

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pembahasan, maka dapat di simpulkan sebagai berikut:

1. Analisis kebutuhan pengembangan media pembelajaran *flash card* berbasis *augmented reality* pada mata pelajaran IPA kelas VIII A di SMP Negeri 1 Rantetayo yaitu analisis awal (kurikulum, lingkungan sekolah dan materi), analisis karakteristik siswa, analisis tugas, analisis konsep, dan perumusan tujuan pembelajaran.
2. Desain pengembangan media pembelajaran *flash card* berbasis *augmented reality* pada mata pelajaran IPA kelas VIII SMP Negeri 1 Rantetayo meliputi; pengumpulan material, penentuan software, penyusunan storyboard, serta merancang dan mendesain konten materi.
3. Berdasarkan hasil validasi oleh ahli media pembelajaran *flash card* berbasis *augmented reality* di peroleh skor penilaian 70% yang masuk dalam kategori “**Valid**” dan hasil validasi ahli materi di peroleh 66,66% yang berada pada kategori “**Valid**”. Hasil uji coba kepraktisan berdasarkan dari respon siswa masuk dalam kategori “**Sangat Praktis**” dan hasil dari respon guru juga masuk dalam kategori “**sangat praktis**”.

2. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, ada beberapa saran yang dapat diajukan yaitu sebagai berikut:

1. Bagi sekolah, untuk memanfaatkan sarana dan prasarana pembelajaran agar mempermudah guru untuk menggunakan media pembelajaran dalam semua mata pelajaran.
2. Bagi guru, diharapkan dapat menggunakan media pembelajaran *flash card* berbasis *augmented reality* dalam pembelajaran IPA yang dapat meningkatkan minat serta motivasi belajar siswa.
3. Bagi peneliti selanjutnya, disarankan agar lebih meningkatkan kreativitas dan juga ketelitian dalam mengembangkan media pembelajaran dengan cara memperbanyak studi literatur yang berkaitan dengan fokus kajian yang akan diteliti.