

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Permohonan Penelitian



**UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA TORAJA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
(FKIP - UKI TORAJA)**

Jl. Jenderal Sudirman Nomor 9, Makale, Tana Toraja 91811
(0423) 22468, 22887, (E-mail) fkipukitoraja@gmail.com

Nomor : TA.00.03/346/UKI Toraja.DFKIP/2024
Lampiran : -
Hal : **Permohonan Izin Penelitian**

Kepada
Yth. **Kepala SMA Negeri 7 Tana Toraja**
Di
Tempat

Dengan Hormat,

Perkenankan kami menyampaikan bahwa salah satu tugas akhir yang harus diselesaikan mahasiswa(i) UKI Toraja adalah penyusunan skripsi. Sehubungan dengan itu, bersama ini dimohon kesediaan Bapak/Ibu menerima dan memberikan izin/rekomendasi kepada mahasiswa berikut untuk melaksanakan penelitian pada instansi/jawatan/dinas/perusahaan/lembaga/tempat usaha yang Bapak/Ibu pimpin.

Adapun mahasiswa yang dimaksud :

Nama	:	Grace Pakonglean
NIM	:	220115041
Program Studi	:	Teknologi Pendidikan
Fakultas	:	Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Judul Penelitian	:	Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital Menggunakan Aplikasi 3D Flipbook di SMA Negeri 7 Tana Toraja
Pembimbing	:	1. Drs. I Ketut Linggih, M.Pd. 2. Muh. Putra Pratama, S.Si., M.Pd.

Demikianlah surat permohonan ini, atas bantuan dan kerjasama yang baik disampaikan terima kasih.

Makale, 10 Juni 2024
Dekan

Daud Rodi Palimbong, S.Pd., M.Pd.
NIDN 0930098202

Lampiran 2 Surat Keterangan Penelitian



PEMERINTAH PROVINSI SULAWESI SELATAN

DINAS PENDIDIKAN

UPT SMA NEGERI 7 TANA TORAJA

Alamat : Jalan Poros Buakayu - Makale, Lembang Buakayu, Kec. Bonggakaradeng Tana Toraja, 91872

SURAT KETERANGAN TELAH SELESAI MELAKUKAN PENELITIAN

Nomor : 422/108– UPT SMA. 07/Tator/Disdik

Yang bertanda tangan di bawah ini, Kepala UPT SMA Negeri 7 Tana Toraja

Menerangkan bahwa:

Nama	:	Grace Pakonglean
Tempat/tgl .Lahir	:	Tana Toraja, 16 Mei 2001
NIM	:	220 115 041
Pekerjaan	:	Mahasiswa
Alamat	:	Makale
Judul Skripsi	:	PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS DIGITAL MENGGUNAKAN APLIKASI FUPBOOK PADA MATA PELAJARAN INFORMATIKA KELAS XI.2 DI SMA NEGERI 7 TANA TORAJA

Bawa yang bersangkutan telah melaksanakan pengambilan Data di SMA Negeri 7 Tana Toraja Kec. Bonggakaradeng Kab. Tana Toraja tanggal, 15 Mei 2024 dengan judul Skripsi:
**“PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS DIGITAL MENGGUNAKAN APLIKASI FUPBOOK
PADA MATA PELAJARAN INFORMATIKA KELAS XI.2 DI SMA NEGERI 7 TANA TORAJA”**

Demikianlah Surat Keterangan ini diberikan kepada yang bersangkutan untuk urusan selanjutnya.

Tana Toraja, 16 Agustus 2024

Ptk Kepala Sekolah SMAN 7 Tana Toraja

Drs. David Tanggo Kadang

NIP. 19660421 199203 1 009

Lampiran 3 Surat Permohonan Validator Ahli Media dan Materi



**UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA TORAJA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
(FKIP-UKI TORAJA)**

Jl. Jenderal Sudirman No. 09 Makale, Tana Toraja 91811

Telepon (0423) 22468, 22887, Faksimile (0423) 22073, (Email) fkipukitoraja@gmail.com

Nomor : PK.03.08/593.9/UKI Toraja.FKIP.TP/2024
Perihal : *Permintaan Kesedian Menjadi Validator*

Kepada
Yth : **Ibu Ervianti, S.Pd., M.Pd.**

di
Tempat

Untuk memperlancar kegiatan Penelitian dalam rangka penyelesaian tugas akhir,
dengan hormat memohon kesedian Bapak / Ibu untuk bertindak sebagai
Validator Ahli Media yang dibuat oleh mahasiswa

Nama : Grace Pakonglean
NIM : 220115041
Program Studi : Teknologi Pendidikan

Dengan rencana Judul :

***"Pengembangan bahan ajar berbasis digital menggunakan aplikasi 3d
flipbook di SMAN 7 Tana Toraja"***

Dibimbing : 1. Drs. I Ketut Linggih, M.Pd.
Oleh : 2. Muh. Putra Pratama, S.SI., M.Pd.

Demikian kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan terima kasih.

Makale, 14 Agustus 2024

Ketua Prodi

Teknologi Pendidikan





**UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA TORAJA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
(FKIP-UKI TORAJA)**

Jl. Jenderal Sudirman No. 09 Makale, Tana Toraja 91811

Telepon (0423) 22468, 22887, Faksimile (0423) 22073, (Email) fkipukitoraja@gmail.com

Nomor : PK.03.08/594.11/UKI Toraja.FKIP.TP/2024
Perihal : *Permintaan Kesedian Menjadi Validator*

Kepada Yth : **Bapak Melki Garonga', S.Kom., M.Kom.**

di
Tempat

Untuk memperlancar kegiatan Penelitian dalam rangka penyelesaian tugas akhir,
dengan hormat memohon kesediaan Bapak / Ibu untuk bertindak sebagai
Validator Ahli Materi yang dibuat oleh mahasiswa

N a m a : Grace Pakonglean
N I M : 220115041
Program Studi : Teknologi Pendidikan

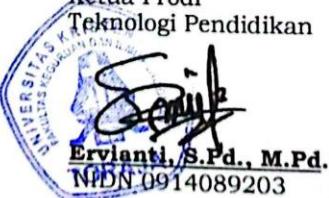
Dengan rencana Judul :

***"Pengembangan bahan ajar berbasis digital menggunakan aplikasi 3d
flipbook di SMAN 7 Tana Toraja"***

Dibimbing : **1. Drs. I Ketut Linggih, M.Pd.**
Oleh : **2. Muh. Putra Pratama, S.SI., M.Pd.**

Demikian kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya diucapkan terima kasih.

Makale, 14 Agustus 2024
Ketua Prodi
Teknologi Pendidikan



Ervianti, S.Pd., M.Pd.

NIDN 0914089203

Lampiran 4 Hasil Validasi Media

Lampiran 1 Angket Ahli Media

ANGKET AHLI MEDIA
PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS DIGITAL
MENGGUNAKAN APLIKASI *3D FLIPBOOK*
DI SMA NEGERI 7 TANA TORAJA

A. Identitas Validator

Nama :

NIP/NIDN :

B. Tujuan

Tujuan angket ini sebagai alat untuk mendapatkan informasi dari ahli media terkait bahan ajar yang dikembangkan berupa pengembangan bahan ajar berbasis digital menggunakan aplikasi *3D flipbook* di SMA Negeri 7 Tana Toraja.

