

DAFTAR REFERENSI

- [1] “Perancangan Ui/Ux Aplikasi Ktm Multifungsi Menggunakan Metode Design Thinking | Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI).” Accessed: Nov. 18, 2024. [Online]. Available: <https://ojs.cbn.ac.id/index.php/jukanti/article/view/560>
- [2] H. Maulana and H. Hadiq, “Perancangan Ui/Ux Kuliner Smart Fisheries Village Bangsring Menggunakan User Centered Design,” *Brahmana J. Penerapan Kecerdasan Buatan*, vol. 5, no. 2, Art. no. 2, Jun. 2024, doi: 10.30645/brahmana.v5i2.399.
- [3] “Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Bank Jago menggunakan Metode User Centered Design | Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi).” Accessed: Nov. 18, 2024. [Online]. Available: <https://www.journal.lembagakita.org/jtik/article/view/697>
- [4] N. F. Hakim, D. Muriyatmoko, and A. Dzulkarnain, “Analisis Dan Perancangan UI/UX Website Roya La-Tansa Mart Menggunakan Metode User Centered Design (UCD),” *Pros. SENDIKO Semin. Nas. Has. Penelit. Pengabd. Masy. Bid. Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 1, Art. no. 1, Feb. 2022, Accessed: Nov. 18, 2024. [Online]. Available: <https://prosiding.unipma.ac.id/index.php/sendiko/article/view/2210>
- [5] “Perancangan UI/UX Web e-Commerce ‘Hallo Coffee’ Menggunakan Metode User Centered Design | Dinata | Jambura Journal of Informatics.” Accessed: Nov. 18, 2024. [Online]. Available: <https://ejurnal.ung.ac.id/index.php/jji/article/view/17511>
- [6] A. G. Pramesti, Q. J. Adrian, and Y. Fernando, “Perancangan Ui/Ux Pada Aplikasi Pemesanan Buket Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus: Bouquet Lampung),” *J. Inform. Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 3, no. 2, pp. 179–184, 2022.
- [7] “Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala) | Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI).” Accessed: Nov. 18, 2024. [Online]. Available: <https://ojs.cbn.ac.id/index.php/jukanti/article/view/17>

- [8] “Mengenal Sistem Informasi Manajemen Dakwah (Pengertian Sistem, Karakteristik Sistem) | Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK).” Accessed: Nov. 18, 2024. [Online]. Available: <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/14061>

- [9] Andrianto, A. Abas, and I. Samangun, “Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Thrift Ais,” *J. Manaj. Inform. ITB STIKOM Ambon*, vol. 3, no. 1, Art. no. 1, Mar. 2023, Accessed: Nov. 18, 2024. [Online]. Available: <https://jurnal.itbstikomambon.com/index.php/jumistika/article/view/72>

- [10] D. Pasha, “Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Orbit Station),” Jan. 2021, Accessed: Nov. 18, 2024. [Online]. Available: https://www.academia.edu/72640110/Sistem_Informasi_Penjualan_Sepeda_Berbasis_Web_Menggunakan_Framework_Codeigniter_Studi_Kasus_Orbit_Station_

- [11] “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan untuk Startup Bisnis Cafe Online pada Cafe di Daerah Caruban Jawa Timur Berbasis Web - Neliti.” Accessed: Nov. 18, 2024. [Online]. Available: <https://www.neliti.com/publications/447688/rancang-bangun-sistem-informasi-penjualan-untuk-startup-bisnis-cafe-online-pada>

- [12] A. Rabbani, “Sistem Informasi Reservasi dan Pembayaran Resto Berbasis QR Code,” *Electr. J. Rekayasa Dan Teknol. Elektro*, vol. 17, no. 1, Art. no. 1, Jan. 2023, doi: 10.23960/elc.v17n1.2423.

