

DAFTAR PUSTAKA

- Aspin, M., & Syahrani, S. (2020). Profesional Guru dalam Menghadapi Tantangan Perkembangan Teknologi Pendidikan. *Adiba: Journal Of Education*, 2(1), 64-73
- Benu, A.Y., & Nahak, M. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran IPS *Card Match* dalam Pembelajaran Tematik Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 5(1), 175-180.
- Damayanthi, S., & Agyanasyah, M. (2018). *Improving Students' Interest By Using Matching Card Media At SLBN Al-Hikmah Padalarang*.
- Fitri, W. (2019). Pengaruh Strategi Pembelajaran Indeks Card Match Terhadap Kemampuan Pemahaman Relasional Di Tinjau Dari Minat Belajar Peserta Didik kelas VIII MTs Nurul Ulum.
- Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan. 4,22
- Joenaldy, A.M. (2018). Guru Asik Guru Fantastik. Diva Pross
- Leo, S. (2021). Kuat Sukses Mengelola & Mengajar Sekolah Minggu. PBMR ANDI
- Marcellia, R. (2020). Pengaruh Pembelajaran Kooperatif Tipe *Make Amatch* Berbantuan Kartu Berpasangan Terhadap Kerjasama Siswa (Penelitian Pada Siswa Kelas IV SD Negeri Keji 1 Muntikan Kabupaten Mangelang). Universitas Muhammadiyah Manggeling.
- Marialdo, S. (2021). Pembelajaran Model Pembelajaran Indeks Card Match untuk Meningkatkan Keterlibatan Siswa Kelas V Pada Tema Peristiwa Dalam Kehidupan Masyarakat Pelajar Ilmu Pengetahuan Alam Sekolah Dasar. 002 Penyasawan Kabupaten Kampar (Skripsi Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau).
- Merlin, R. S. (2020). Penggunaan Media Pembelajaran Permainan Tradisional Congkak Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas II Sdn 271 Inpres Batualu Kecamatan Sangalla' Selatan. (Skripsi UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA TORAJA).
- Muhammad, I. S. (2020). Pengembangan Media *Card Match* untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa dengan Model *Make A Match* Pada Pembelajaran IPA
- Mubarok. N. N. (2023). Mubarok, N. N. (2023). Pengembangan Media *Couple Card* Untuk Memperbaiki MiskONSEPSI Dalam Ipa Pada Peserta Didik Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Guru Sekolah Dasar*.
- Novayanti. D. (2017). *The Development Of The Card Match Media In Apbn And Apbd Materials In Xi Iis 1 Class Of Sman 1 Krembung, Sidoarjo*.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Misykat*, 3(1), 171-187

- Nurfadhillah, S. (2021). Media Pembelajaran. CV Jejak, Anggota IKPI.
- Oktiani, M., & Nugroho, O. F. (2021). Penerapan Model Pembelajaran ICM Dalam Meningkatkan Aktivitas Belajar dan Pemahaman Konsep Penjumlahan dan Pengurangan Bilangan. IKRA-ITH Informatika: Jurnal Komputer dan Informatika, 5(2), 43-53.
- Rahma, A. N. T., Ramlawati, R., & Rusli, M.A. (2020). Pengembangan Model IPA Terpadu Berbasi Keterampilan Proses Sains Pada Materi Sistem Pernapasan untuk Peserta Didik SMP Kelas VII. Jurnal IPA Terpadu, 3(2), 55
- Rini, N. P., Shodiqin, A., & Damayani, A. T. (2019). Keefektifan Model Pembelajaran ICM dan Bertukar Pasangan Berbantuan Media Kartu Angka Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika. Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar, (1), 1-9
- Rochmatin, S. (2022). *Index Card Match (ICM)* Sebagai Model Meningkatkan Keaktifan Belajar Sejara. Devosi: Jurnal Teknologi Pembelajaran, 12(1), 17-28
- Saragih, I. (2023) Penerapan Model Kooperatif Tipe Make A Match Berbantuan Media Card Match Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Materi Sistem Ekskresi Pada Manusia. (Skripsi Universitas Islam Negeri AR Raniry Darussalam, Banda Aceh.
- Sugianto. (2019). Penerapan Cd Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Pokok Bahasan Materi Genetika Untuk Meningkatkan Hasilbelajar Siswa Kelas Xii Ipa 1 Sman 6 Cirebon Tahun Pelajaran 2015/2016. Gema Wiralodra.
- Sulfia, U., & Habibati, H. (2017). Penerapan Media Teka-Teki Silang Pada Materi Koloid Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. JIPI (Jurnal IPA dan Pembelajaran IPA), 1(1), 6-15
- Sari, D. N. I., Budiarso, A.D., & Wahyuni, S. (2022) Pengembangan E-LKPD Berbasis *Problem Based Learning* (PBL) untuk Meningkatkan Kemampuan Higher Order Tingkat Skil (HOTS) pada Pembelajaran IPA. *Jurnal Basicedu*, 6(3), 3699-3712.
- Syauqi, M, I. (2022). Pengembangan Media Kartu Berpasangan Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Dengan Model Make A Match Pada Mata Pelajaran Aswaja.
- Sutrisno, S. (2023). Strategi Pembelajaran Berbasis Model Pembelajaran Adab.
- Tafonao, T. (2018). Peran Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. Jurnal Komunikasi Pendidikan 2(2) 103
- Walid. (2017). Pengembangan Media Interktif Berbasis Geogebra Dengan Model Pembelajaran ADDIE (*Analysis, Design, Deplomen, Implementations*,

Evaluasi) Pada Materi Geometri Kelas IX MIA SMA Negeri 3 Takalar. Universitas Alauddin Makassar.

Wahyuni, E.S & Yokhebed, Y. (2019). *Deskripsi Media Pembelajaran Yang Digunakan Guru Biologi SMA Negeri Dikota Pontianak. Jurnal Pendidikan Informatika Dan Sains*, 8(1), 32

Whelsy, M. (2022). Analisis Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Ict Sebagai Alternatif Sumber Belajar Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Di Rumah Di Sdn 167 Tina'. (Skripsi UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA TORAJA).