

LAMPIRAN

Lampiran Surat Penelitian Pengambilan Data di Instansi :

		UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA TORAJA FAKULTAS TEKNIK Alamat : Jl. Poros Sa'dan Telp. (0423) 2920484, Kakondongan Rantepao Website: http://ukitoraja.ac.id , e mail: teknika@ukitoraja.ac.id	
Nomor	:	PT.01.04/232/UKI Toraja-DFT/2025	
Lampiran	:	-	
Hal	:	<u>Permohonan Izin Penelitian/Pengambilan Data (Sample)</u>	
 Yang terhormat, Kepala Dinas Pariwisata Kab. Toraja UPT Museum Pongtiku di- Tempat			
Dengan Hormat, Melalui surat ini kami menyampaikan bahwa salah satu syarat yang harus diselesaikan mahasiswa Fakultas Teknik UKI Toraja untuk menyelesaikan studi adalah penyusunan tugas akhir/skripsi. Sehubungan dengan itu maka melalui surat ini kami mohon kesediaan Bapak/Ibu untuk dapat kiranya menerima mahasiswa tersebut yang namanya di bawah ini untuk melakukan penelitian/pengambilan data (sample) pada instansi/lembaga/perusahaan yang Bapak/Ibu pimpin. Adapun nama mahasiswa(i) tersebut adalah :			
No.	Nama Mahasiswa / Stambuk	Judul Penelitian Tugas Akhir	Dosen Pembimbing
1.	Maikel Songgo' /221611030	Sistem Informasi Museum Pongtiku Berbasis Website.	1. Ferayanti B. Gallaran,ST.,M.Eng. 2. Ir. Eko S. Pasinggi,ST.,M.Eng
Demikian,atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih. Rantepao, 25 Juni 2025 Dekan Fakultas Teknik,  Dr.Ir. Nitha,ST.,MT.,IPM.,ASEAN Eng. NIDN: 0902117802			
<u>Tembusan,</u> 1. Ketua Program Studi Teknik Informatika UKI Toraja 2. Arsip			

Lampiran Pengujian *Black box* :

Pengujian *Black Box* "Sistem Informasi Museum Pongtiku Berbasis Website"

Diuji oleh Lorayanti Bunga', S.KOM

1. Admin

No	Butir Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Login admin	Memilih menu login admin	Ketika menu diklik maka sistem akan menampilkan halaman registrasi admin	✓	Berhasil
2	Login	Memilih button login	Ketika button login diklik maka sistem akan menampilkan halaman admin	✓	Berhasil
3		Jika Password dan username salah	Jika password dan username salah sistem akan menampilkan username dan password salah	✓	Berhasil
4		Username tidak diisi	Jika username tidak diisi maka tampil pemberitahuan masukkan username anda	✓	Berhasil
5		password tidak diisi	jika password tidak diisi maka tampil pemberitahuan masukkan password anda	✓	Berhasil
6		Halaman Admin	Jika username dan password benar maka admin akan menampilkan halaman Dashboar	✓	Berhasil
7	Dashboard	Halaman Dashboard	Ketika menu diklik maka sistem menampilkan	✓	Berhasil

			halaman data galeri, data event, data museum, data pesan		
8	Button Tambah Galeri	<i>Memilih Data Galeri</i>	Ketika memilih data galeri dan diklik maka sistem akan menampilkan halaman tambah data galeri, button edit, Button hapus	✓	Berhasil
9		<i>Mengisi Data Galeri</i>	Ketika button tambah data galeri sistem akan menampilkan form untuk mengisi data galeri	✓	Berhasil
10	Button Lihat Foto	<i>Megisi Foto</i>	Ketika button Lihat foto diklik sistem akan menampilkan foto yang telah ditambahkan	✓	Berhasil
11	Button Simpan	<i>Menyimpan Galeri</i>	Ketika button simpan diklik sistem akan menyimpan galeri yang telah ditambahkan	✓	Berhasil
12	Button Edit	<i>Memilih button Edit</i>	Ketika button Edit diklik maka sistem akan menampilkan halaman tambah edit data pada galeri	✓	Berhasil
13	Button Hapus	<i>Memilih button Hapus</i>	Ketika button hapus diklik maka sistem akan menghapus data galeri	✓	Berhasil