C. Petunjuk Pengisian:

1. Bacalah pernyataan dengan teliti.
2. Mohon Bapak/Ibu memberikan tanggapan dengan menggunakan kriteria penilaian :
 - 1= Sangat Sesuai (SS)
 - 2= Sesuai (S)
 - 3= Cukup Sesuai (CS)
 - 4= Tidak Sesuai(TS)
 - 5= Sangat Tidak Sesuai (STS)
3. Mohon Bapak/Ibu memberikan tanda checklist () pada kolom penilaian yang sesuai dengan pendapat Bapak/Ibu.
4. Mohon Bapak/Ibu memberikan saran pada kolom yang telah disediakan. Pendapat, saran, penilaian dan kritik yang membangun dari ahli media akan sangat bermanfaat untuk perbaikan dan peningkatan kualitas bahan ajar berbasis digital menggunakan aplikasi *3D flipbook*. Lembar validasi terkait tampilan media keseluruhan.
5. Mohon untuk memberikan kesimpulan umum dari hasil penilaian terhadap bahan ajar berbasis digital menggunakan aplikasi *3D flipbook*. Atas

**LEMBAR VALIDASI PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS
DIGITAL MENGGUNAKAN APLIKASI 3D FLIPBOOK
DI SMA NEGERI 7 TANA TORAJA**

A. Tampilan Keseluruhan Media

No	Indikator	Skala Penilaian				
		SS	S	CS	TS	STS
1.	Kesesuai materi pembelajaran dengan kurikulum merdeka		✓			
2.	Penyajian materi sederhana dan jelas		✓			
3.	Sistem pengoperasian mudah dan jelas		✓			
4.	Judul, gambar dan keterangan gambar sesuai dengan konsep		✓			
5.	Kejelasan gambar		✓			
6.	Kesesuaian desain dan isi materi		✓			
7.	Komposisi warna yang digunakan pada bahan ajar sudah tepat		✓			
8.	Tampilan teks pada bahan ajar sudah jelas		✓			
9.	Ketepatan pemilihan jenis teks		✓			
10.	Kesesuaian materi dengan video edukasi/dengan materi	✓				
11.	Kejelasan suara audio	✓				
12.	Tampilan bahan ajar menarik		✓			
13.	Bahan ajar berbasis digital sesuai dengan kondisi peserta didik	✓				
14.	Bahan ajar berbasis digital praktis dan mudah digunakan		✓			
15.	Flipbook di lengkapi cover	✓				
16.	Flipbook di lengkapi kata pengantar, tujuan , pembelajaran, dan daftar isi		✓			
17.	Menggunakan kaidah bahasa yang baik		✓			
18.	Bahasa yang digunakan mudah di pahami peserta didik	✓				
Jumlah Skor		76				

A. Komentar ahli media secara keseluruhan mengenai bahan ajar berbasis digital menggunakan aplikasi *3D flipbook* pada materi

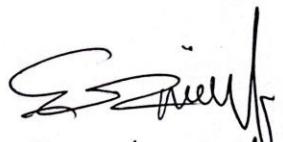
.....
.....
.....
.....

B. Kesimpulan Umum

Berdasarkan penilaian kelayakan oleh ahli media, maka bahan ajar berbasis digital menggunakan aplikasi *3D flipbook* dinyatakan:

1. Layak digunakan dalam proses pembelajaran Kelas XI di SMA Negeri 7 Tana Toraja tanpa revisi.
2. Layak untuk selanjutnya digunakan dalam proses pembelajaran Kelas XI di SMA Negeri 7 Tana Toraja dengan revisi sesuai saran.
3. Tidak layak digunakan dalam proses pembelajaran Kelas XI di SMA Negeri 7 Tana Toraja.

Makale,.....2024



(.....Ervianti, M.Pd.....)

Lampiran 5 Hasil Validator Materi

Lampiran 1 Angket Ahli Materi

ANGKET AHLI MATERI

PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS DIGITAL MENGGUNAKAN
APLIKASI 3D FLIPBOOK PADA MATA PELAJARAN INFORMATIKA
KELAS XI DI SMA NEGERI 7 TANA TORAJA KELAS XI

A. Identitas Validator

Nama : Melki Garonga', M.Kom
NIP/NIDN :0906038601

B. Tujuan

Tujuan angket ini sebagai alat untuk mendapatkan informasi dari ahli materi terkait media pembelajaran yang dikembangkan berupa pengembangan bahan ajar berbasis digital menggunakan aplikasi 3D flipbook pada mata pelajaran Informatika kelas XI di SMA Negeri 7 Tana Toraja.

C. Petunjuk Pengisian:

1. Bacalah pernyataan dengan teliti.
2. Mohon Bapak/Ibu memberikan tanggapan dengan menggunakan kriteria penilaian :
 - 1= Sangat Sesuai (SS)
 - 2= Sesuai (S)
 - 3= Cukup Sesuai (CS)
 - 4= Tidak Sesuai(TS)
 - 5= Sangat Tidak Sesuai (STS)
3. Mohon Bapak/Ibu memberikan tanda checklist () pada kolom penilaian yang sesuai dengan pendapat Bapak/Ibu.
4. Mohon Bapak/Ibu memberikan saran pada kolom yang telah disediakan. Pendapat, saran, penilaian dan kritik yang membangun dari ahli media akan sangat bermanfaat untuk perbaikan dan peningkatan kualitas bahan ajar berbasis digital menggunakan aplikasi 3D *flipbook*. Lembar validasi terkait tampilan media keseluruhan.

**LEMBAR VALIDASI PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS
DIGITAL MENGGUNAKAN APLIKASI 3D *FLIPBOOK*
PADA MATA PELAJARAN INFORMATIKA KELAS XI
DI SAMA NEGERI 7 TANA TORAJA**

A. Tampilan Keseluruhan Materi

No	Indikator	Skala Penilaian				
		SS	S	RG	TS	STS
1.	Kesesuaian isi materi dengan tujuan pembelajaran	✓				
2	Kesesuaian materi dengan bahan ajar yang dikembangkan	✓				
3.	Kemudahan pembelajaran menggunakan bahan ajar berbasis digital menggunakan aplikasi 3D <i>flipbook</i>	✓				
4.	Kedalaman materi yang disampaikan	✓				
5..	Keselarasan animasi dalam bahan ajar dengan konsep yang terdapat pada materi	✓				
6.	Kemampuan materi bahan ajar berbasis digital untuk menarik perhatian belajar peserta didik	✓				
7.	Kesesuaian urutan materi pembelajaran dalam bahan ajar	✓				
8.	Kejelasan kalimat dan tata bahasa materi pada bahan ajar	✓				
9.	Kesesuaian bahasa dengan tingkat berfikir peserta didik	✓				
10.	Kejelasan soal latihan	✓				
11.	Latihan soal sesuai dengan isi materi	✓				
	Jumlah Skor	46				

B. Komentar ahli materi secara keseluruhan mengenai bahan ajar berbasis digital menggunakan aplikasi *3D flipbook* pada mata pelajaran Informatika.

.....
.....
.....
.....

C. Kesimpulan Umum

Berdasarkan penilaian kelayakan oleh ahli materi, maka media pembelajaran berbasis digital menggunakan aplikasi *3D flipbook* pada mata pelajaran Informatika.

dinyatakan:

1. Layak digunakan dalam proses pembelajaran Kelas XI di SMA Negeri 7 Tana Toraja.
2. Layak untuk selanjutnya digunakan dalam proses pembelajaran Kelas XI di SMA Negeri 7 Tana Toraja.
3. Tidak layak maupun digunakan dalam proses pembelajaran Kelas XI di SMA Negeri 7 Tana Toraja.

Makale, 15 Agustus 2024



(Melki Garonga, M.Kom)

Lampiran 6 Hasil Respon Guru

Lampiran 4 Angket Guru

Angket Guru

Nama Guru	: Desto Sandakila ¹ , S.Pd
NIP/NIDN	: -
Judul Penelitian	: Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital Menggunakan Aplikasi <i>Flipbook</i> pada Mata Pelajaran Informatika Kelas XI di SMA Negeri 7 Tana Toraja.
Peneliti	: Grace Pakonglean

Petunjuk :

1. Tulis Identitas dengan Benar
2. Bacalah setiap pertanyaan dengan teliti
3. Pilihlah jawaban yang sesuai dan tepat
4. Berilah tanda centang (✓) untuk setiap pertanyaan pada kolom jawaban sesuai dengan pendapat anda.

