

DAFTAR PUSTAKA

- Adianti,T.N, Irawan Z Affandi L.H (2021)*Problematika Guru Dalam Menggunakan Media Pembelajaran Pada Kurikulum 2013*.
- Adiningsih,(2019) *Transformasi Ekonomi Berbasis Digital Di Indonesia* Jakarta:PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Astiting, (2018). “ Pengembangan buku ajar berbasis ensiklopedia plus mind mapping materi zoologi vertebrata pada prodi pendidikan biologi Uin alauddin makassar”. *Skripsi. Samata:UIN Alauddin Makassar*
- Cindy A W I K S I W S (2021), *Pengembangan Bahan Ajar Digital Matematika SMA kelas X berbasis STEM*.
- Damayanti, A Yuliani, Y. (2023). *The Development of Interactive E-Book on Plants Growth and Development Materials to Train Digital Literacy of Students. Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi (BioEdu)*, 12(3), 824-831
- Deging, (2019) *Pemanfaatan Media Pembelajaran*.
- Dekmenbud, 2018 *Pedoman Pengembangan Buku Ajar Digital*. Jakarta: Kemendikbud.
- Daryanto, (2019) *Pengembangan bahan ajar digital berbasis flipped learning untuk meningkatkan kemandirian belajar siswa pada mata pelajaran bahasa indonesia di SMA, Prosiding seminar nasional hasil penelitian pendidikan dan keguruan*
- Fahmi, S W. Y (2021), *Pengembangan Bahan Ajar Digital Bagi Guru SD Muhammadiyah Wandadi*.
- Ginantara, A. Agus, R. M. (2022). *Pengembangan Bahan Ajar Permainan Bola Besar Sebagai Sumber Belajar Di Sma Negeri 1 Trimurjo. Journal Of Physical Education*, 3(2), 26–33. <https://doi.org/10.33365/joupe.v3i2.2077>
- Hafiyyan P. P (2021), *Pemanfaatan Platform Digital Untuk Buku Digital Interaktif*.
<https://ejournal.upi.edu/indeks.php/edutech/article>.
- Mardia H, (2019), *Efektivitas penggunaan buku ajar aquamentd reality untuk meningkatkan motivasis belajar siswa pada mata pelajaran bahasa indonesia*.
- Indraswari S, (2020) *Pengembangan bahan ajar Practice set akuntansi berbasis flibook*
- Julianda, (2019:84), *Esensi praktis belajar dan pembelajaran karya buku ajar pelita gemilang*
- Kirana, 2020 *Pengembangan bahan ajar ebook. Praktiku berbasis literasi digital sebagai sumber belajar alternafit*
- Kosasih, E (2021), *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta;PT Bumi Aksara.
- Kemendikbud, (2019) *Pedoman pengembangan bahan ajar digital untuk pendidikan dasar dan menengah* (<https://kurusus.kemendibud.go.id/bahan-ajar>)
- Lilis, P (2019), *Konsep Dasar Informasi*

- Lilis, (2019) *Pengembangan buku ajar digital berbasis multimedia untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran biologi di SMA. jurnal pendidikan biologi.*
- Latifa, (2019) *Pengembangan bahan ajar digital interaktif berbasis multimedia untuk meningkatkan minat belajar siswa pada mata pelajaran bahasa indonesia, jurnal pendidikan.*
- Natalia S, (2021) *Di era digital seperti ini banyak hal berbasis digital dimana teknologi semakin canggih.*
- Prastowo, A. (2018). *Sumber belajar dan pusat sumber belajar: Teori dan Aplikasinya di Sekolah/Madrasah.* Kencana.
- Prastowo, S R, 2020 P. 285 *Pengembangan bahan ajar tematik*
- Prastowo,A (2020), *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif.*Jogjakarta:DIVA Press.
- Prastowo, (2019) *pengembangan buku ajar digital multimedia interaktif untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran IPA di SMP jurnal pendidikan IPA,6(2)*
- Rickadesti R, (2023), *Pengembangan Buku Digital Pembelajaran Pendidikan Jasmani Materi Permainan Untuk Kelas VII Sekolah Menengah Pertama.*
- Rahmawati A, (2019) *Pengembangan bahan ajar e-book pada mata pelajaran praktikum akuntansi berbasis konseptual*
- Rosmiati, (2019) *Animasi interaktif sebagai media pembelajaran bahasa inggris menggunakan metode ADDIE. Paradigma-jurnal komputer.*
- Saputra, A., Anwar, M. (2019), *Pengantar sinemotografi: Buku ajae.* UNNES Press
- Selvi (2022), *Pengembangan Bahan Ajar Buku Digital Pada Mata Kuliah Pengembangan Media Audio Untuk Mahasiswa Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan.*
- Selvi, R, (2017), *Pengembangan buku digital pembelajaran pendidikan jasmani materi permainan untuk kelas VII SMP. Edukatif: Jural Pendidikan FKIP Universitas Negeri Yogyakarta,7(1),1-16*
- Sri Adiningsih (2019), *Transformasi Ekonomi Berbasis Digital Di Indonesia.*
- Sugiyono (2019), *Metodelogi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif Dan R&D.* Bandung Alfabeta
- Sugiyono (2019), *Metode Penelitian dan Pengembangan Research Dan Development,* Bandung Alfabeta.
- Suwartini D., (2019) *Pengembangan buku ajar digital: panduan praktisi untuk guru dan dosen,* bandung:cv pustaka setia
- Sugiarto et al, (2018) *Implementasi model pembelajaran e-learning berbasis buku ajar digital untuk meningkatkan literasi digital siswa di era digital 4.0 jurnal pendidikan teknologi informasi dan komunikasi.*
- Taringan, (2017) *Pengembangan media pembelajaran digital interaktif untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran matematika.*
- Trianto N, (2019) *Pengembangan digital book berbasis flip pdf profesional*
- Uno A, (2022), *Teknologi komunikasi dan informasi Pembelajaran.*

- Wahdaniah, W. (2018). *Pengembangan Buku Ajar Matematika Berbasis Model Pembelajaran Kolaboratif Materi Sistem Persamaan Linear Dan Kuadrat Dua Variabel Kelas X Ma Madani Alauddin Paopao* [Diploma, Universitas
- Zain, (2021). 13c—*Digital transformation trends in education*. Dalam D. Baker & L. Ellis (Ed.), *Future Directions in Digital Information* (hlm. 223–234). Chandos Publishing. <https://doi.org/10.1016/B978-0-12-822144-0.00036-7>
- Zain, (2022) *Efektivitas penggunaan buku ajar digital interaktif berbasis augmented reality untuk meningkatkan pemahaman konsep dan hasil belajar siswa pada mata pelajaran fisika di SMA*. jurnal pendidikan.