

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, s. dkk (2015). Penelitian tindakan kelas ,Jakarta :Bumi Aksara.
- Afief Zuhryzal, M. F. (2019). Keefektifan Model *Experiental Learning* terhadap Motivasi dan Hasil Belajar IPA. *Indonesian Journal of Conservation*.
- Ahmad dkk, Ratu Pratiwi, Sekar Ayu Pratiwi, and Siti Haimah terhadap Media Dalam Pembelajaran Pkn Sd.” *Jurnal Pendidikan Dan Dakwah*
- Ernis, Poni, dan Nahdatul Hazmi. 2021. “Peningkatan Materi Komponen melalui Media *Puzzle* Siswa Kelas V SD Negeri 0 Gunung Malintan Kecamatan Pangkalan Koto Baru.” *Journal of Elementary School* (1): 45–56. doi:10.31539/joes.v4i1.2202.
- Fauzi, Ghani. 2019. “Peningkatan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Model *Experiental Learning* Pada Materi Konsep Cahaya.” *Edupxima :Jurnal Ilmiah Pendidikan*.
- Fahmi, A. N., Pendidikan, P. T., Negeri, U Info, A.,&Videoscribe, S. (2020). Model *Experiental Learning* Pada Materi Teknik Fermentasi Tempe Produk Bioteknologi. *Pedagogia Jurnal Ilmu Pendidikan*,.
- Hajjah, Marfiatul, Fatimatul Munawaroh, dan Ana Yuniasti Retno Wulandari 2022. “Implementasi Model *Experiantal Learning* Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa.”
- Martono, Wahyuni Christiany, dan Lina Anastasia Karolin. “Implementasi Model Pembelajaran *Experintal Learning* Sebagai Bagian Dari

Program Sekolah Ramah Anak.”

Nana Sudjana. Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar. Bandung:

Remaja Rosdakarya, 2018.

Purwono, Joni, Dkk. 2014. “Penggunaan Media Pembelajaran *Puzzle* Pada

Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah

Pertama Negeri 1 Pacitan.” *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan*

Syisva Nurwita, “Pemanfaatan Media *Puzzle* dalam mengembangkan Motorik

anak sd Kabupaten Kapahiang”, *Jurnal Pendidikan*, 4 (2019).

Unandar, Agus, Andi Renaldi, Dea Hidayati, Dindin Nuryadin, dan Gilang

Ramadhan. 2023. “Upaya Memecahkan Problem Pembelajaran Melalui

Penelitian Tindakan Kelas.” 1(2).

Unandar, Agus dkk. 2023. “Upaya Memecahkan Problem Pembelajaran

Melalui Penelitian Tindakan Kelas.” 1(2).

Wardani Widiana, “Media Pembelajaran *Puzzle* Untuk Meningkatkan Hasil

Belajar Siswa Kelas Iv Pada Kompetensi pengetahuan IPA”, *Jurnal of*

education research and review, 3 (Oktober 2020).