Keterangan :

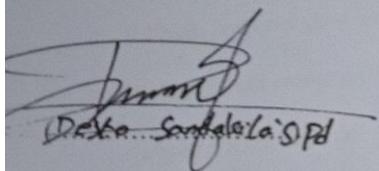
1. Sangat Sesuai (SS)
2. Sesuai (S)
3. Cukup Sesuai (CS)
4. Tidak Sesuai (TS)
5. Sangat Tidak Sesuai (STS)

No	Indikator	Skala Penilaian				
		SS	S	CS	TS	STS
1.	Kesesuaian media pembelajaran dalam menciptakan rasa senang pada peserta didik		✓			
2	Kemudahan pemahaman peserta didik terhadap bahan ajar berbasis digital yang dikembangkan		✓			
3.	Kemampuan bahan ajar berbasis digital untuk menarik perhatian peserta didik dalam belajar	✓				
4.	Kebakuan Bahasa yang digunakan	✓				
5.	Kemudahan peserta didik dalam memahami Bahasa yang digunakan		✓			
6.	Kejelasan kalimat dan tata Bahasa materi dalam bahan ajar berbasis digital	✓				
7.	Kesesuaian materi dengan animasi/gambar yang digunakan dalam bahan ajar berbasis digital yang dikembangkan	✓				
8.	Kesesuaian isi dengan materi dalam bahan ajar		✓			
10.	Ketepatan Pemilihan backsound		✓			
11.	Kejelasan backsound	✓				
	Jumlah Skor	45				

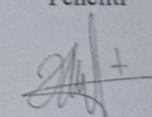
Kritik/Saran:

Saya berharap dengan adanya aplikasi Flipbook ini dapat membantu dalam pembelajaran sehingga siswa lebih antusias.....

Bonggakaradeng, 16.-08.....2024

Responden

Dexta Sandela S.Pd

Peneliti

(Grace Pakonglean)

Lampiran 7 Hasil Angket Respon Peserta Didik

(Lampiran Perwakilan dari 18 Peserta Didik)

Lampiran 1 Angket Peserta Didik

Angket Peserta Didik

Nama Peserta Didik : Sriwanda Pangadongan

Kelas : XI²

Judul Penelitian : Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital

Menggunakan Aplikasi *Flipbook* pada Mata Pelajaran

Informatika Kelas XI di SMA Negeri 7 Tana Toraja.

Peneliti : Grace Pakonglean

Petunjuk :

1. Tulis Identitas dengan Benar
2. Bacalah setiap pernyataan dengan teliti
3. Pilihlah jawaban yang sesuai dan tepat
4. Berilah tanda ceklis (✓) untuk setiap pertanyaan pada kolom jawaban 5,4,3,2,1 sesuai dengan pendapat Anda.

Keterangan :

1. Sangat Sesuai (SS)
2. Sesuai (S)
3. Cukup Sesuai (CS)
4. Tidak Sesuai (TS)
5. Sangat Tidak Sesuai (STS)

No	Indikator	Skala Penilaian				
		SS	S	CS	TS	STS
		5	4	3	2	1
1.	Kesesuaian media pembelajaran dalam menciptakan rasa senang pada peserta didik	✓				
2	Kemudahan pemahaman peserta didik terhadap bahan ajar berbasis digital yang dikembangkan		✓			
3.	Kemampuan bahan ajar berbasis digital untuk menarik perhatian peserta didik dalam belajar	✓				
4.	Kebakuan Bahasa yang digunakan			✓		
5.	Kemudahan peserta didik dalam memahami Bahasa yang digunakan		✓			
6.	Kejelasan kalimat dan tata Bahasa materi dalam bahan ajar berbasis digital		✓			
7.	Kesesuaian materi dengan animasi/gambar yang digunakan dalam bahan ajar berbasis digital yang dikembangkan	✓				
8.	Kesesuaian isi dengan materi dalam bahan ajar	.	✓			
10.	Ketepatan Pemilihan backsound	-		✓		
11.	Kejelasan backsound	✓				
	Jumlah Skor	1	5	1	13	

Kritik/Saran:

Saran Saya Yaitu kakak lebih lepas
Untuk mengajar kodenya.
+ KEEP STRONG

Bonggakaradeng, 16 / 08 2024

Responden



(Sriwanda Pangadegan)

