

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Sebagai bagian akhir dari penulisan skripsi ini, maka dalam bab V ini akan disampaikan kesimpulan dan saran mengenai penelitian ini. Adapun kesimpulan, dan saran yang disampaikan didasarkan pada hasil penelitian adalah sebagai berikut:

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang peneliti lakukan di SMP Kristen 1 Tagari Rantepao, dapat disimpulkan bahwa hasil pengujian hipotesis penelitian terdapat pengaruh positif dan signifikan terhadap hasil belajar siswa, maka  $H_0$  ditolak dan  $H_1$  diterima, artinya ada pengaruh teknologi *virtual reality* untuk meningkatkan hasil belajar siswa mata pelajaran IPS kelas VII SMP Kristen 1 Tagari Rantepao.

#### **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan sebelumnya, maka penulis menyadari masih terdapat banyak keterbatasan dan kekeliruan yang ada dalam penelitian ini, namun dengan penelitian ini, diharapkan dapat memberikan kontribusi yang bermanfaat.

##### **1. Bagi Siswa**

Siswa dapat mengurangi atau menghilangkan kecemasan khususnya anggapan negatif terhadap pembelajaran IPS dan lebih meningkatkan rasa percaya diri dalam belajar.

## 2. Bagi Guru

Harapan kepada guru dapat menerapkan model pembelajaran yang sesuai dengan kondisi siswa untuk membantu siswa berperan aktif dalam proses pembelajaran dan meningkatkan rasa percaya diri.

## 3. Bagi Sekolah

Pihak sekolah diharapkan memberitahukan kepada setiap guru agar dalam memilih model pembelajaran harus sesuaikan dengan kondisi dan keadaan siswa, agar siswa dapat berperan aktif serta percaya diri dalam proses pembelajaran.

## 4. Bagi Peneliti

Hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan dan rujukan, untuk lebih dikembangkan khususnya dalam penggunaan teknologi *virtual reality*.

## 5. Bagi Peneliti selanjutnya

Diharapkan dapat memberikan manfaat bagi peneliti khususnya pengaruh teknologi *virtual reality* dalam meningkatkan hasil belajar siswa.