

DAFTAR REFERENSI

- [1] C. Septidianti, “Pengaruh Pemberian Praktik Resusitasi Jantung Paru Untuk Peningkatan Kemampuan Terhadap Penanganan Cardiac Arrest Pada Masyarakat Kelurahan Payo Lebar Kecamatan Jelutung Rt 029,” *J. Borneo Holist. Health*, vol. 5, no. 2, Dec. 2022, doi: 10.35334/borticalth.v5i2.2756.
- [2] I. Inggrit, M. Maruji, and H. Henny, “Rancang Bangun Aplikasi Panic Button Berbasis Android Di Kota Kendari,” *Simtek J. Sist. Inf. Dan Tek. Komput.*, vol. 7, no. 2, pp. 143–151, Oct. 2022, doi: 10.51876/simtek.v7i2.158.
- [3] D. Oleh, “Aplikasi Emergency Panic Button Untuk Event Festival Dan Konser Musik”.
- [4] N. I. Ilma, A. D. Cendana Feoh, and W. A. Saifudin, “Aplikasi Keselamatan Berbasis Smartphone dengan Integrasi Sinyal Sos Sebagai Solusi Pembentukan Masyarakat Tanggap Bencana,” *Citrawira J. Advert. Vis. Commun.*, vol. 2, no. 1, pp. 23–33, Jun. 2021, doi: 10.33153/citrawira.v2i1.3666.
- [5] M. R. Ilhamsyah, “Jurnal Studi, Sosial Dan Ekonomi,” vol. 5, no. 2, 2024.
- [6] D. Andyka and M. C. Anwar, “Rancang Bangun Aplikasi Android Pengendalian Smarthome Menggunakan Perintah Suara,” 2017.
- [7] A. Z. Mubarak and A. Voutama, “Perancangan User Interface/User Experience Pada Aplikasi Baby Spa Berbasis Mobile Untuk User Customer Dan Terapis Menggunakan Metode User Centered Design”.
- [8] H. Wijayanto, B. D. Raharja, and I. A. Prabowo, “Perancangan Aplikasi Mobile Berbasis Android untuk Meningkatkan Promosi Produk pada CV Putra Nugraha,” *E-Dimas J. Pengabdi. Kpd. Masy.*, vol. 12, no. 3, pp. 473–476, Sep. 2021, doi: 10.26877/e-dimas.v12i3.7248.
- [9] M. Ismail, S. A. D. Prasetyowati, and A. Sulchan, “Pkm Aplikasi Android Deteksi Pencurian Kendaraan untuk Tingkatkan Keamanan dan Kenyamanan Karangtaruna Gajahmada Gebangsari Semarang,” *E-Dimas J. Pengabdi. Kpd. Masy.*, vol. 11, no. 3, pp. 394–399, Sep. 2020, doi: 10.26877/e-dimas.v11i3.4731.

- [10] N. Asrori, “Media Pembelajaran Olahraga Senam Lantai Dengan Augmented Reality Berbasis Android,” *J. Inform. Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 4, pp. 559–569, Feb. 2022, doi: 10.33365/jatika.v2i4.1613.
- [11] M. Badrul, “Penerapan Metode waterfall untuk Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Toko Keramik Bintang Terang,” *Prosisko J. Pengemb. Ris. Dan Obs. Sist. Komput.*, vol. 8, no. 2, pp. 57–52, Sep. 2021, doi: 10.30656/prosisko.v8i2.3852.
- [12] R. Hasbid, R. Yusuf, and S. Muharni, “Penerapan Waterfall Model Pada Perancangan Sistem Pelayanan Dan Informas Dengan Pendekatan Ooad Menggunakan Uml,” vol. 5, 2021.
- [13] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, Dec. 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.
- [14] M. N. Mirza, E. Lourinx, R. A. Nugroho, and A. Syaifudin, “Perancangan Sistem Peringatan Darurat Bagi Penyandang Gangguan Pendengaran”.
- [15] A. Noviantoro, A. B. Silviana, R. R. Fitriani, and H. P. Permatasari, “Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web,” *J. Tek. Dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 88–103, Jun. 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.108.
- [16] I. R. Mukhlis and R. Santoso, “Perancangan Basis Data Perpustakaan Universitas Menggunakan MySQL dengan Physical Data Model dan Entity Relationship Diagram,” *J. Technol. Inform. JoTI*, vol. 4, no. 2, pp. 81–87, Apr. 2023, doi: 10.37802/joti.v4i2.330.
- [17] D. Mallisza, H. S. Hadi, and A. T. Aulia, “Implementasi Model Waterfall Dalam Perancangan Sistem Surat Perintah Perjalanan Dinas Berbasis Website Dengan Metode SDLC,” *J. Tek. Komput. Agroteknologi Dan Sains*, vol. 1, no. 1, pp. 24–35, Jun. 2022, doi: 10.56248/marostek.v1i1.9.
- [18] M. N. M. Al-Faruq, S. Nur’aini, and M. H. Aufan, “Perancangan Ui/Ux Semarang Virtual Tourism Dengan Figma,” *Walisongo J. Inf. Technol.*, vol. 4, no. 1, pp. 43–52, Aug. 2022, doi: 10.21580/wjit.2022.4.1.12079.

- [19] M. A. Syahrin and E. Mei Prianto, “Aplikasi Penggalangan Dana Sosial Berbasis Android & SQLite,” *J. Gemilang Inform. GIT*, vol. 1, no. 1, pp. 16–20, Aug. 2024, doi: 10.58369/git.v1i1.88.
- [20] N. I. J. Taufik, A. H. Brata, and L. Fanani, “Pengembangan Sistem Penanganan Administrasi Penerimaan Jasa (Studi Kasus : PT Pupuk Kalimantan Timur)”.
- [21] Sondang Sibuea, Mohammad Ikhsan Saputro, Agie Annan, and Yohanes Bowo Widodo, “Aplikasi Mobile Collection Berbasis Android Pada Pt. Suzuki Finance Indonesia,” *J. Inform. Dan Teknologi Komput. Jitek*, vol. 2, no. 1, pp. 31–42, Mar. 2022, doi: 10.55606/jitek.v2i1.185.
- [22] S. Mulyati, “Kreativitas Matematis Siswa Pada Pembelajaran Discovery Learning Dengan Media Berbasis Android Studio,” 2019.
- [23] Rahmat Musfikar, Ichsanul Akbar, Sarini Vita Dewi, and Aulia Syarif Aziz, “E-Module Bahasa Pemrograman Java Berbasis Exe-Learning,” *J. Process.*, vol. 18, no. 1, Apr. 2023, doi: 10.33998/processor.2023.18.1.704.
- [24] A. Febriandirza, “Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin,” *Pseudocode*, vol. 7, no. 2, pp. 123–133, Sep. 2020, doi: 10.33369/pseudocode.7.2.123-133.
- [25] S. R. Yulistina, T. Nurmala, R. M. A. T. Supriawan, S. H. I. Juni, and A. Saifudin, “Penerapan Teknik Boundary Value Analysis untuk Pengujian Aplikasi Penjualan Menggunakan Metode Black Box Testing,” *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 5, no. 2, p. 129, Jun. 2020, doi: 10.32493/informatika.v5i2.5366.