

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini bertujuan mengevaluasi usability antarmuka aplikasi LINE Webtoon menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS). Aplikasi evaluasi yang dibangun mampu mengelola data responden, menghitung skor SUS, serta menampilkan hasil dalam bentuk rekapitulasi dan grafik.

Pengujian melibatkan 50 responden melalui kuesioner SUS skala Likert lima poin dan menghasilkan skor rata-rata 52,75 dengan kategori “Cukup”. Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi sudah dapat digunakan dengan baik, namun masih perlu peningkatan agar pengalaman pengguna menjadi lebih optimal.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, berikut beberapa saran yang dapat dipertimbangkan untuk pengembangan selanjutnya:

1. Aplikasi evaluasi yang dibangun dapat dikembangkan lebih lanjut, baik dari segi fungsionalitas maupun penyajian hasil analisis.
2. Penelitian selanjutnya disarankan mengombinasikan metode SUS dengan metode evaluasi lain.
3. Jumlah dan variasi responden perlu diperluas agar hasil evaluasi lebih representatif.