14	Button event	Memilih Data event	Ketika memilih data event dan diklik maka sistem akan menampilkan halaman tambah data event, button edit, Button hapus	✓	Berhasil
15	Button Tambah Data Event	Mengisi Data Event	Ketika button tambah data event sistem akan menampilkan form untuk mengisi data event	✓	Berhasil
16	Button Lihat data event	Megisi data	Ketika button Lihat data event diklik sistem akan menampilkan data event yang telah ditambahkan	✓	Berhasil
17	Button Simpan	Menyimpan data event	Ketika button simpan diklik sistem akan menyimpan data event yang telah ditambahkan	✓	Berhasil
18	Button Edit	Memilih button Edit	Ketika button Edit diklik maka sistem akan menampilkan halaman tambah edit data pada event	✓	Berhasil
19	Button Hapus	Memilih button Hapus	Ketika button hapus diklik maka sistem akan menghapus data event	✓	Berhasil
20	Button Data Museum	Memilih Data Museum	Ketika memilih data museum dan diklik maka sistem akan menampilkan halaman tambah data museum,	✓	Berhasil

			button edit, Button hapus		
21	Button Tambah Data Museum	<i>Mengisi Data museum</i>	Ketika button tambah data museum sistem akan menampilkan form untuk mengisi data museum	✓	Berhasil
22	Button Lihat data museum	<i>Megisi data</i>	Ketika button Lihat data museum diklik sistem akan menampilkan data museum yang telah ditambahkan	✓	Berhasil
23	Button Simpan	<i>Menyimpan data museum</i>	Ketika button simpan diklik sistem akan menyimpan data museum yang telah ditambahkan	✓	Berhasil
24	Button Edit	<i>Memilih button Edit</i>	Ketika button Edit diklik maka sistem akan menampilkan halaman tambah edit data pada museum	✓	Berhasil
25	Button Hapus	<i>Memilih button Hapus</i>	Ketika button hapus diklik maka sistem akan menghapus data museum	✓	Berhasil
26		<i>Memilih Data pesan</i>	Ketika memilih data pesan dan diklik maka sistem akan menampilkan halaman search untuk mencari pesan/saran yang	✓	Berhasil

			masuk untuk admin dan sistem		
27	Button Lokasi	Memilih Data lokasi	Ketika memilih data lokasi maka sistem akan menampilkan halaman titik lokasi museum	✓	Berhasil
28	Logout	Memilih menu logout	ketika menu logout diklik maka sistem akan menampilkan pilihan YES atau NO jika memilih YES maka sistem akan menampilkan halaman login, jika memilih NO sistem akan tetap berada di halaman admin	✓	Berhasil

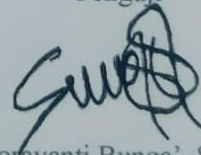
2. Pengguna

No	Butir Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Website	Memilih menu Home	Ketika menu diklik maka sistem akan menampilkan halaman Home pada sistem dan pengunjung dapat melihat berbagai macam fitur pada website seperti Home, Tentang Kami, Museum, galeri, event, kontak dan login admin.	✓	Berhasil

2	Tentang kami	Memilih button tentang Museum	Ketika button tentang kami diklik maka sistem akan menampilkan halaman tentang seputaran Museum Pongtiku	✓	Berhasil
3	Museum	Memilih button Museum	Ketika button lokasi diklik maka sistem akan menampilkan halaman lokasi museum yang berbentuk maps agar pengunjung mudah mendapatkan Lokasi museum.	✓	Berhasil
4	Galeri	Button Galeri	Ketika button galeri diklik maka sistem akan menampilkan halaman galeri seputaran koleksi museum pongtiku	✓	Berhasil
5	Event	Button event	Ketika button event diklik maka sistem akan menampilkan halaman berbagai jadwal event yang akan atau sudah di lakukan dimuseum	✓	Berhasil

