DAFTAR PUSTAKA

A, E., & Safitri, L. (2020). *Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ips Kelas Viii Smpn 2 Rambipuji Tahun Pelajaran 2023/202*. *4*(1), 1–23.

Adar Bakhshbaloch, Q. (2020). *Pendidikan yang berkualitas dalam proses pembelajaran di sekolah menengah pertamaNo 11*(1), 92–105.

Adhelia Anggraini, (2023). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Interaktif Dalam Mengembangkan Kemampuan Kognitif Di Paud Islami Makarima Kartasura Tahun Pelajaran 2022/2023.*

Adolph, R. (2020). *Hasil belajar pembelajaran siswa di SMA 3 Banjar No* 1–23.

Ahmad, A., Kurniawati, K. R. A., & Negara, H. R. P. (2023). Desain Didaktis Matematis Pada Materi Operasi Hitung Campuran. *Jurnal El-Hikam*, *16*(1), 51–69. Https://Ejournal.Iainh.Ac.Id/Index.Php/Elhikam/Article/View/317

Alek. (2022). Pengunaan media pembelajaran interaktif berbasis *genially* Untuk Mencetak Sumber Daya Manusia Berkualitas Menuju Indonesia Unggul. *Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta*, 1.

Andrews. (2021). Konsep Dasar Visualisasi. *Journal Of Chemical Information And Modeling*, *53*(9), 1689–1699.

Ayuningtyas, G., Bilqis, N. M., Permatasari, A. D., & Suciptaningsih, O. A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Genially Untuk Meningkatkan Kompetensi Guru Di Sekolah Dasar. *Jiip - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, *7*(3), 2404–2407. Https://Doi.Org/10.54371/Jiip.V7i3.3697

Batubara,H.H.(2021).*MediaPembelajaranMi/Sd*.245 .Https://Doi.Org/Https://Doi.Org/10.5281/Zenodo.7054336

Baxter, R., Hastings, N., Law, A., & Glass, E. J. . (2020). Pengertian Proses PembelajaranPembelajaran,*39*(5),561–563. Https://Eprints.Uny.Ac.Id/8120/3/Bab 2-06208241034.Pdf

Belva Saskia Permana, Lutvia Ainun Hazizah, & Yusuf Tri Herlambang. (2024). Teknologi Pendidikan: Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Di Era Digitalisasi. *Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan Dan Sosial Humaniora*, *4*(1), 19–28. Https://Doi.Org/10.55606/Khatulistiwa.V4i1.2702

Bitu, Y. S., Setiawi, A. P., Bili, F. G., Iriyani, S. A., Patty, N. S., Pgpaud, P. S., Loura, K., Sumba, K., Daya, B., & Timur, N. T. (2024). *Pembelajaran Interaktif : Meningkatkan Keterlibatan Dan Pemahaman Siswa Pendahuluan Pembelajaran Interaktif Merupakan Pendekatan Yang Mengintegrasikan Penggunaan Teknologi Dan Metode Kolaboratif Untuk Meningkatkan Keterlibatan Siswa Dalam Proses Belajar M*. *5*(2), 193–198.

Belakang, A. L. (2023). *Mauseni Wantika Dewi, 2023 Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Genially Dan Vlab Terhadap Penguasaan Konsep Dan Literasi Digital Siswa Sma Pada Materi Sistem Ekskresi Universitas Pendidikan Indonesia Repository.Upi.Edu Perpustakaan.Upi.E*. 1–7.

Cook, & Campbell. (2020). *Non Equivalent: Control Group Designs* (Hal. 96).

Dewi, L. C., Churiyah, M., Winarno, A., Istanti, L. N., & Siswanto, A. (2023). *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran Meningkatkan Hasil Belajar Dan Self-Regulated Learning Melalui*. *8*(2), 177–192. Https://Doi.Org/10.17509/Jpm.V8i2

Drs. Haris Budiman, M. P. (2020). Penggunaan Media Visual Dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Islam*, *7*(November), 5–24.

Dwi Agus, S. (2019). Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Di Smp Negeri 1 Bungoro Kecamatan Bungoro Kabupaten Pangkep. *Universitas Muhammadiyah Makassar*, 114. Https://Digilibadmin.Unismuh.Ac.Id/Upload/3132-Full_Text.Pdf

Elsabela, E., & Hudaidah, H. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Genially Materi Candi Bumiayu Pada Mata PelajaranSejarahKelasXSmaNegeri1Palembang*. Https://Repository.Unsri.Ac.Id/71675/

Evandri. (2024). Development Of Interactive Learning Media Based On Wordwall Games To Increase Motivation And Elementary School Students' Learning Interests. *Journal Of Education And Culture (Jeac)*, *04*, 84–85.

Fatma, N., & Ichsan. (2022). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Genially. *Journal Of Primary Education*, *3*(2), 10.

Firdaus, M. G., & Rozie, F. (2024). Analisis Permasalahan Belajar Matematika Siswa Kelas Vii Smp Asrol Ulum. *Indo-Mathedu Intellectuals Journal*, *5*(3), 3598–3609. Https://Doi.Org/10.54373/Imeij.V5i3.1264

Grimm, D. (2020). Multimedia--Interactive. *Science*, *305*(5692), 1906–1906. Https://Doi.Org/10.1126/Science.305.5692.1906b

Khoirun Ni'mah, N., Warsiman, W., & Hermiati, T. (2022). Upaya Meningkatkan Minat Belajar Siswa Melalui Media Genially Dalam Pembelajaran Daring Bahasa Indonesia Pada Siswa Kelas X Sma Negeri 5 Malang. *Jurnal Metamorfosa*,*10*(1),1–10. Https://Doi.Org/10.46244/Metamorfosa.V10i1.1731

Kristanto, A. (2020). Media Pembelajaran. *Bintang Sutabaya*, 1–129.