- [13] A. Tristiaratri, A. H. Brata, and L. Fanani, “Perbandingan User Interface Aplikasi Mobile Pemesanan Tiket Pesawat Online dengan Design Thinking,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. Dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 6, Art. no. 6, 2018.

- [14] “Perancangan UI/UX pada website Arttrash menggunakan metode Design Thinking | AITI.” Accessed: Nov. 18, 2024. [Online]. Available: <https://ejournal.uksw.edu/aiti/article/view/8992>

- [15] N. Ramadhan, A. A. Ridha, and T. Ridwan, “Perancangan Ui Pada Stok Barang Makanan Berbasis Website Dengan Pendekatan User Centered Design:,” *JATI J. Mhs. Tek. Inform.*, vol. 7, no. 3, Art. no. 3, Nov. 2023, doi: 10.36040/jati.v7i3.7058.

- [16] “Mobile-Based Archipelago Tourist Destination UI/UX Design as Information Media for Archipelago Tourists: Desain UI/UX Destinasi Wisata Nusantara Berbasis Mobile sebagai Media Informasi bagi Wisatawan Nusantara | Arty: Jurnal Seni Rupa.” Accessed: Nov. 18, 2024. [Online]. Available: <http://103.23.102.168/journals/arty/article/view/4286>

- [17] “Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Pada Restoran Hutan Jati Café & Gelato Menggunakan Metode Goal Directed Design | Jati (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika).” Accessed: Nov. 18, 2024. [Online]. Available: <https://ejournal.itn.ac.id/index.php/jati/article/view/6992>

- [18] “Perancangan Mobile App Food Oder Master Seafood | Instink: Inovasi Pendidikan, Teknologi Informasi dan Komputer.” Accessed: Nov. 18, 2024. [Online]. Available: <https://journal.unuha.ac.id/index.php/Instink/article/view/2526>

- [19] “Perancangan Sistem Informasi Indeks Penyakit Rawat Inap Menggunakan Microsoft Visual Studio | Adiyanti | Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika.” Accessed: Nov. 18, 2024. [Online]. Available: <https://jurnal.unmer.ac.id/index.php/jtmi/article/view/5977>

- [20] D. S. Aufa, “Desain UI/UX Aplikasi Reservasi Restoran Dafam Fortuna Malioboro menggunakan Metode Design Thinking,” Thesis, Universitas Islam Indonesia, 2024. Accessed: Nov. 18, 2024. [Online]. Available: <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/51060>

- [21] V. A. Sawal, J. M. Ruru, And N. Plangiten, “Penanganan Keluhan Masyarakat Pengguna Jasa Ho^{TEL} On Inn Guesthouse Di Wonasa Tenga Karama Manado,” *J. Adm. PUBLIK*, vol. 4, no. 51, 2018, Accessed: Nov. 18, 2024. [Online]. Available: <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/JAP/article/download/19207/18766>

- [22] Q. S. A. Shidiqi, E. Utami, and A. F. Sofyan, “Analisis Pengukuran Usability Testing Mode Kendali Aplikasi Robot USMAN untuk Sterilisasi Lantai Masjid,” *J. Eksplora Inform.*, vol. 11, no. 1, Art. no. 1, 2021, doi: 10.30864/eksplora.v11i1.527.

- [23] “Upaya Peningkatan Motorik Kasar Anak Melalui Permainan Maze Sketch Spider untuk Anak Usia 5-6 Tahun di TK Bunga Bangsa 2 Grogol Jaya Depok | EduInovasi: Journal of Basic Educational Studies.” Accessed: Nov. 18, 2024.

- [Online]. Available:
<https://journal.laaroiba.com/index.php/eduinovasi/article/view/239>
- [24] “Bank jago.”
- [25] S. Fauziah, “Perancangan Ui/Ux Sistem Informasi Pengelolaan Perumahan Klaster Villa Gading Mayang Kota Jambi Berbasis Android Menggunakan Metode Design Thinking,” 2023.