Peneliti

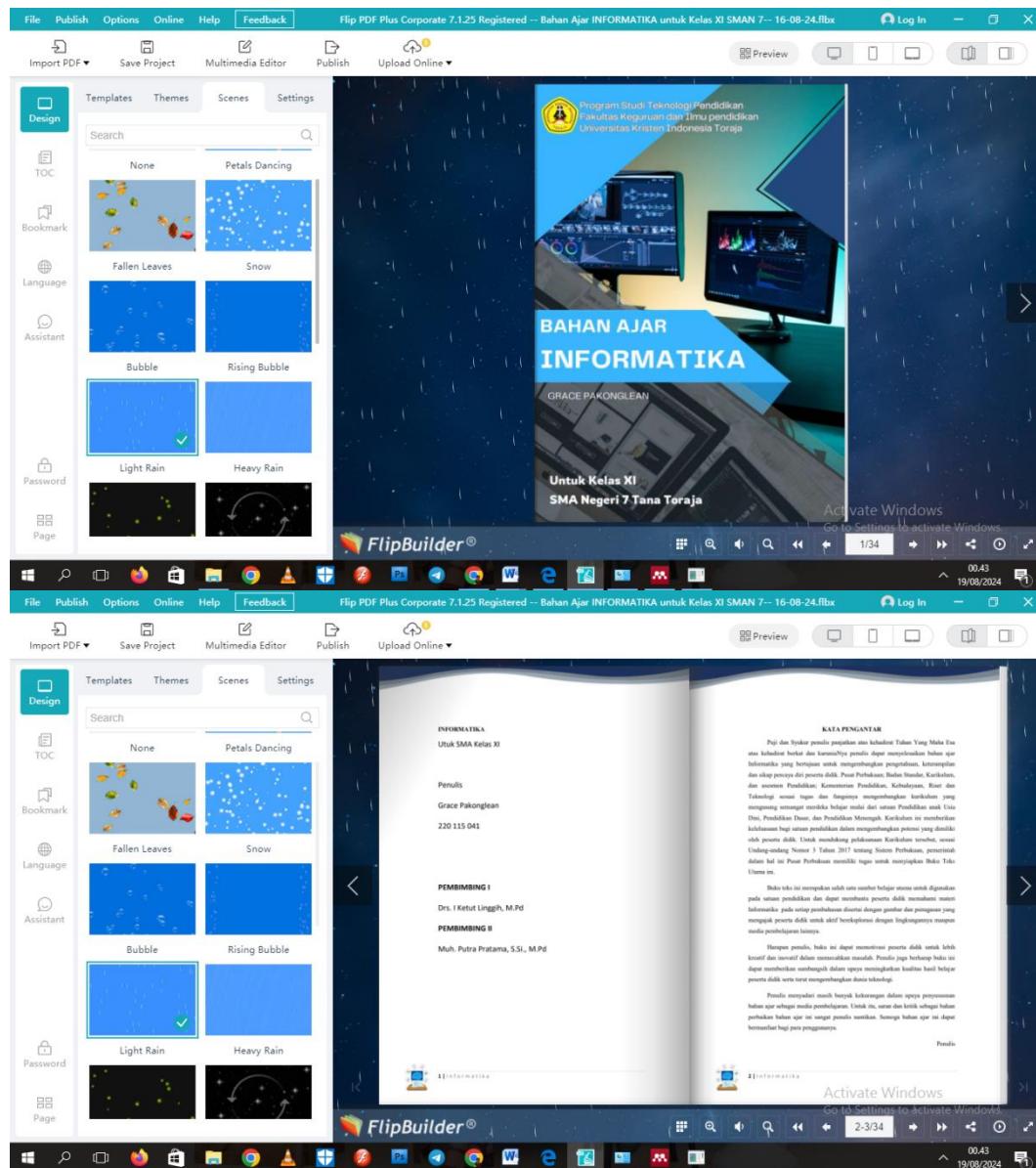


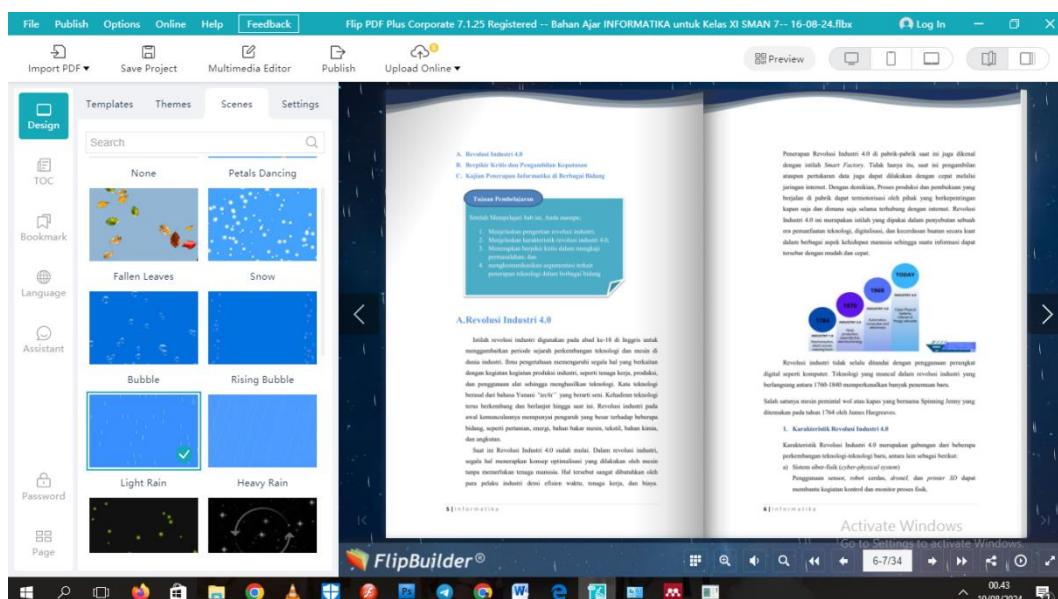
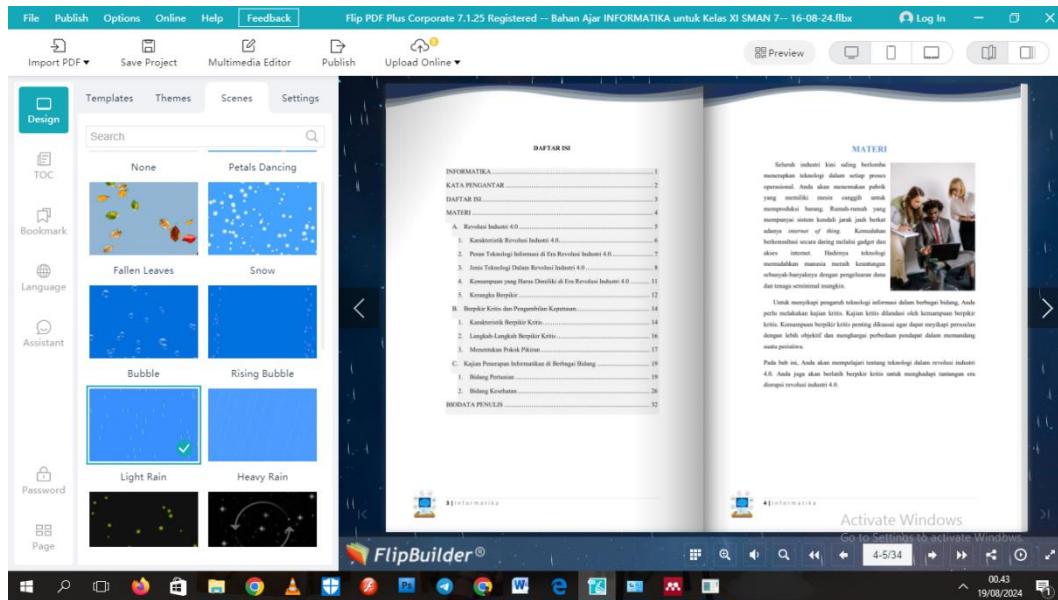
(Grace Pakonglean)

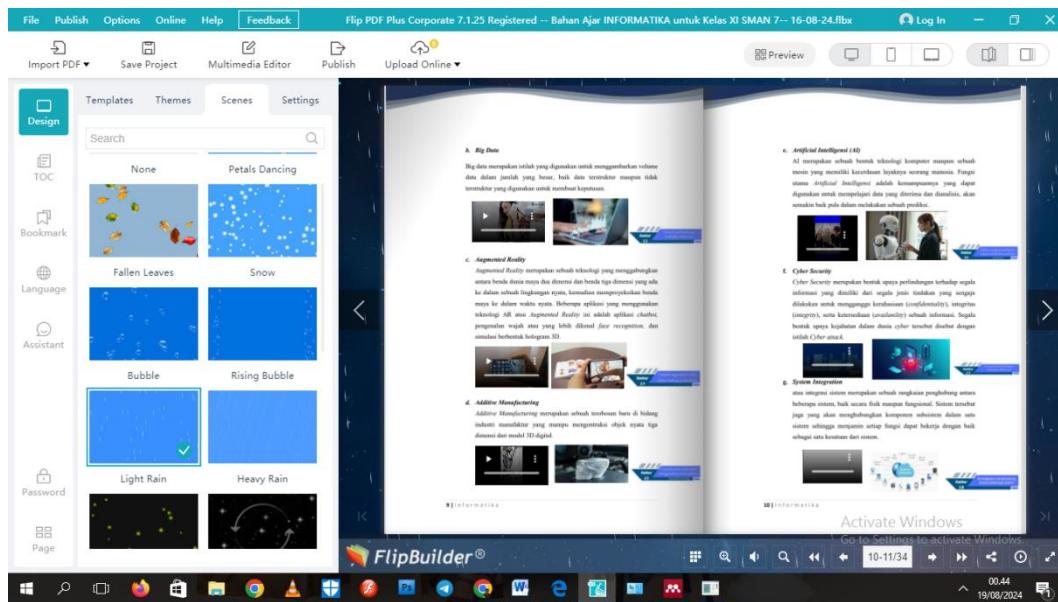
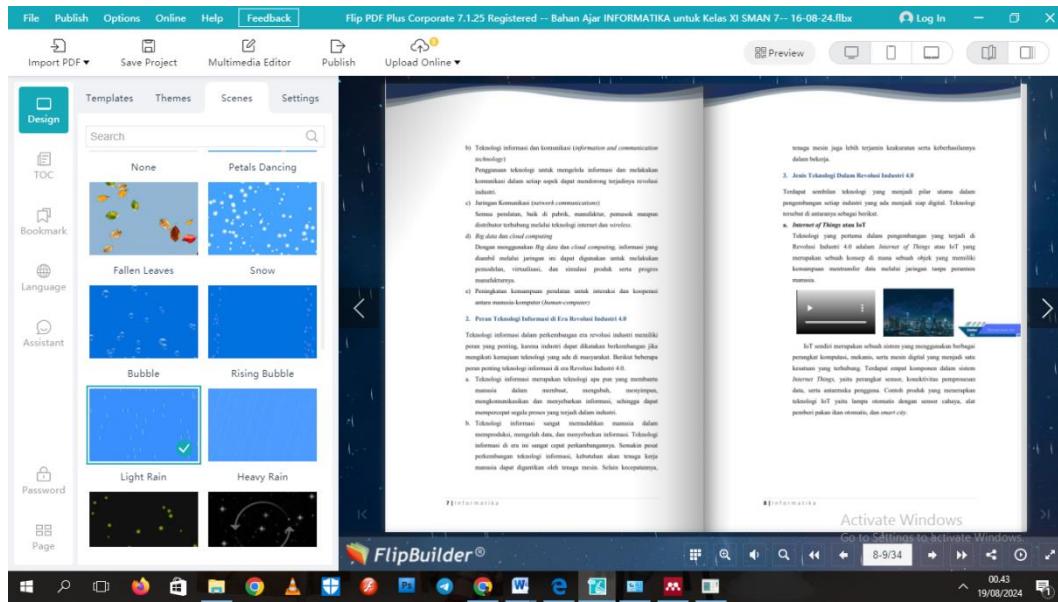
Lampiran 8 Dokumentasi Penelitian

