

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dijabarkan maka untuk menjawab rumusan masalah dalam penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Kebutuhan pengembangan *web* pembelajaran berbasis *google sites* pada mata pelajaran Informatika di SMAN 2 Tana Toraja, menunjukkan bahwa peserta didik dan guru memerlukan *web* pembelajaran yang lebih kreatif dan inovatif, mudah diakses dan berbasis teknologi. Oleh karena itu, pengembangan *web* pembelajaran berbasis *google sites* menjadi solusi yang relevan untuk meningkatkan keterlibatan peserta didik dalam pembelajaran.
2. *Web* pembelajaran berbasis *google sites* dikembangkan menggunakan model *Four-D*. Desain bahan ajar memperhatikan struktur materi yang sistematis, tampilan antarmuka yang menarik. *Google sites* ini dikembangkan menggunakan untuk menghasilkan sebuah *web* yang praktis digunakan dalam pembelajaran.
3. Hasil validasi oleh ahli *web* dan ahli materi menunjukkan bahwa bahan ajar dinyatakan “**sangat valid**”. Sedangkan uji kepraktisan menunjukkan bahwa bahan ajar digital ini “**sangat praktis**” mudah digunakan oleh peserta didik dan guru.

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, ada beberapa saran yang dapat diajukan yaitu sebagai berikut:

1. Bagi Sekolah, untuk memanfaatkan sarana dan prasarana pembelajaran agar mempermudah guru untuk menggunakan *web* pembelajaran berbasis *google sites* dalam semua mata pelajaran.
2. Bagi guru, diharapkan untuk menggunakan *web* pembelajaran berbasis *google sites* dalam pembelajaran Informatika yang dapat meningkatkan minat, motivasi belajar, kreatifitas, dan inovatif dalam tujuan pembelajaran.
3. Bagi peserta didik, diharapkan untuk lebih aktif dan semangat dalam proses belajar dan mengembangkan pengetahuan yang lebih luas dengan berbagai *web* pembelajaran yang dapat dimanfaatkan seperti halnya media pembelajaran berbasis *google sites*.
4. Bagi peneliti, untuk selanjutnya perlu mengadakan penelitian lebih lanjut mengenai pengembangan *web* pembelajaran berbasis *google sites* agar yang dikembangkan dapat diketahui keefektivitas untuk mencapai tujuan pembelajaran.