BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Metode *Lean UX* dalam perancangan aplikasi input data penduduk Lembang Rinding Kila diterapkan untuk menghasilkan desain *User Interface* (UI) yang sesuai dengan kebutuhan pengguna, khususnya aparat desa. Dengan mengutamakan masukan dari pengguna, metode *Lean UX* menawarkan pendekatan iteratif dalam pengembangan aplikasi ini.

Penelitian ini menghasilkan rancangan prototipe aplikasi penginputan data penduduk dengan menggunakan metode *Lean UX*, dengan fitur utama seperti login, pencarian data, input data penduduk, data penerima bantuan, notifikasi serta profil pengguna. Hasil pengujian menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) menunjukkan skor 79.5, yang masuk dalam kategori usability "Baik" dan mendekati kategori "Sangat Baik". Skor ini mengindikasikan bahwa aplikasi yang dirancang telah sesuai dengan kebutuhan pengguna.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan adapun saran untuk pengguna yaitu, untuk pengujian selanjutnya diharapkan menggunakan responden dengan skala jumlah yang lebih banyak, agar dapat memperoleh wawasan yang lebih luas tentang kepuasan pengguna secara keseluruhan.