3 = Cukup (C)

   2 = Tidak Setuju (TS)

   1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

Kode	Pernyataan	STS (1)	TS (2)	C (3)	S (4)	SS (5)
P1	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan penggunaan aplikasi ini dalam mengelola data penduduk?					
P2	Seberapa jelas ikon, tombol, dan menu yang tersedia dalam membantu tugas Anda sebagai aparat desa?					

P3	Bagaimana penilaian Anda terhadap kombinasi warna yang digunakan pada desain aplikasi ini?					
P4	Bagaimana penilaian Anda terhadap ukuran dan jenis huruf (font) yang digunakan dalam aplikasi?					
P5	Seberapa mudah Anda menemukan dan mengakses fitur yang tersedia dalam aplikasi ini?					
P6	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan navigasi antar halaman dalam aplikasi ini?					
P7	Bagaimana kemudahan Anda dalam mencari data penduduk berdasarkan nama atau NIK?					
P8	Bagaimana pengalaman Anda dalam melakukan input dan pembaruan data penduduk di aplikasi ini?					
P9	Seberapa efisien desain aplikasi ini dalam mempercepat pekerjaan administrasi desa dibandingkan metode sebelumnya?					
P10	Menurut Anda, apakah desain aplikasi ini sudah sesuai dengan kebutuhan aparat desa dalam mengelola data penduduk?					

Kuesioner Pengujian *System Usability Scale*

PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENGINPUTAN DATA PENDUDUK LEMBANG RINDING KILA' MENGGUNAKAN METODE LEAN UX

Data Responden

Nama Responden : Chardes Maranta

Pekerjaan : Kasi Pelayanan

Alamat : Balabatu

Petunjuk Pengerjaan

Sebelum mengisi kuesioner ini, bacalah petunjuk pengisian di bawah ini dengan seksama!

1. Silahkan Anda membaca dengan seksama tiap pertanyaan yang diajukan
2. Berilah tanda (√) pada alternatif jawaban yang tersedia. Pilihan jawaban yang tersedia sebanyak 5, yaitu :

   5 = Sangat Setuju (SS)

   4 = Setuju (S)

   3 = Cukup (C)

   2 = Tidak Setuju (TS)

   1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

Kode	Pernyataan	STS (1)	TS (2)	C (3)	S (4)	SS (5)
P1	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan penggunaan aplikasi ini dalam mengelola data penduduk?					
P2	Seberapa jelas ikon, tombol, dan menu yang tersedia dalam membantu tugas Anda sebagai aparat desa?					

P3	Bagaimana penilaian Anda terhadap kombinasi warna yang digunakan pada desain aplikasi ini?					
P4	Bagaimana penilaian Anda terhadap ukuran dan jenis huruf (font) yang digunakan dalam aplikasi?					
P5	Seberapa mudah Anda menemukan dan mengakses fitur yang tersedia dalam aplikasi ini?					
P6	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan navigasi antar halaman dalam aplikasi ini?					
P7	Bagaimana kemudahan Anda dalam mencari data penduduk berdasarkan nama atau NIK?					
P8	Bagaimana pengalaman Anda dalam melakukan input dan pembaruan data penduduk di aplikasi ini?					
P9	Seberapa efisien desain aplikasi ini dalam mempercepat pekerjaan administrasi desa dibandingkan metode sebelumnya?					
P10	Menurut Anda, apakah desain aplikasi ini sudah sesuai dengan kebutuhan aparat desa dalam mengelola data penduduk?					

Kuesioner Pengujian *System Usability Scale*

PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENGINPUTAN DATA PENDUDUK LEMBANG RINDING KILA' MENGGUNAKAN METODE LEAN UX

Data Responden

Nama Responden : Saul Saleaka Patiung

Pekerjaan : Kepala Lembang

Alamat : Balabatu

Petunjuk Pengerjaan

Sebelum mengisi kuesioner ini, bacalah petunjuk pengisian di bawah ini dengan seksama!

1. Silahkan Anda membaca dengan seksama tiap pertanyaan yang diajukan
2. Berilah tanda (√) pada alternatif jawaban yang tersedia. Pilihan jawaban yang tersedia sebanyak 5, yaitu :

   5 = Sangat Setuju (SS)

   4 = Setuju (S)

   3 = Cukup (C)

   2 = Tidak Setuju (TS)

   1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

Kode	Pernyataan	STS (1)	TS (2)	C (3)	S (4)	SS (5)
P1	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan penggunaan aplikasi ini dalam mengelola data penduduk?					
P2	Seberapa jelas ikon, tombol, dan menu yang tersedia dalam membantu tugas Anda sebagai aparat desa?					

