

DAFTAR REFERENSI

- [1] D. Haryuda, M. Asfi, dan R. Fahrudin, “Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company,” *jitter*, vol. 8, no. 1, hlm. 111–117, Des 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730.
- [2] M. Raschintasofi dan H. Yani, “Perancangan UI UX Aplikasi Learning Management System Berbasis Mobile dan Website Menggunakan Metode Design Thinking,” vol. 3, 2023.
- [3] N. N. Arisa, M. Fahri, M. I. A. Putera, dan M. G. L. Putra, “Perancangan Prototipe UI/UX Website CROWDE Menggunakan Metode Design Thinking,” *teknika*, vol. 12, no. 1, hlm. 18–26, Feb 2023, doi: 10.34148/teknika.v12i1.549.
- [4] Ratna Nur Fadilah dan Dhian Sweetania, “Perancangan Design Prototype Ui/Ux Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode Design Thinking,” *JUIT*, vol. 2, no. 2, hlm. 132–146, Mei 2023, doi: 10.56127/juit.v2i2.826.
- [5] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, dan A. Sevtiana, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *JD*, vol. 10, no. 2, hlm. 208, Des 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.
- [6] Shafa Salsabila, Suhadi Parman, dan Yuni Awalaturrohman Solihah, “Perancangan User Interface (Ui) Elektronik Standar Operasional Prosedur (E-Sop) Sebagai Upaya Meningkatkan Efisiensi Operasional,” *JURNAL DKV*, vol. 3, no. 1, hlm. 79–88, Okt 2024, doi: 10.62375/jdkv.v3i1.367.
- [7] N. Normah dan F. Sihalo, “Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi pendistribusi alat-alat kesehatan pada perusahaan PT. Rekamileniumindo Selaras Jakarta Barat,” *IJSE*, vol. 9, no. 1, hlm. 33–38, Jun 2023, doi: 10.31294/ijse.v9i1.15467.
- [8] T. B. Ayu dan N. Wijaya, “Penerapan Metode Design Thinking pada Perancangan Prototype Aplikasi Payoprint Berbasis Android,” *MDP-SC*, vol. 2, no. 1, hlm. 68–75, Apr 2023, doi: 10.35957/mdp-sc.v2i1.4065.
- [9] A. M. F. F. Fanjalu, “Penerapan Design Thinking Untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa Dalam Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan,” *JPKN*, vol. 7, no. 2, hlm. 150–157, Des 2023, doi: 10.31571/jpkn.v7i2.7637.
- [10] A. Wiraprathama, I. M. Widiartha, I. K. G. Suhartana, dan I. G. A. G. Arya Kadyanan, “Implementasi Metode Design Thinking Dan Prinsip Gestalt Pada Rancang Bangun Dashboard Smart-Farm,” *JLK*, vol. 13, no. 1, hlm. 145, Mei 2024, doi: 10.24843/JLK.2024.v13.i01.p15.
- [11] D. Chang, L. Dooley, dan J. E. Tuovinen, “Gestalt Theory in Visual Screen Design – A New Look at an Old Subject”.
- [12] W. Andriyan, S. S. Septiawan, dan A. Aulya, “Perancangan Website sebagai Media Informasi dan Peningkatan Citra Pada SMK Dewi Sartika Tangerang,” *j.*

- teknologi terpadu*, vol. 6, no. 2, hlm. 79–88, Des 2020, doi: 10.54914/jtt.v6i2.289.
- [13] K. Kunci, “Tahfiz Qur’an Nurul Islam House Payment Administrative Information System In Religious Affairs In East Baturja Using Php And Mysql,” vol. 4, no. 1, 2021.
 - [14] G. H. Harjanegara dan M. A. Senubekti, “Desain Ui/Ux Aplikasi ‘Sopwatch’ Dibuat Dengan Metode Prototyping Menggunakan Figma Untuk Monitoring Sop (Studi Kasus : Pengadilan Negeri Bale Bandung),” vol. 8, no. 5, 2024.
 - [15] D. A. Fatah dan F. A. Mufarroha, “Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Akademik Berbasis Wireframing Wireframing-Based Academic Information System User Interface Design,” vol. 11, no. 1, 2022.
 - [16] E. W. Fridayanthie, H. Haryanto, dan T. Tsabitah, “Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web,” *P*, vol. 23, no. 2, Sep 2021, doi: 10.31294/p.v23i2.10998.
 - [17] T. L. Mardi Suryanto, A. Faroqi, dan W. N. Simarmata, “System Usability Scale (Sus) Sebagai Metode Pengujian Kegunaan Pada Situs Program Studi,” *sitasi*, vol. 2, no. 1, hlm. 285–294, Sep 2022, doi: 10.33005/sitasi.v2i1.314.
 - [18] J. Nielsen dan T. K. Landauer, “A mathematical model of the finding of usability problems,” dalam *Proceedings of the SIGCHI conference on Human factors in computing systems - CHI '93*, Amsterdam, The Netherlands: ACM Press, 1993, hlm. 206–213. doi: 10.1145/169059.169166.
 - [19] L. Faulkner, “Beyond the five-user assumption: Benefits of increased sample sizes in usability testing,” *Behavior Research Methods, Instruments, & Computers*, vol. 35, no. 3, hlm. 379–383, Agu 2003, doi: 10.3758/BF03195514.
 - [20] K. T. Mukti, R. E. Febrita, dan I. W. Suardinata, “Perancangan UI/UX Pada Website Ruang Rindu Dengan Metode Design Thinking,” *JTEKSIS*, vol. 6, no. 3, hlm. 495–403, Jul 2024, doi: 10.47233/jteksis.v6i3.1375.