BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian *prototype* menggunakan metode *Usability Testing* menggunakan *tools maze* pada 32 responden, dapat disimpulkan bahwa Penerapan teori *gestalt* desain *User Interface* (UI) pada perancangan *website* PT. Nera Jaya Solusindo menggunakan metode *Design Thinking* telah memenuhi kebutuhan pengguna. Hasil rata rata skor *usability* dari 5 blok *prototype* test dan 5 pernyataan yang mencakup aspek navigasi, warna dan tipografi dan pengalaman pengguna score yang diperoleh sebesar 90,2. Berdasarkan skala tingkat kepuasan menurut Kaplan dan Norton, skor ini berada dalam kategori "Setuju/Puas", yang menunjukkan bahwa mayoritas responden merasa puas dengan pembuatan desain. Oleh karena itu, Penerapan teori *gestalt* desain *User Interface* (UI) pada perancangan *website* PT. Nera Jaya Solusindo menggunakan metode *Design Thinking.*

5.2 Saran

Berikut beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut, antara lain :

1. Desain yang telah dirancang diharapkan dapat lanjut ke tahap selanjutnya yaitu pembuatan *website* PT. Nera Jaya Solusindo berdasarkan desain yang telah dirancang.
2. Penambahan animasi yang menarik tanpa mengorbankan kinerja *website*. Ini akan membantu *website* PT. Nera Jaya Solusindo meningkatkan tingkat kepuasan pengalaman pengguna