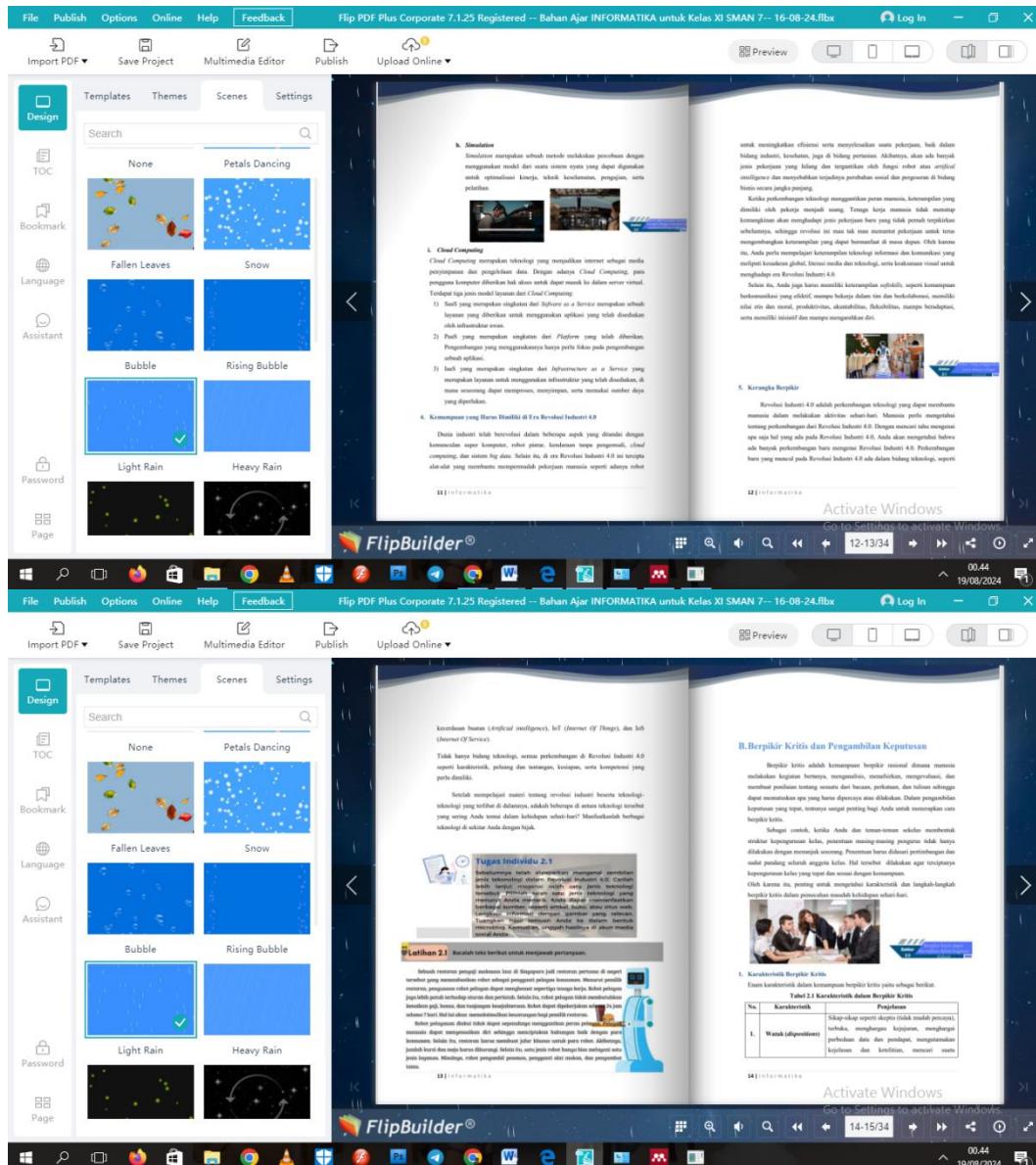


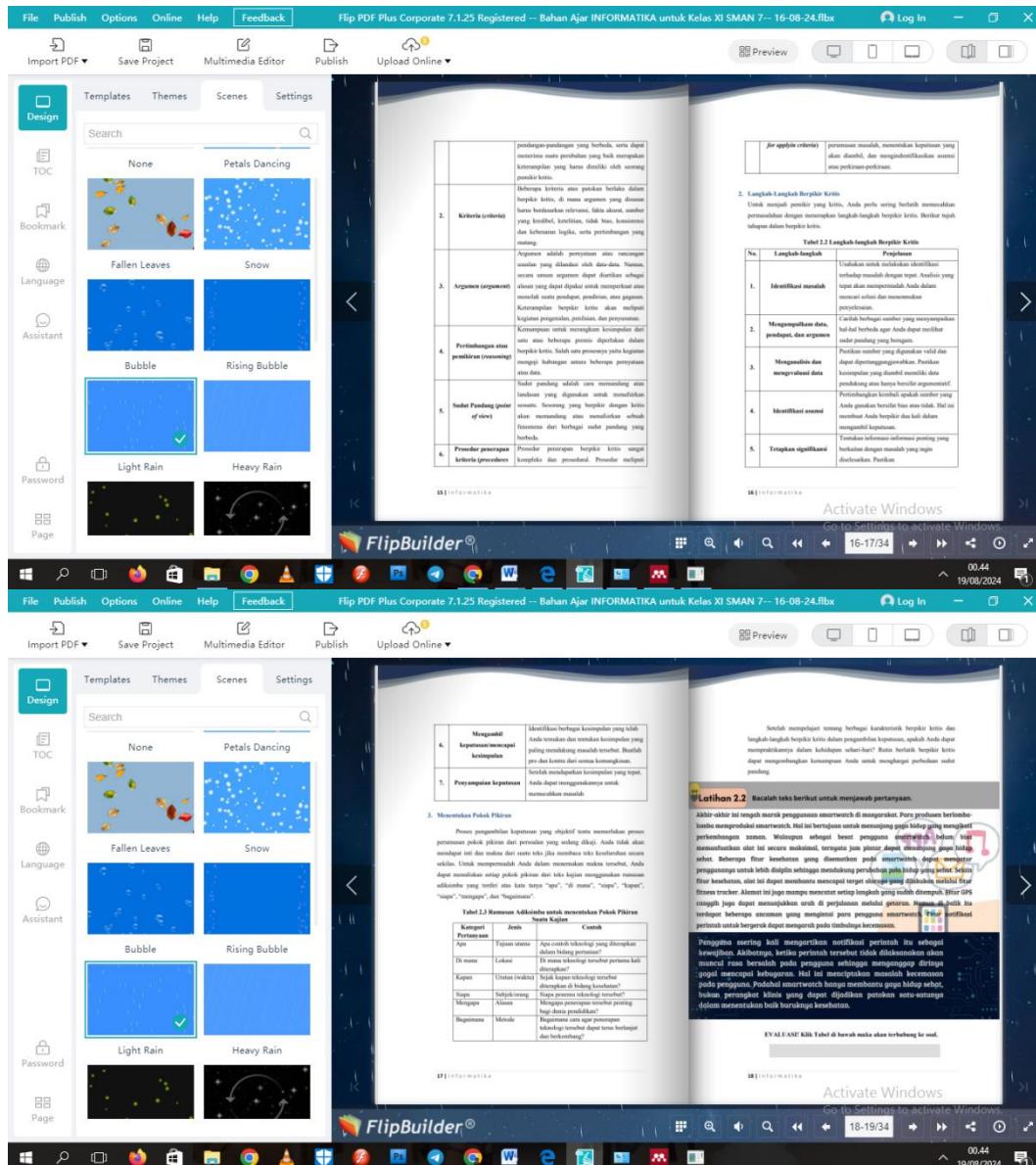
Lampiran 9 Hasil Pembuatan Bahan Ajar