Makkawaru, M. (2020). Pentingnya Pendidikan Bagi Kehidupan Dan Pendidikan Karakter Dalam Dunia Pendidikan. *Jurnal Konsepsi*, *8*(3), 1–4.

Mata, B., Pai, P., Smk, D., & Semarang, N. (2024). *Penggunaan Platform Genially Dan Pengaruhnya Terhadap Hasil*. *3*.

Muina, S., & Rifda, A. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Genially Pada Materi Sumber Energi Kelas Iii Madrasah Ibtidaiyah Negeri 3 Jember Skripsi*.

Nasution, D. (2023). Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Fisika (Studi Meta-Analisis). *Pendidikan*, 1–43.

Nisa, S. K., Yoenanto, N. H., & Nawangsari, N. A. F. (2023). Hambatan Dan Solusi Dalam Implementasi Kurikulum Merdeka Pada Jenjang Sekolah Dasar: Sebuah Kajian Literatur. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, *12*(3), 287–298.

Nur, A. I. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Teknologi Augmented Reality Pada Materi Ikatan Kimia*. 56–105.

Nusroh, H., Kusumaningsih, N., & ... (2024). Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Ipa Siswa Kelas Viii D Smpn 18 Semarang. *Prosiding Seminar ...*, 728–734. Https://Proceeding.Unnes.Ac.Id/Snpptk/Article/View/3200%0ahttps://Proceeding.Unnes.Ac.Id/Snpptk/Article/Download/3200/2665

Peraturan Pemerintah Nomor 04 Tentang Standar Nasional Pendidikan. (2022). Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 4 Tahun 2022 Tentang Perubahan Atas Peraturan Pemerintah Nomor 57 Tahun 2021 Tentang Standar Nasional Pendidikan. *Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 14Tahun 2022*, 1–16. Https://Peraturan.Bpk.Go.Id/Home/Details/196151/Pp-No-4-Tahun-2022

Pokhrel, S. (2024). Pengertian hasil belajar. *Αγα*, *15*(1), 37–48.

Putri, A. Dan. (2020). Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Visual Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Konsep Sistem Pernafasan. *Jurnal Ilmiah Indonesia*, *2009*, 13–64.

Rahman, A., Munandar, S. A., Fitriani, A., Karlina, Y., & Yumriani. (2022). Pemanfaatan teknologi, dalam Unsur-Unsur Pendidikan. *Al Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam*, *2*(1), 1–8.

Rahmawati, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Genially Pada Subtema Pemanfaatan Kekayaan Alam Di Indonesia. *Dikdas Matappa:JurnalIlmuPendidikan Dasar*, *6*(4), 819–827. Https://Journal.Stkip-Andi-Matappa.Ac.Id/Index.Php/Dikdas/Article/View/3196

Septianingsih, M., Kurnia, D., & Hikmah, N. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Platform Development Of Interactive Multimedia Based On The Genially Platform On The Subtheme. *Pedagogia: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, *15*(01), 34–38.

Sholihah, N. I. (2020). Pengaruh Bimbingan Belajar Dan Motivasi Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran Matematika Siswa Kelas V Mi Miftahul Ulum Kedungpanji 1 Tahun Ajaran 2021/2022. In *Jurnal Ilmu Pendidikan* (Vol. 7, Nomor 2).

Sobari, F. (2019). Pengaruh Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Di Smp Negeri 1 Jonggol. *Universitas Islam Negeri (Uin) Syarif Hidayatullah*, 13.

Syamsuryadin, S., & Wahyuniati, C. F. S. (2019). Tingkat Pengetahuan Pelatih Bola Voli Tentang Program Latihan Mental Di Kabupaten Sleman Yogyakarta. *Jorpres (Jurnal Olahraga Prestasi)*, *13*(1), 53–59.

Https://Doi.Org/10.21831/Jorpres.V13i1.12884

Tisza Rizky Melinda. (2021). Skripsi Peningkatan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Melalui Metode Problem Solving Siswa Kelas Iv Min 1 Adirejo Kecamatan Pekalongan Kabupaten Lampung Timur. *Skripsi*, 122–123.

Ulum, H. M. (2019). Uji Validitas Dan Reliabilitas. *Buku Uji Validitas Dan Uji Reliabilitas*, 67.

Usmadi. (2020). Pengujian Persyaratan Analisis (Uji Homogenitasdan Uji Hipotesis). *Inovasi Pendidikan*, *7*(1), 50–62.

Wahyudin, D., Subkhan, E., Malik, A., Hakim, M. A., Sudiapermana, E., Lelialhapip, M., Nur Rofika Ayu Shinta Amalia, L. S., Ali, N. B. V., & Krisna, F. N. (2024). Kajian Akademik Kurikulum Merdeka. *Kemendikbud*, 1–143.

Wahyuni, M. (2020). Statistik Deskriptif Untuk Penelitian Olah Data Manual Dan Spss Versi 25. In *Angewandte Chemie International Edition, 6(11), 951–952.* (Nomor Mi).

Yolanda, A., Santa, & Indriani, R. S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Genially Pada Materi Norma Dalam Adat Istiadat Daerahku. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, *8*(1), 6246–6247.

Zebua, F., Waruwu, L., Halawa, N., Ndruru, M., & Nias, U. (2025). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Genially Terhadap Materi Menulis Teks Berita Siswa Kelas Vii Uptd Smp Negeri 5 Gunungsitoli*. *4*(April), 225–247.