

Daftar Pustaka

- Aisy, S. R., Safitri, R., & Rustam. (2024). Penerapan Kurikulum Merdeka Belajar Dalam Menghadapi Era Society 5.0 Di Smp N 7 Kota Jambi. *Literasi: Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa, Sastra Indonesia Dan Daerah*, 14(1), 2549–2594.
- Akbar, M. R., Ningtyas, S., Aziz, F., Rini, F., Putra, I., & ... (2023). *Multimedia: Teori dan Aplikasi dalam Dunia Pendidikan*. books.google.com. <https://books.google.com/books?hl=en%5C&lr=%5C&id=15-5EAAQBAJ%5C&oi=fnd%5C&pg=PA7%5C&dq=buku+pengertian+animasi+yang+bisa+didownload%5C&ots=f2ySY4t92o%5C&sig=3nHaZlvn0mMTVNT1YO-c-A4AZiM>
- Amelia, C. R., Usman, H., & Wardhani, P. A. (2024). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Video Animasi 3D Berbasis Blender Pada Mata Pelajaran Ppkn Di Kelas V. *Jurnal Holistika*, 8(1), 1. <https://doi.org/10.24853/holistika.8.1.1-10>
- Andi Rustandi, & Rismayanti. (2021). Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda. *Jurnal Fasikom*, 11(2), 57–60. <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2546>
- Ariantini, N. P. D., Sudatha, I. G. W., & Tegeh, I. M. (2019). Pengembangan Animasi Pembelajaran Berbasis Microlearning Pada Kelas Iii Sekolah Dasar Mutiara Singaraja Tahun Pelajaran 2018/2019. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 7(1), 23–32.
- Basith, A., & Al-Bari, A. (2022). Penguatan Pendidikan Kewirausahaan dengan Media Micro Learning. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(12), 1–11. <https://doi.org/10.5281/zenodo.6943154>.
- Berlianti, D. F., Abid, A. Al, & Ruby, A. C. (2024). *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran, Volume 7 Nomor 1, 2024 | 1861*. 7, 1861–1864.
- Biantoro, O. F. (2024). *Efektifitas Media Video dalam Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam di Madrasah Diniyah*. 5, 3955–3965.
- Dariyadi, M. W., Ma, A., & Huda, I. S. (2024). *Peningkatan Kualitas Guru Dalam Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Microlearning Bagi Guru-Guru Bahasa Arab Se Kabupaten Tulungagung*. 4(3), 8–14.
- Dewayanti, A., Sri Suryanti, H. H., & Wicaksono, A. G. (2023). Analisis Video Animasi Inovatif dalam Pembelajaran IPA pada Masa Pandemi Covid-19 di MIM Girimargo Miri Sragen Tahun Pelajaran 2020/2021. *Jurnal Sinektik*, 4(2), 187–195. <https://doi.org/10.33061/js.v4i2.6658>
- Erinsyah, M. F., Sasmito, G. W., Wibowo, D. S., & Bakti, V. K. (2024). Sistem Evaluasi Pada Aplikasi Akademik Menggunakan Metode Skala Likert Dan