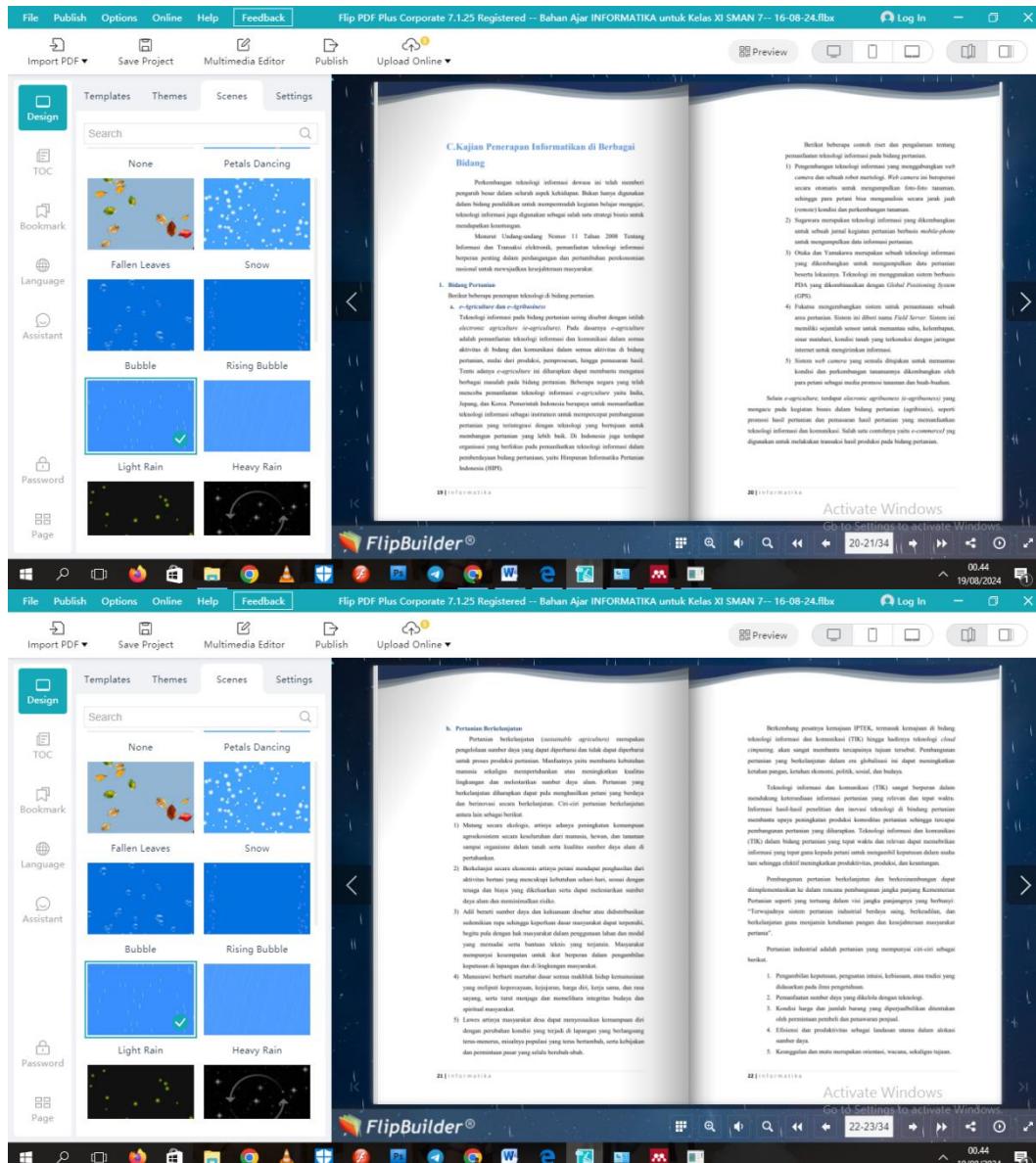


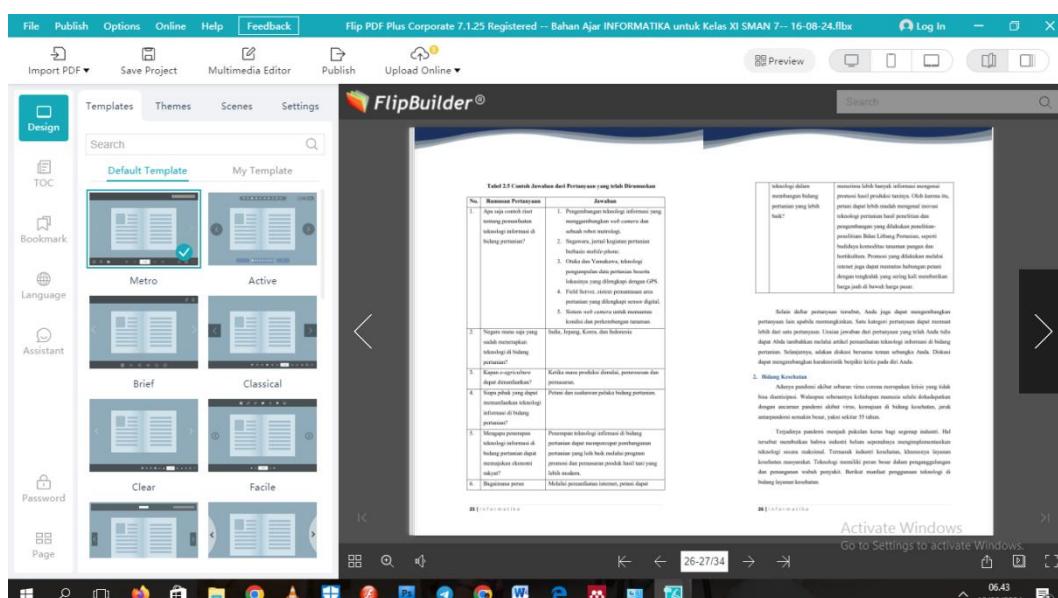
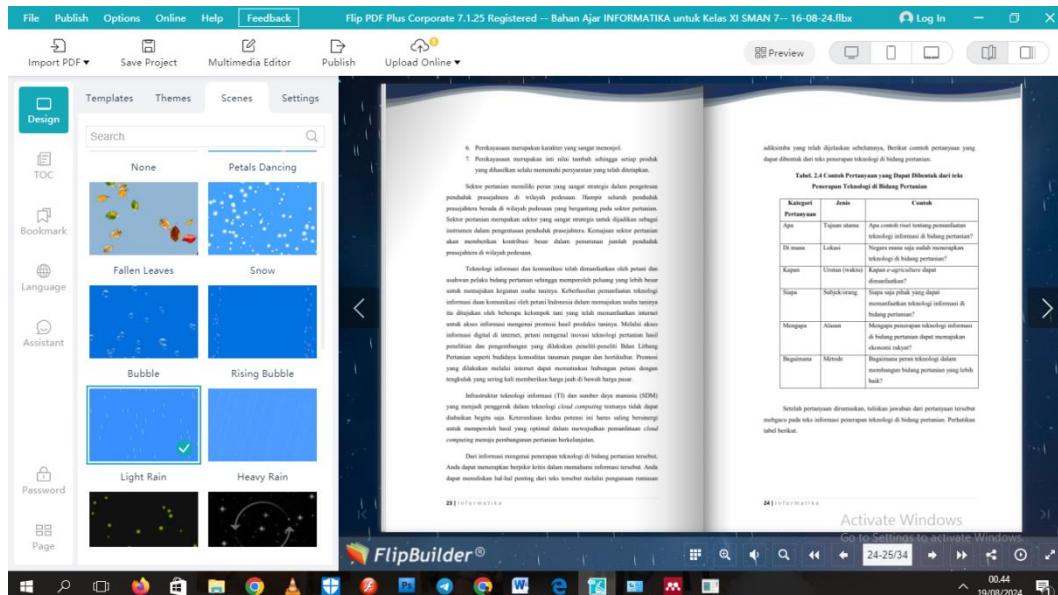