6	Kontak	Button Kontak	Ketika button kontak diklik maka sistem akan menampilkan halaman form kontak yang berisi pesan atau saran pada seputaran museum, event dan sistem informasi Museum Pongtiku Disini pengunjung akan mengisi beberapa form yang akan di kirim kepada admin dalam sistem, dan pengunjung tidak harus login kedalam sistem.		Berhasil
---	--------	------------------	---	---	----------

Penguji



Lorayanti Bunga', S.KOM

Lampiran Pengujian UAT :

"PENGUJIAN UAT"

Judul Skripsi :

"Sistem Informasi Museum Pongtiku Bersasis Website"

Nama : Agung

Alamat : Talunglipo

Berikan tanda caklis pada bobot nilai alternative dalam table yang anda anggap paling benar dan tepat dengan keberhasilan sistem. Terdapat 5 jawaban alternative yaitu :

SS = Sangat Setuju.

S = Setuju.

N = Netral.

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian UAT

No	Pertanyaan	Alternatif Jawaban				
		SS	S	KS	TS	STS
		5	4	3	2	1
1	Tampilan antarmuka website ini mudah dipahami dan digunakan.	✓				
2	Navigasi website sudah cukup jelas dan intuitif untuk menemukan informasi Museum Pongtiku.		✓			
3	Halaman informasi tentang Museum Pongtiku menampilkan gambar, deskripsi secara lengkap dan jelas.		✓			
4	Peta interaktif di website menunjukkan lokasi Museum pongtiku dengan akurat dan mudah dipahami.	✓				
5	Halaman event yang tersedia selalu diperbarui dengan informasi terkini tentang acara di Museum Pongtiku.		✓			
6	Fitur galeri memperlihatkan berbagai koleksi museum dengan kualitas gambar yang baik.		✓			

7	Sistem dapat dengan mudah menerima dan memproses pesan serta saran dari pengunjung.	✓			
8	Website ini dapat diakses dengan baik dan tampil optimal pada perangkat desktop.	✓			
9	Admin dapat dengan mudah mengelola dan memperbarui data museum, event, dan galeri tanpa mengalami kesulitan teknis.	✓			

"PENGUJIAN UAT"

Judul Skripsi :

"Sistem Informasi Museum Pongtiku Bersasis Website"

Nama : Yuliana Ma'dan

Alamat : Makale

Berikan tanda caklis pada bobot nilai alternative dalam table yang anda anggap paling benar dan tepat dengan keberhasilan sistem. Terdapat 5 jawaban alternative yaitu :

SS = Sangat Setuju.

S = Setuju.

N = Netral.

TS = Tidak Setuju

STS = Sangat Tidak Setuju

Tabel Pengujian UAT

No	Pertanyaan	Alternatif Jawaban				
		SS	S	KS	TS	STS
		5	4	3	2	1
1	Tampilan antarmuka website ini mudah dipahami dan digunakan.		✓			
2	Navigasi website sudah cukup jelas dan intuitif untuk menemukan informasi Museum Pongtiku.		✓			
3	Halaman informasi tentang Museum Pongtiku menampilkan gambar, deskripsi secara lengkap dan jelas.			✓		
4	Peta interaktif di website menunjukkan lokasi Museum pongtiku dengan akurat dan mudah dipahami.		✓			
5	Halaman event yang tersedia selalu diperbarui dengan informasi terkini tentang acara di Museum Pongtiku.		✓			
6	Fitur galeri memperlihatkan berbagai koleksi museum dengan kualitas gambar yang baik.	2				

7	Sistem dapat dengan mudah menerima dan memproses pesan serta saran dari pengunjung.		✓			
8	Website ini dapat diakses dengan baik dan tampil optimal pada perangkat desktop.		✓			
9	Admin dapat dengan mudah mengelola dan memperbarui data museum, event, dan galeri tanpa mengalami kesulitan teknis.		✓			