- Algoritma Naïve Bayes. *Komputa: Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika*, 13(1), 74–82. <https://doi.org/10.34010/komputa.v13i1.10940>
- Fauzi, A., & Hidayati, A. (2024). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Untuk Siswa Kelas Vii Mtsn memikirkan proses pembelajaran nya agar lebih mudah dipahami siswa . Dalam memudahkan meningkatkan motivasi , semangat , dan perhatian siswa (Hi. 5(3), 4099–4110.*
- Fitri, E., Kaban, T., & Kesuma, S. (2024). *Penerapan Media Pembelajaran Animasi Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Materi Norma Dan Macam-Macam Norma Di Kelas XI SMK Negeri.*
- Genevarian, J., Muhammad, R., Saleh, P., & Widiargo, A. E. (2020). *Perancangan Film Animasi 3d Tentang Pembentukan Nilai Persatuan Pada Anak-Anak Design Of 3d Animation Film About Formation Of Unity Values In Children. 12(3), 1–12.*
- Gunawan, Wahyudin Nur, M. (2023). Analisis Tingkat Kepraktisan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Welt Pada Politeknik Negeri Medan. *Edukasi Islami ...*, November, 2807–2820. <https://doi.org/10.30868/ei.v12i04.5172>
- Hafizah, S. (2020). Penggunaan Dan Pengembangan Video Dalam Pembelajaran Fisika. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 8(2), 225. <https://doi.org/10.24127/jpf.v8i2.2656>
- Hapsari, G. P. P., & Zulherman, Z. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Hapsari, G. P. P., & Zulherman, Z. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2384–2394. *Men. Jurnal Basicedu*, 5(4), 2384–2394.
- Hartina, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Powtoon Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas Viii Smp/Mts. *Skripsi UIN Raden Intan Lampung*, 30.
- Kimia, P. P. (2024). *Pengembangan video pembelajaran berbasis microlearning pada materi asam basa di sma negeri 4 wira bangsa meulaboh.*
- Kusuma, J. W., Supardi, Akbar, M. R., Hamidah, Ratnah, Fitrah, M., & Sepriano. (2023). *Dimensi Media Pembelajaran (Teori dan Penerapan Media Pembelajaran Pada Era Revolusi Industri 4.0 Menuju Era Society 5.0)* (Issue March). <http://eprints.uny.ac.id/id/eprint/49351>
- Mata, P., Ipa, P., Sd, D. I., & Blangkejeren, P. (2023). *Perancangan Dan Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Animasi Dengan Model 4d Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas Iv.*

- Mauliana, E. Andzani, K. Annisa, RW. Martini, A. (2022). Pengaruh Penggunaan Video Animasi Pembelajaran Ipa Pada Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 2(2), 287–298. <https://bajangjournal.com/index.php/JPDSH/article/view/4361>
- Nugraha, H., Rusmana, A., Khadijah, U., & Gemiharto, I. (2021). Microlearning Sebagai Upaya dalam Menghadapi Dampak Pandemi pada Proses Pembelajaran. *JINOTEP (Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran): Kajian Dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 8(3), 225–236. <https://doi.org/10.17977/um031v8i32021p225>
- Nurrijal, N. (2024). Analisis Perbandingan Sistem Pendidikan Negara-negara Maju Sebagai Komparasi Kemajuan Pendidikan di Indonesia. *Jurnal Biologi Babasal*, 03(1), 7–20. <https://doi.org/10.32529/jbb.v3i1.3227>
- Oktafiyana, C., & Septiana, Y. A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Game Educandy Dan Video Animasi Kine Master Dan Animaker Pada Pembelajaran Pengenalan Kosakata Anggota Tubuh Dan Panca Indra Beserta Fungsi Dan Cara Perawatannya. *EduStream: Jurnal Pendidikan Dasar*, 5(2), 166–174. <https://doi.org/10.26740/eds.v5n2.p166-174>
- Oluwaseun Abiola Ajiva, Onyinye Gift Ejike, & Angela Omozele Abhulimen. (2024). Advances in communication tools and techniques for enhancing collaboration among creative professionals. *International Journal of Frontiers in Science and Technology Research*, 7(1), 066–075. <https://doi.org/10.53294/ijfstr.2024.7.1.0049>
- Putri, T. H., Muslim, F., & Arief, H. (2024). *JOTE Volume 5 Nomor 4 Tahun 2024 Halaman 135-144 Journal On Teacher Education Research & Learning in Faculty of Education Pengembangan Instrumen Tes Evaluasi Hasil Belajar Berbasis Aplikasi KAHOOT pada Mata Kuliah Media Pembelajaran dan TIK*. 5, 135–144.
- Romundza, F., Novferma, N., & Harizon, H. (2024). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Berbentuk Video Animasi 3D Menggunakan Aplikasi Lumen. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Nusantara*, 5(2), 2009–2015. <https://doi.org/10.55338/jpkmn.v5i2.3159>
- Rusmayadi, R., Rahmattullah, M., Nicky Gillian Ratumbusang, M. F., & Rizky, M. (2024). Pengaruh media pembelajaran berbasis kelas terhadap minat belajar siswa kelas X SMAN 4 Banjarmasin. *Jurnal Pendidikan Ekonomi (JUPE)*, 12(2), 176–182. <https://doi.org/10.26740/jupe.v12n2.p176-182>
- Ruswan, A., Rosmana, P. S., Fazrin, D. N., Maulidawanti, D., Nurlaela, I., Pebriyanti, P., Febriyanti, R., & Amelia, S. (2024). Penerapan Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Untuk Siswa Sekolah Dasar (Studi Literatur). *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 4(1),