P3	Bagaimana penilaian Anda terhadap kombinasi warna yang digunakan pada desain aplikasi ini?					
P4	Bagaimana penilaian Anda terhadap ukuran dan jenis huruf (font) yang digunakan dalam aplikasi?					
P5	Seberapa mudah Anda menemukan dan mengakses fitur yang tersedia dalam aplikasi ini?					
P6	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan navigasi antar halaman dalam aplikasi ini?					
P7	Bagaimana kemudahan Anda dalam mencari data penduduk berdasarkan nama atau NIK?					
P8	Bagaimana pengalaman Anda dalam melakukan input dan pembaruan data penduduk di aplikasi ini?					
P9	Seberapa efisien desain aplikasi ini dalam mempercepat pekerjaan administrasi desa dibandingkan metode sebelumnya?					
P10	Menurut Anda, apakah desain aplikasi ini sudah sesuai dengan kebutuhan aparat desa dalam mengelola data penduduk?					

Kuesioner Pengujian *System Usability Scale*

PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENGINPUTAN DATA PENDUDUK LEMBANG RINDING KILA' MENGGUNAKAN METODE LEAN UX

Data Responden

Nama Responden : Harnis Sampe

Pekerjaan : Kaur Keuangan

Alamat : Se'pon Pandanan

Petunjuk Pengerjaan

Sebelum mengisi kuesioner ini, bacalah petunjuk pengisian di bawah ini dengan seksama!

1. Silahkan Anda membaca dengan seksama tiap pertanyaan yang diajukan
2. Berilah tanda (√) pada alternatif jawaban yang tersedia. Pilihan jawaban yang tersedia sebanyak 5, yaitu :

   5 = Sangat Setuju (SS)

   4 = Setuju (S)

   3 = Cukup (C)

   2 = Tidak Setuju (TS)

   1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

Kode	Pernyataan	STS (1)	TS (2)	C (3)	S (4)	SS (5)
P1	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan penggunaan aplikasi ini dalam mengelola data penduduk?					
P2	Seberapa jelas ikon, tombol, dan menu yang tersedia dalam membantu tugas Anda sebagai aparat desa?					

P3	Bagaimana penilaian Anda terhadap kombinasi warna yang digunakan pada desain aplikasi ini?					
P4	Bagaimana penilaian Anda terhadap ukuran dan jenis huruf (font) yang digunakan dalam aplikasi?					
P5	Seberapa mudah Anda menemukan dan mengakses fitur yang tersedia dalam aplikasi ini?					
P6	Bagaimana penilaian Anda terhadap kemudahan navigasi antar halaman dalam aplikasi ini?					
P7	Bagaimana kemudahan Anda dalam mencari data penduduk berdasarkan nama atau NIK?					
P8	Bagaimana pengalaman Anda dalam melakukan input dan pembaruan data penduduk di aplikasi ini?					
P9	Seberapa efisien desain aplikasi ini dalam mempercepat pekerjaan administrasi desa dibandingkan metode sebelumnya?					
P10	Menurut Anda, apakah desain aplikasi ini sudah sesuai dengan kebutuhan aparat desa dalam mengelola data penduduk?					

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Penulis bernama Yunita Tukka lahir di Matangli pada tanggal 12 Januari 2004. Penulis merupakan anak terakhir dari enam bersaudara, dari pasangan Bapak Daniel dan Ibu Agustina Parembang. Penulis telah menempuh beberapa pendidikan formal mulai dari SDN 310 INPRES Ratte Bone tahun 2009-2015. Kemudian melanjutkan pendidikan di SMPN 3 SATAP 5 SALUPUTTI tahun 2015-2018. Kemudian melanjutkan pendidikan di SMA KRISTEN MAKALE 2018-2021. Kemudian penulis melanjutkan pendidikan ke perguruan tinggi di Universitas Kristen Indonesia Toraja dengan mengambil Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik. Pada Program Studi Teknik Informatika penulis mengambil konsentrasi dan peminatan di bidang Artificial Intelegence (AI). Selama menempuh pendidikan di Universitas Kristen Indonesia Toraja, penulis diberi kesempatan untuk melakukan Kerja Praktek (KP) di DISKOMINFO Toraja Utara di Rantepao selama satu bulan, Kuliah Kerja Nyata Tematik (KKN-T) di Lembang Rinding Kila' Kecamatan Buntao' Kabupaten Toraja Utara selama dua bulan. Penulis dapat dihubungi melalui e-mail tukkayunita@gmail.com.