File Publish Options Online Help Feedback

Import PDF Save Project Multimedia Editor Publish Upload Online

Design Templates Themes Scenes Settings

Search

a. Lebih Efektif dan Efisien

Teknologi yang bisa diimplementasikan ke dalam layanan kesehatan tidak hanya meningkatkan mutu layanan tersebut, tetapi juga memudahkan dalam mengakses informasi. Tercantum pada halaman bantuan bahwa teknologi ini memberikan pengalaman dan akurasi data pasien. Data akurasi yang tersedia dalam sistem dapat diketahui dengan mudah. Dengan begini, diagnosis pasien dapat dilakukan dengan lebih cepat, sekaligus meminimalkan kesalahan.

b. Mampu Mengintegrasikan Lebih Banyak Pustaka

Kapsitas ruang sakar dan layanan kesehatan yang luang memadai dapat diisi dengan implementasi teknologi, contohnya seperti solusi medisine atau aplikasi pengelolaan pasien dalam operasi. Bila disengaja untuk dengan teknologi kesehatan ini, maka pasien akan mendapat hasil sepadan dengan manfaat pasien kepada hasil kesehatan kontak fisik. Bahkan bisa dilakukan water transfer jarak rilisan kilometer. Hal tersebut dapat dilakukan, terutama di tengah pandemi yang memunculkan kontak fisik antarpasien. Kehilangan dan pertengkaran media yang menjadi hak seseorang bisa terjadi dengan implementasi teknologi.

c. Mempermudah Banyak Operasi

Penerapan teknologi dalam industri layanan kesehatan dapat mempermudah bisnis operasional yang condong besar, secara langsung atau melalui layanan kesehatan yang lebih efisien. Seperti dalam hal penerapan KPI (Kinerja dan Komponen Penilaian) yang merupakan indikator artifisial intelligence, dan kisi-kisi tidak hanya dapat digunakan untuk mengetahui pasien, tetapi juga membantu operasional rumah sakit. Melalui data supply chain yang baik, teknologi memungkinkan sistem untuk memantau dan memprediksi jumlah pasien yang datang ke rumah sakit beserta. Maka tak ada satu error yang terjadi di dalam operasional layanan kesehatan supaya bisa memenuhi biaya biaya milik rumah sakit.

d. Perbaikan Mutuistik Menghindari Wabah Kesehatan

Menurut sejumlah ahli, teknologi kesehatan yang benar-benar efektif dapat meningkatkan kesehatan masyarakat. Selain itu, teknologi juga dapat membantu dalam menghindari wabah kesehatan. Misalnya, teknologi dapat memprediksi wabah penyakit berbahaya yang akan terjadi di masa depan. Dengan teknologi ini, kita dapat mempersiapkan diri sebelum wabah tersebut terjadi. Selain itu, teknologi juga dapat membantu dalam mendukung penelitian dan pengembangan obat-obatan baru.

Meskipun teknologi memiliki banyak kelebihan, tetapi juga memiliki beberapa kekurangan. Beberapa kekurangan teknologi dalam kesehatan termasuk risiko privasi dan keamanan data pasien. Selain itu, teknologi juga memerlukan investasi yang besar.

e. Mengintegrasikan Layanan Kesehatan

Selain meningkatkan kualitas layanan kesehatan, teknologi juga dapat mempermudah integrasi antara berbagai sistem kesehatan. Misalnya, teknologi dapat memungkinkan data pasien yang dikelola oleh berbagai rumah sakit untuk ditukar dan dimanfaatkan oleh rumah sakit lainnya. Hal ini dapat mempermudah proses pengobatan dan pengawasannya.

f. Meningkatkan Efisiensi dan Efektivitas Layanan Kesehatan

Teknologi dapat membantu dalam meningkatkan efisiensi dan efektivitas layanan kesehatan. Misalnya, teknologi dapat memungkinkan pengambilan sampel pasien yang lebih akurat dan akurasi data yang lebih tinggi. Selain itu, teknologi juga dapat membantu dalam mendukung penelitian dan pengembangan obat-obatan baru.

Flip PDF Plus Corporate 7.1.25 Registered -- Bahan Ajar INFORMATIKA untuk Kelas XI SMAN 7-- 16-08-24.flbx

Log In Preview

Activate Windows Go to Settings to activate Windows 28-29/34 00:44 19/08/2024

File Publish Options Online Help Feedback

Import PDF Save Project Multimedia Editor Publish Upload Online

Design Templates Themes Scenes Settings

Search

a. Lebih Efektif dan Efisien

Teknologi yang bisa diimplementasikan ke dalam layanan kesehatan tidak hanya meningkatkan mutu layanan tersebut, tetapi juga memudahkan dalam mengakses informasi. Tercantum pada halaman bantuan bahwa teknologi ini memberikan pengalaman dan akurasi data pasien. Data akurasi yang tersedia dalam sistem dapat diketahui dengan mudah. Dengan begini, diagnosis pasien dapat dilakukan dengan lebih cepat, sekaligus meminimalkan kesalahan.

b. Mampu Mengintegrasikan Lebih Banyak Pustaka

Kapsitas ruang sakar dan layanan kesehatan yang luang memadai dapat diisi dengan implementasi teknologi, contohnya seperti solusi medisine atau aplikasi pengelolaan pasien dalam operasi. Bila disengaja untuk dengan teknologi kesehatan ini, maka pasien akan mendapat hasil sepadan dengan manfaat pasien kepada hasil kesehatan kontak fisik. Bahkan bisa dilakukan water transfer jarak rilisan kilometer. Hal tersebut dapat dilakukan, terutama di tengah pandemi yang memunculkan kontak fisik antarpasien. Kehilangan dan pertengkaran media yang menjadi hak seseorang bisa terjadi dengan implementasi teknologi.

c. Mempermudah Banyak Operasi

Penerapan teknologi dalam industri layanan kesehatan dapat mempermudah bisnis operasional yang condong besar, secara langsung atau melalui layanan kesehatan yang lebih efisien. Seperti dalam hal penerapan KPI (Kinerja dan Komponen Penilaian) yang merupakan indikator artifisial intelligence, dan kisi-kisi tidak hanya dapat digunakan untuk mengetahui pasien, tetapi juga membantu operasional rumah sakit. Melalui data supply chain yang baik, teknologi memungkinkan sistem untuk memantau dan memprediksi jumlah pasien yang datang ke rumah sakit beserta. Maka tak ada satu error yang terjadi di dalam operasional layanan kesehatan supaya bisa memenuhi biaya biaya milik rumah sakit.

d. Perbaikan Mutuistik Menghindari Wabah Kesehatan

Menurut sejumlah ahli, teknologi kesehatan yang benar-benar efektif dapat meningkatkan kesehatan masyarakat. Selain itu, teknologi juga dapat membantu dalam menghindari wabah kesehatan. Misalnya, teknologi dapat memprediksi wabah penyakit berbahaya yang akan terjadi di masa depan. Dengan teknologi ini, kita dapat mempersiapkan diri sebelum wabah tersebut terjadi. Selain itu, teknologi juga dapat membantu dalam mendukung penelitian dan pengembangan obat-obatan baru.

e. Mengintegrasikan Layanan Kesehatan

Selain meningkatkan kualitas layanan kesehatan, teknologi juga dapat mempermudah integrasi antara berbagai sistem kesehatan. Misalnya, teknologi dapat memungkinkan data pasien yang dikelola oleh berbagai rumah sakit untuk ditukar dan dimanfaatkan oleh rumah sakit lainnya. Hal ini dapat mempermudah proses pengobatan dan pengawasannya.