- 1468–1476. <https://j-innovative.org/index.php/Innovative/article/view/8021>
- Santi, R. N., Situmorang, R., & Iriani, T. (2024). *Potensi Model Microlearning sebagai Strategi Pembelajaran Inovatif untuk Bahan Pembelajaran : Systematic Review*. 13(4), 1–12.
- Sugiyarti, R., & Sukasih, S. (2024). *DEVELOPMENT OF LOCAL WISDOM-BASED ANIMATED*. 5(2), 81–102.
- Sulaiman, S., Putri, S. D., & Siffa, A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Replika Peta Budaya pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Evaluasi Dan Kajian Strategis Pendidikan Dasar*, 1(1), 8–14. <https://doi.org/10.54371/jekas.v1i1.323>
- Viranny & Wardhono, 2024. (2024). Cendikia pendidikan. *Cendekia Pendidikan*, 4(4), 50–54.
- Visual, G. B., Kinestetik, D. A. N., Dari, T., & Kelas, S. (2024). *Nova Auliatul Azizah *, Didin Widyartono*. 4(11), 1117–1123. <https://doi.org/10.17977/um064v4i112024p1117-1123>
- Waruwu, M. (2024). Pendekatan Penelitian Kualitatif: Konsep, Prosedur, Kelebihan dan Peran di Bidang Pendidikan. *Afeksi: Jurnal Penelitian Dan Evaluasi Pendidikan*, 5(2), 198–211. <https://doi.org/10.59698/afeksi.v5i2.236>
- Wibawa, B., & Solihatin, E. (2024). *Developing Microlearning in Buddhist Education: A Descriptive Study on Integrating Moodle for Enhanced Learning*. 44(3), 19506–19515.
- Yu, L., Ho, T. C. F., Teo, P., & Baskaran, S. (2024). *Microlearning Implementation Strategies and their Impact on Talent Retention*. 14(10), 1858–1866. <https://doi.org/10.6007/IJARBSS/v14-i10/23302>
- Yuanta, F. (2020). Pengembangan Media Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial pada Siswa Sekolah Dasar. *Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar*, 1(02), 91. <https://doi.org/10.30742/tpd.v1i02.816>
- Yuliana, E., Subagiyo, L., & Zulkarnaen. (2020). Pembelajaran Fisika Berbasis Android dengan Program Adobe Flash Cs 6 untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis dan Hasil Belajar Siswa SMA IT Granada Samarinda. *Jurnal Literasi Pendidikan Fisika*, 1(02), 105–114. <https://doi.org/10.30872/jlpf.v1i2.191>
- Yuniarti, A. R., Munawir, M., Suteddy, (2022). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Online Interaktif Berbasis Chatbot Untuk Guru Sma/Smk Di Kota Bandung. *Jurnal PengaMAS*, 5(2), 107–119. <https://doi.org/10.33387/pengamas.v5i2.4411>