

DAFTAR REFERENSI

- [1] N. Ikhsan, “Perancangan Desain Antarmuka Pengguna Dengan Metode Lean Ux Pada Aplikasi Sistem Informasi Desa Cibentang Berbasis Android,” *Jurnal Sostech*, Vol. 3, No. 9, Okt 2023, Doi: 10.59188/Jurnalsostech.V3i9.932.
- [2] S. B. Noviantono, S. H. E. Wulandari, Dan T. Sagirani, “Analisis Dan Perancangan Ui/Ux Pada Website 3 Pack Surabaya Menggunakan Metode Lean Ux,” *Jsii*, Vol. 10, No. 2, Hlm. 164–171, Sep 2023, Doi: 10.30656/Jsii.V10i2.8097.
- [3] F. F. Christover, L. Magdalena, R. Fahrudin, Dan M. Hatta, “Perancangan Web Portal Landing Page Klinik Utama Luthfi Medical Center Dengan Metode *Lean Ux*,” Vol. 13, 2023.
- [4] E. Dwi Prasetyo Dan A. Khoir Alhaq, “Analysis Ux Design E-Commerce ‘Key Kaos’ With Lean Ux,” *Inf. Tech. Int. J.*, Vol. 2, No. 1, Jun 2024, Doi: 10.33005/Itij.V2i1.10.
- [5] R. A. Malik Dan M. R. Frimadani, “Ui/Ux Analysis And Design Development Of Less-On Digital Startup Prototype By Using Lean Ux,” *J. Resti (Rekayasa Sist. Teknol. Inf.)*, Vol. 6, No. 6, Hlm. 958–965, Des 2022, Doi: 10.29207/Resti.V6i6.4454.
- [6] F. W. Priyanto, “Penerapan Metode Leanux Pada Perancangan Pengalaman Pengguna Website Islamic Vibes,” *Jommit*, Vol. 6, No. 1, Jul 2022, Doi: 10.46961/Jommit.V6i1.554.
- [7] M. Winardi, A. Muawwal, Dan Renny, “Redesign Ui/Ux Pada Aplikasi Bca Mobile Menggunakan Metode Lean Ux,” *Kharisma Tech*, Vol. 19, No. 1, Hlm. 153–167, Nov 2023, Doi: 10.55645/Kharismatech.V19i1.444.
- [8] F. D. Wijaya Dan M. A. I. Pakereng, “Perancangan Aplikasi E-Commerce Fdw Store Menggunakan Metode Lean Ux,” *Jtik*, Vol. 7, No. 2, Hlm. 337–347, Apr 2023, Doi: 10.35870/Jtik.V7i2.817.

- [9] D. A. Safitri, “Rancang Bangun Aplikasi Penginputan Data Sensus Penduduk Berbasis Dekstop,” *Jitet*, Vol. 12, No. 1, Jan 2024, Doi: 10.23960/Jitet.V12i1.3821.
- [10] D. Sukamdi, “Konsep Dasar, Pengertian, Dan Teori Kependudukan”.
- [11] A.-M. B. Arifin, B. P. P. Prasetya, Dan A. Nirwana, “Redesain Website Marketplace Yulibu.Com Untuk Meningkatkan User Experience Pengguna Menggunakan Metode Lean Ux,” Vol. 3, No. 1, 2022.
- [12] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, Dan A. Sevtiana, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *Jd*, Vol. 10, No. 2, Hlm. 208, Des 2020, Doi: 10.51920/Jd.V10i2.171.
- [13] Rangga Meinandi, “Penerapan Metode Lean Ux Dalam Pengembangan Desain Ui/Ux Aplikasi Berbagi Pendidikan Di Kilau Indonesia,” 2023, Doi: 10.13140/Rg.2.2.17434.62405.
- [14] R. Mayasari Dan A. S. Y. Irawan, “Penerapan Metode Lean Ux Pada Perancangan Ui/Ux Aplikasi Digilib Unsika Versi Windows,” . *Journal Of Information Technology And Computer Science*.
- [15] E. W. Sulistyو Dan S. Sofiana, “Perancangan Desain User Interface/User Experience Web Layanan Informasi Kamus Dengan Metode Lean User Experience (Lean Ux) Pada Universitas Pamulang,” Vol. 1, No. 03, 2022.
- [16] R. A. Malik Dan M. R. Frimadani, “Ui/Ux Analysis And Design Development Of Less-On Digital Startup Prototype By Using Lean Ux,” *J. Resti (Rekayasa Sist. Teknol. Inf.)*, Vol. 6, No. 6, Hlm. 958–965, Des 2022, Doi: 10.29207/Resti.V6i6.4454.
- [17] Kurniawan, E., Nofriadi, & Nata, A. (2022). Penerapan System Usability Scale (SUS) dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi di STMIK Royal.