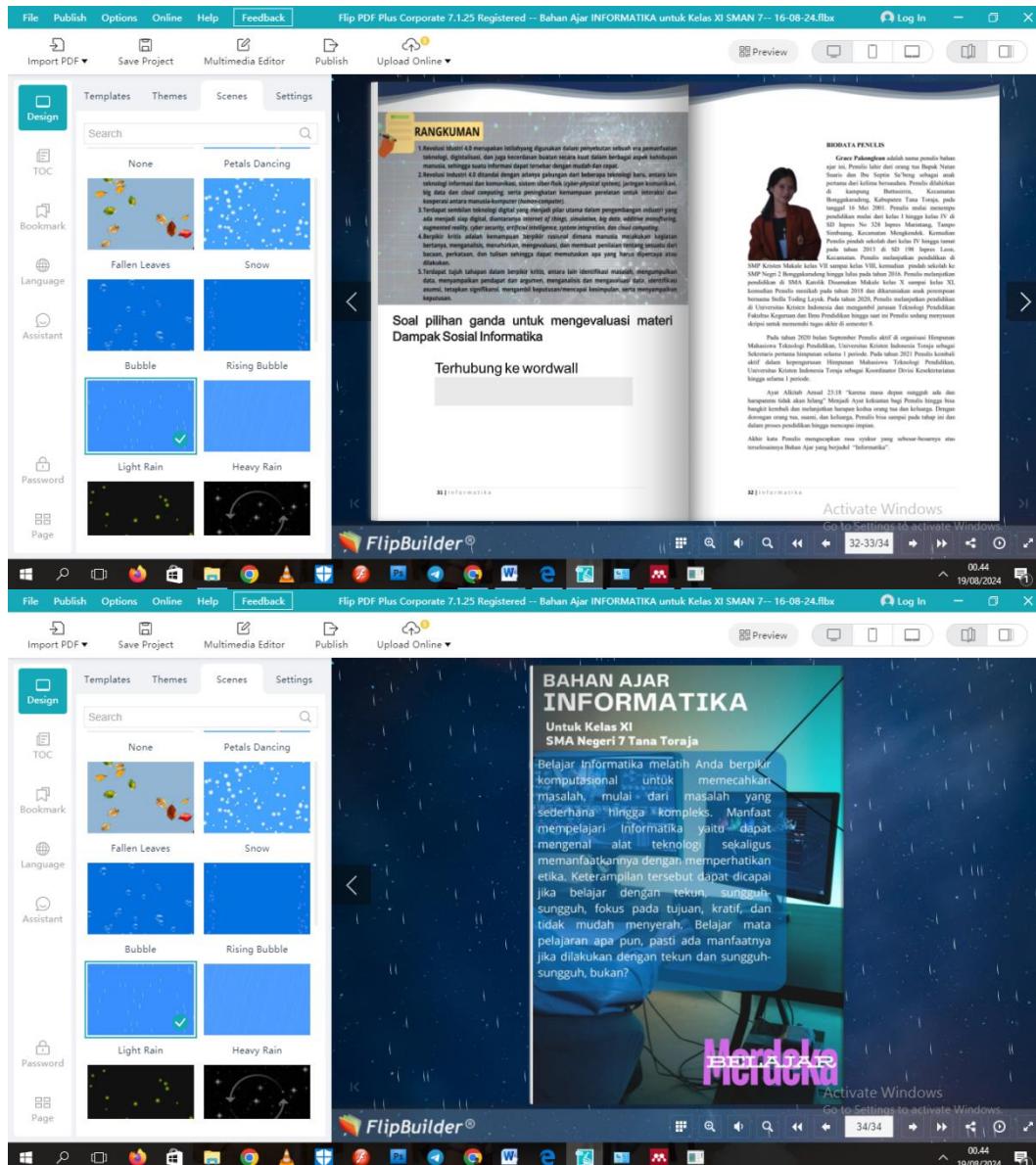
f. Meningkatkan Efisiensi dan Efektivitas Layanan Kesehatan

Teknologi dapat membantu dalam meningkatkan efisiensi dan efektivitas layanan kesehatan. Misalnya, teknologi dapat memungkinkan pengambilan sampel pasien yang lebih akurat dan akurasi data yang lebih tinggi. Selain itu, teknologi juga dapat membantu dalam mendukung penelitian dan pengembangan obat-obatan baru.

Flip PDF Plus Corporate 7.1.25 Registered -- Bahan Ajar INFORMATIKA untuk Kelas XI SMAN 7-- 16-08-24.flbx

Log In Preview

Activate Windows Go to Settings to activate Windows 30-31/34 00:44 19/08/2024



RIWAYAT HIDUP



Grace Pakonglean lahir di Tana Toraja pada tanggal 16 Mei 2001. Penulis merupakan anak pertama dari ke lima bersaudara dari Bapak Natan Suaris dan Ibu Septin Sa'beng . Penulis beragama Kristen protestan. Penulis mulai menempuh pendidikan mulai dari kelas I hingga kelas IV di SD Inpres No 328 Inpres Marintang, Tampo Simbuang, Kecamatan Mengkendek. Kemudian Penulis pindah sekolah dari kelas IV hingga tamat pada tahun 2013 di SD 198 Inpres Leon, Kecamatan. Penulis melanjutkan pendidikan di SMP Kristen Makale kelas VII sampai kelas VIII, kemudian pindah sekolah ke SMP Negeri 2 Bonggakaradeng hingga lulus pada tahun 2016. Penulis melanjutkan pendidikan di SMA Katolik Disamakan Makale kelas X sampai kelas XI, kemudian Penulis menikah pada tahun 2018 dan dikaruniakan anak perempuan bernama Stella Toding Layuk. Pada tahun 2020, Penulis melanjutkan pendidikan di Universitas Kristen Indonesia dan mengambil jurusan Teknologi Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Pada tahun 2020 bulan September Penulis aktif di organisasi Himpunan Mahasiswa Teknologi Pendidikan, Universitas Kristen Indonesia Toraja sebagai Sekretaris pertama himpunan selama 1 periode. Pada tahun 2021 Penulis kembali aktif dalam kepengurusan Himpunan Mahasiswa Teknologi Pendidikan, Universitas Kristen Indonesia Toraja sebagai Koordinator Divisi Kesektetariatan hingga selama 1 periode.

Ayat Alkitab Amsal 23:18 “karena masa depan sungguh ada dan harapanmu tidak akan hilang” Menjadi Ayat kekuatan bagi Penulis hingga bisa bangkit kembali dan melanjutkan harapan kedua orang tua dan keluarga. Dengan dorongan orang tua, suami, dan keluarga, Penulis bisa sampai pada tahap ini dan dalam proses pendidikan hingga mencapai impian.

Akhir kata Penulis mengucapkan rasa syukur yang sebesar-besarnya atas terselesainya penyusunan skripsi yang berjudul “Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital Menggunakan Aplikasi *Flipbook* di SMA Negeri 7 Tana Toraja”.