

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. Ravelino And Y. A. Susetyo, “Perancangan Ui/Ux Untuk Aplikasi Bank Jago Menggunakan Metode User Centered Design,” *J. Jtik (Jurnal Teknol. Inf. Dan Komunikasi)*, Vol. 7, No. 1, Pp. 121–129, 2023.
- [2] M. H. Hamdanuddinsyah, M. Hanafi, And P. Sukmasetya, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi Buku Online Mizanstore Berbasis Mobile Menggunakan User Centered Design,” *J. Inf. Syst. Res.*, Vol. 4, No. 4, Pp. 1464–1475, 2023.
- [3] W. Andiani And A. Wahyui, “Perancangan Desain Ui/Ux Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Sist. Inf. Akunt.*, Vol. 4, No. 01, Pp. 1–10, 2024.
- [4] F. P. Salsabilla, H. Marcos, And M. Imron, “Penerapan Design Thinking Dalam Perancangan Ui/Ux Aplikasi Pembelajaran Tanamtuai,” *J. Ilmu Komput. Dan Sist. Inf.*, Vol. 8, No. 1, Pp. 18–26, 2025.
- [5] F. Salim, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi Pencari Tempat Gym Berbasis Mobile Dengan Menggunakan Metode Design Thinking,” *Informattech J. Ilm. Inform. Dan Komput.*, Vol. 1, No. 2, Pp. 66–76, 2024.
- [6] R. A. Pangestuti, R. Permatasari, And S. F. A. Wati, “Perancangan Ui/Ux Design Aplikasi Coffee Care Dengan Metode Design Thinking Berbasis Mobile App Pada Café Proof. Co,” *Jati (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, Vol. 8, No. 3, Pp. 3269–3278, 2024.
- [7] S. Alfarabi And M. Muhammad, “Perancangan Ui/Ux Pada Aplikasi Berbasis Mobile Traveltrails Menggunakan Metode Design Thinking,” *Reputasi J. Rekayasa Perangkat Lunak*, Vol. 5, No. 1, Pp. 69–76, 2024.
- [8] R. Maulana And M. Sayuti, “Perancangan Desain User Interface (Ui) Aplikasi Museum Tuanku Imam Bonjol,” *Judikatif J. Desain Komun. Kreat.*, Vol. 6, No. 1, Pp. 110–115, 2024.
- [9] H. Suroyo And D. Fauzi, “Perancangan Ui Ux Aplikasi Data Pengunjung Berbasis Website Di Dinas Inspektorat Daerah Provinsi,” *J. Data Anal. Information, Comput. Sci.*, Vol. 2, No. 1, Pp. 146–154, 2025.
- [10] D. Setiono, “Analisis User Interface Desain Aplikasi Satusehat Versi 6.2. 1 Melalui 4 Prinsip Heuristic Evaluation.” Institut Seni Indonesia Surakarta,

2024.

- [11] S. A. Moh, “Peningkatan User Experience Dan Desain Interface Website Bengkel Ti,” 2024.
- [12] R. Setyanto And E. Darmanto, “Aplikasi Layanan Bengkel Online Berbasis Web Pada Studi Independen Kampus Merdeka,” *J. Unitek*, Vol. 17, No. 1, Pp. 46–54, 2024.
- [13] D. Kurniasih *Et Al.*, “Design Wireframe Aplikasi Bank Sampah Dengan Metode Design Thinking,” *J. Inform. Teknol. Dan Sains*, Vol. 6, No. 2, Pp. 241–246, 2024.
- [14] J. S. Prayogo, R. Kriswibowo, R. W. Febriana, P. A. Alia, And A. B. Setyawan, “Perancangan Desain Ui/Ux Kursus Online Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Inf. Syst. Manag. Digit. Bus.*, Vol. 2, No. 2, 2025.
- [15] H. U. Satria, P. N. Sabrina, And F. R. Umbara, “Optimalisasi Ui/Ux Pada Website Kemahasiswaan Universitas Jenderal Achmad Yani Dengan Pendekatan Design Thinking,” In *Seminar Nasional Penelitian (Semnas Corisindo 2024)*, 2024, Pp. 514–519.
- [16] I. Amalia, S. Fitri, And M. Taufiq, “Sistem Informasi Sarana Prasarana Sekolah Berbasis Web Dengan Metode Prototype,” *Produktif J. Ilm. Pendidik. Teknol. Inf.*, Vol. 9, No. 1, Pp. 829–840, 2025.
- [17] M. R. Febriyata And M. Ridwan, “Evaluasi Tingkat Kepuasan Pengguna E-Boox Menggunakan System Usability Scale Di Dinas Perpustakaan Dan Arsip Daerah Kabupate Indragiri Hilir,” *Teknofile J. Sist. Inf.*, Vol. 3, No. 1, Pp. 37–44, 2025.
- [18] A. R. M. Gs, A. Amrulloh, And M. Septiara, “Evaluasi Usability Pada Aplikasi Rsms Online Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus),” *Jati (Jurnal Mhs. Tek. Inform.)*, Vol. 8, No. 4, Pp. 5674–5682, 2024.
- [19] R. B. Aditya And R. Andryani, “Analisis Kepuasan Pengguna Terhadap Website Mbkm Universitas Bina Darma Menggunakan Metode System Usability Scale,” *Betrik*, Vol. 15, No. 03, Pp. 399–406, 2024.