

DAFTAR PUSTAKA

- Aisy, S. R., Safitri, R., & Rustam. (2024). *Penerapan Kurikulum Merdeka Belajar Dalam Menghadapi Era Society 5.0 Di Smp N 7 Kota Jambi. Literasi: Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa, Sastra Indonesia Dan Daerah*, 14(1), 2549–2594.
- Amalia, S. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Cs6 Untuk Meningkatkan Kemampuan Representasi Dan Minat Siswa Smp Oleh : Amalia Safaatin Jurusan Tadris Matematika Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri (IAIN) MET.*
- Cecep, K., & Daddy, D. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran.*
- Gulo, S., & Harefa, A. O. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpoint. I(1)*, 291–299.
- Hasan, M., Pd, S., & Pd, M. (2021). *Media Pembelajaran.*
- Husein, B. H. (2020). *Media Pembelajaran Digital* (A. Nur (ed.)).
- Hutapea, N. M. (2020). *Pengembangan perangkat pembelajaran matematika menggunakan pembelajaran berbasis masalah untuk memfasilitasi pemahaman matematis peserta didik. 04(02)*, 800–812.
- Irsalina, A. (2018). *Analisis Kepraktisan Pengembangan Lembar Kegiatan Peserta Didik (Lkpd) Berorientasi Blended Learning Pada Materi Asam Basa Practicality Analysis of Developing the Student Worksheet Oriented Blended Learning in Acid Base Material. 3(3)*, 171–182.
- Kristanto, A. (2016). *Media pembelajaran.*
- Kusumawati, L., Sugito, Nf., & Mustadi, A. (2021). *Kelayakan Multimedia Pembelajaran Interaktif dalam Memotivasi Siswa Belajar Matematika. Teknologi Pendidikan.*
- Maydiantoro, A. (2019). *Model-Model Penelitian Pengembangan (Research And Development). 10.*
- Menteri Pendidikan, K., Riset, D. T., & Indonesia, R. (2024). *Menteri pendidikan,*

kebudayaan, riset, dan teknologi republik indonesia.

- Nugraheni, T. D. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Kelas X Di Smk Negeri 1 Kebumen Oleh :*
- Pribadi, B. A. (2023). *Teknologi Pendidikan Desain dan Konsep Esensial* (B. A. Pribadi (ed.)).
- Purnama, S. J., & Pramudiani, P. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Google Slide pada Materi Pecahan Sederhana di Sekolah Dasar*. 5(4), 2440–2448.
- Purwati, L. M. (2021). *Media pembelajaran digital interaktif berbasis adobe flash pada masa pandemi di sekolah dasar*. 5(2), 152–158.
- Risal, Z., Hakim, R., & Abdullah, A. R. (2022). *Metode Penelitian Dan Pengembangan* (Z. R. Bahar (ed.); I). CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Rofina, A. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Video Dokumenter Pada Materi Kultur Jaringan Tanaman Anggrek Hitam (Coelogyne Pandurata) Di Smkn 1 Lubuk Dalam*.
- Rohaeni, S. (2020). *Pengembangan sistem pembelajaran dalam implementasi kurikulum 2013 menggunakan model addie pada anak usia dini*. 122–130.
- Rohani. (2020). *Media pembelajaran*.
- Rohmani, & Belajar, P. (2019). *Pembelajaran Ipa Berbasis Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Minat Dan Prestasi Belajar Siswa*.
- Safitri, D. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Pada*.
- Sari, T. K. A. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Adobe Flash di SD Negeri 4 Metro Barat*. *Metodologi Penelitian Terapan*, 161. [https://repository.metrrouniv.ac.id/id/eprint/608/1/Temu_Kurnia_Ambar_Sari_1501050137_PGMI - Perpustakaan IAIN Metro.pdf](https://repository.metrrouniv.ac.id/id/eprint/608/1/Temu_Kurnia_Ambar_Sari_1501050137_PGMI_-_Perpustakaan_IAIN_Metro.pdf)

- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Teni, N. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. 03, 171–187.
- ULFA, E. H. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Pembelajaran Tematik Kelas Iv Sd/Mi*.
- Utomo, F. (2023). *Inovasi Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Era Digital di Sekolah Dasar*. *Ilmiah Pendidikan Dasar*, 08 Nomor 0.
- Victoriani Inabuy, dkk N. (2021). *Ilmu Pengetahuan Alam Kelas VII*.